



# ***ClickIt!***

## **Manuale Utente**

Versione italiana a cura di Auxilia s.a.s.



**auxilia**  
www.auxilia.it

# IntelliKeys

## Capitolo 1 - Introduzione e configurazione

Congratulazioni per aver scelto IntelliKeys®!

La tastiera IntelliKeys va inserita direttamente nell'apposito foro della tastiera standard del Vostro computer, ed è veramente molto facile da usare. Collocate semplicemente uno degli overlay standard dotati di codice a barre (sul lato bianco), nelle guide di IntelliKeys e iniziate subito a digitare qualcosa nel Vostro programma preferito. L'installazione di IntelliKeys non occupa memoria nel Vostro computer, non necessita di dischetti e non dovrebbe interferire in alcun modo con il funzionamento di altri programmi.

Inserite nelle apposite guide di IntelliKeys l'Alphabet overlay (overlay con lettere in ordine alfabetico) ed un bambino avrà così la possibilità di utilizzare IntelliKeys per imparare a scrivere. Oppure, inserite il Numbers overlay (overlay con numeri e frecce) e IntelliKeys diventerà una tastiera aritmetica. Provate anche l'Arrows overlay (overlay con le frecce grandi) per vari programmi didattici e d'intrattenimento. L'overlay Basic Writing (overlay con lettere in ordine alfabetico e numeri) è l'ideale per lo studente che sta migliorando gli apprendimenti scolastici. Gli overlay QWERTY (tastiera standard) sono perfetti per l'utente che desidera un utilizzo più completo della tastiera.

Inoltre, l'overlay Setup (di configurazione) consente un accesso immediato alle varie funzioni avanzate della tastiera che permettono di soddisfare particolari esigenze di carattere visivo e motorio di persone con specifiche difficoltà. Per una descrizione dettagliata di tali caratteristiche, vedete il capitolo del presente manuale riguardante l'overlay Setup.

Se non avete mai installato o utilizzato prima d'ora IntelliKeys, Vi consigliamo di seguire le istruzioni per l'installazione che troverete qui di seguito e di vedere, poi, i capitoli relativi alla guida per

Windows o per Macintosh. Queste guide forniscono, infatti, un'introduzione graduale all'utilizzo di IntelliKeys. Se, invece, avete già una certa dimestichezza con IntelliKeys, Vi suggeriamo di leggere i capitoli successivi per ulteriori dettagli sulle varie caratteristiche di questa tastiera. Gli ultimi capitoli forniscono, invece, informazioni riguardanti la soluzione dei problemi più comuni che potreste incontrare e la manutenzione di IntelliKeys.

## **Compatibilità**

### ***PC compatibili - IntelliKeys funziona con:***

PC con foro della tastiera tipo AT  
PC con foro della tastiera tipo PS/2  
PC con foro della tastiera tipo XT

### ***Apple II®/Macintosh® - IntelliKeys funziona con:***

Macintosh (qualsiasi Macintosh con foro della tastiera ADB)  
Apple IIGS  
Apple IIe (necessita una scheda IIe)  
La medesima tastiera IntelliKeys funziona con tutti i computer di cui sopra. Ciò significa che, se desiderate utilizzarla con più di uno di questi computer, occorre soltanto che usiate il cavo adatto per ogni modello.

Nota: IntelliKeys funziona soltanto con computer che dispongano di un foro per la tastiera standard. Alcuni computer PC compatibili portatili non sono forniti di tale foro. IntelliKeys non può pertanto venire utilizzata con essi.

## Installazione

Controllate l'etichetta sul cavo di IntelliKeys per assicurarVi che esso sia idoneo per il Vostro computer. Il cavo di IntelliKeys ha una delle seguenti etichette stampate sul morsetto serrafili B (cioè l'estremità larga e piatta del cavo che va collegata a IntelliKeys):

<b>Cavo</b>	<b>Computer</b>
AT	PC con foro della tastiera tipo AT
PS/2	PC con foro della tastiera tipo PS/2
XT	PC con foro della tastiera tipo XT (soltanto per i PC più vecchi)
IIGS/Mac	Computer Apple IIGS e Macintosh
Ile	Computer Apple Ile (questo cavo è incluso nella Scheda IntelliKeys Apple Ile).

Se non disponete di un cavo adatto al Vostro computer, contattate il Vostro rivenditore. Se non sapete con precisione se possedete un processore AT oppure uno più vecchio XT (precedente al 286), controllate il manuale utente del Vostro computer oppure contattate direttamente il rivenditore da cui avete acquistato il computer.

Selezionate il cavo idoneo al Vostro computer e seguite i seguenti passi per collegare IntelliKeys:

1. Spegnete il computer.
2. Osservate con attenzione il foro per mezzo del quale la tastiera del Vostro computer (che chiameremo tastiera standard) è ad esso collegata. Si tratta del foro della tastiera.
3. Staccate il cavo della Vostra tastiera standard dal foro.
4. Posizionate il morsetto A sul cavo di IntelliKeys (come mostrato nella figura seguente) ed inseritelo nel foro della tastiera del Vostro computer. Soltanto uno dei tre morsetti del cavo di IntelliKeys può essere inserito in questo foro.
5. Inserite il morsetto B in IntelliKeys.

6. Infine, collegate il cavo dalla Vostra tastiera standard al morsetto C. Ora, sia IntelliKeys che la tastiera standard sono collegate al Vostro computer.
7. Ora potete accendere il computer. Avete, infatti, completato l'installazione di IntelliKeys.

## Capitolo 2 - Guida a IntelliKeys® per Windows

---

### Come usare l'overlay Setup (di configurazione) per reimpostare la tastiera

L'overlay Setup (di configurazione) Vi consente di personalizzare le impostazioni di IntelliKeys per adattarle alle diverse esigenze di molti utenti che possono avere particolari problemi di carattere motorio o visivo. Potete, poi, riportare IntelliKeys alle sue impostazioni pre-definite premendo due volte [Keyboard Reset] (Reset tastiera) sull'overlay Setup. Vi consigliamo di effettuare questa operazione ogni volta che iniziate ad utilizzare IntelliKeys con un nuovo utente.

- Inserite l'**overlay Setup** nelle apposite guide di IntelliKeys. Sentirete così un suono (bip) emesso da IntelliKeys che Vi segnalerà che l'overlay è pronto per essere usato.
- Premete due volte [**Keyboard Reset**] (Reset tastiera).
- Osservate che gli indicatori luminosi lampeggiano.
- IntelliKeys è ora configurata con le sue impostazioni pre-definite.
- Togliete l'overlay Setup dalle guide di IntelliKeys.

---

### Come usare l'Alphabet overlay

L'Alphabet overlay è formato da grandi tasti con lettere in ordine alfabetico, estremamente facili da leggere. Potete utilizzarlo con IntelliKeys e con qualsiasi programma di videoscrittura come, ad esempio, Claris Works®, Microsoft Word®, IntelliTalk®, o NotePad sul Vostro computer.

- Aprite NotePad (per trovare NotePad, andate alla voce **Programmi** del **menù Start**. Quindi, andate ad **Accessori** e fate *clic* su **NotePad**).

- Inserite l'**Alphabet overlay** nelle apposite guide di IntelliKeys. Sentirete così un suono (bip) che Vi segnalerà che l'overlay è pronto per essere utilizzato.
- Immaginate di poter digitare soltanto con un dito.
- Provate a scrivere il Vostro nome. Premete il **tasto [Shift]**. Notate che l'indicatore luminoso del tasto [Shift] resta acceso. [Shift] resta, infatti, attivato anche mentre Voi sollevate il dito per scegliere la prima lettera del Vostro nome. Digitate tutto il Vostro nome.
- Notate che, quando utilizzate IntelliKeys, non avete mai bisogno di tenere premuti due tasti contemporaneamente.
- Fate un po' di pratica digitando altre parole e frasi.

---

## Come disattivare la ripetizione usando l'overlay Setup

- Alcuni utenti non sono in grado di sollevare rapidamente il dito dalla tastiera dopo aver premuto un tasto. Tale difficoltà può far sì che lo stesso carattere venga involontariamente scritto più volte. Per averne una dimostrazione pratica, premete il tasto di una delle lettere sull'overlay e tenetelo premuto per alcuni secondi, senza mai togliere il dito. Sul monitor comparirà una "fila" di lettere.
- Per evitare che un tasto continui a ripetere la stessa lettera mentre resta premuto, inserite l'**overlay Setup** nelle apposite guide di IntelliKeys. Premete il tasto **[IBM Repeat]** (Ripetizione IBM) per disattivare questa impostazione della tastiera.
- Togliete l'overlay Setup dalle guide di IntelliKeys e inserite, al suo posto, l'Alphabet overlay.
- Ora premete un tasto con una lettera e tenetelo premuto per alcuni secondi. Il tasto non ripeterà più la lettera, a meno che non togliate il dito da esso e lo premiate di nuovo.

---

## Come usare il Numbers overlay

- E' davvero facile passare da un overlay Standard ad un altro!
- Togliete l'Alphabet overlay dalle guide di IntelliKeys e inserite, invece, il Numbers overlay. IntelliKeys emetterà un suono (bip) che Vi segnalerà che l'overlay è pronto per essere usato.
- Ora premete i tasti con i numeri che desiderate.

---

## Come usare l'overlay Basic Writing

L'overlay Basic Writing è un eccellente overlay che può essere utilizzato per le più svariate attività. I tasti sono sistemati in ordine alfabetico e includono anche tasti numerici.

- Inserite l'overlay Basic Writing nelle apposite guide di IntelliKeys. Sentirete un suono (bip) che Vi segnalerà che l'overlay è pronto per essere usato.
- Digitate alcune parole usando questo overlay.
- Salvate il documento che avete creato, premendo il tasto **[Alt]** oppure **[\*mela aperta\*]** su Macintosh. Ora premete la lettera **[F]** per scorrere il menù File. Osservate che, per effettuare queste operazioni, non avete mai dovuto premere due tasti contemporaneamente. Ora premete la lettera **[S]**.
- Attribuite ora un nome (**Mio lavoro**) al Vostro documento. Premete **Invio** per attivare il bottone **Salva** sullo schermo.

---

## Come usare l'overlay di Setup e la regolazione Smart Typing (Scrittura veloce)

La regolazione [Smart Typing] (Scrittura veloce) può essere utile all'utente che digita in modo molto lento. L'impostazione [Smart Typing] consente, infatti, di digitare automaticamente alcuni caratteri, rendendo così la scrittura più rapida e agile.

- Inserite l'overlay Setup nelle guide di IntelliKeys. Sentirete un suono (bip) che Vi segnalerà che l'overlay è pronto per essere usato.
- Attivate [**Smart Typing**] (ON) (Scrittura veloce SI).
- Togliete l'overlay Setup dalle guide di IntelliKeys e inserite, al suo posto, l'overlay Basic Writing (overlay con lettere in ordine alfabetico e numeri).
- Con la regolazione [Smart Typing] (Scrittura Veloce) attivata, quando digitate una lettera "q" (maiuscola o minuscola), IntelliKeys inserisce automaticamente, dopo di essa, una "u" minuscola. Iniziate a digitare la parola "quadro" per avere una conferma di tale funzione.
- Con la regolazione [Smart Typing] attivata, quando digitate un punto, un punto esclamativo o interrogativo, IntelliKeys inserisce automaticamente due spazi dopo di esso e attiva il tasto [Shift] (delle maiuscole), cosicché il carattere seguente che digiterete verrà scritto con la lettera maiuscola. Provate subito per verificare questa funzione.

---

## Come usare l'overlay Setup per diminuire la velocità di Response Rate (Soglia)

L'impostazione [Response Rate] (Soglia) regola per quanto tempo è necessario tenere premuto un tasto prima che IntelliKeys risponda. Se uno studente tende a premere tasti indesiderati mentre sta cercando di selezionare quello che vuole, potete provare a modificare il valore di

[Response Rate] (Soglia), in modo che i tasti indesiderati non vengano attivati.

- Innanzitutto, dovete provare a simulare la situazione di un utente che abbia delle difficoltà fisiche che gli creano problemi nell'utilizzo della tastiera. Pensate, poi, ad una lettera che vorreste digitare. Trascinate lentamente il Vostro dito sulla tastiera verso il tasto di quella determinata lettera. In genere, così facendo, vengono digitati molti caratteri indesiderati.
- Per modificare il valore di [Response Rate] (Soglia), togliete l'overlay Basic Writing (overlay con lettere in ordine alfabetico e numeri) da IntelliKeys ed inserite, al suo posto, l'overlay Setup.
- Premete il tasto **[Response Rate]** (Soglia). Nella sezione **Number Pad** (Valori Numerici) dell'overlay Setup, premete il numero 10. 15 sarebbe la velocità pre-impostata che corrisponde all'assenza di ritardo tra la pressione e l'attivazione del tasto (cioè, la tastiera risponde immediatamente). 1 è il ritardo più lungo, che impone di mantenere premuto un tasto per almeno 2 secondi prima che IntelliKeys risponda. I valori intermedi corrispondono ad un ritardo di risposta compreso fra 0 e 2 secondi.
- Togliete l'overlay Setup da IntelliKeys ed inserite, invece, l'overlay Basic Writing.
- Di nuovo, trascinate lentamente il Vostro dito sulla tastiera. Quando trovate la lettera che desiderate utilizzare, lasciate il Vostro dito su quel tasto finché esso non verrà attivato.
- Inserite l'overlay Setup e premete due volte **[Keyboard Reset]** (Reset Tastiera) per riportare IntelliKeys alle sue impostazioni standard.

## **Informazioni di Copyright**

Copyright © 1994-98 IntelliTools, Inc. Tutti i diritti riservati. ClickIt! è coperto dalla Licenza U.S. Num. 1.941.684.

## **Marchi registrati**

ClickIt!®, IntelliKeys®, IntelliTools e Overlay Maker® e i loro rispettivi marchi sono marchi registrati da IntelliTools, Inc. ScreenWatch è un marchio registrato da IntelliTools. Altri marchi e nomi di prodotti sono marchi di fabbrica o marchi registrati di proprietà dei rispettivi detentori e sono riconosciuti.

## **Ringraziamenti**

Ingegneria del software: Scott Schafer, Fred Ross-Perry, Bruce Von Kugelgen; progettazione: Scott Schafer; scrittura tecnica: Alexis Willihnganz, Fred Ross-Perry, Meida Pang, Creek Hart; revisione del manuale: Suzanne Feit, Cyndi Hoberman, Fred Ross-Perry, Meida Pang, Creek Hart. Anche molti altri membri dello staff IntelliTools hanno fornito un valido e prezioso contributo nella realizzazione di questo prodotto.

IntelliTools, Inc.  
55, Leveroni Court, Suite 9  
Novato, CA 94949

Distributore italiano:

Auxilia S.a.s.  
Via Vaccari, 72  
41100 MODENA  
Tel: 059/216311  
Fax: 059/220543  
Email: [info@auxilia.it](mailto:info@auxilia.it)



# Sommario

<b>CAPITOLO 1 - INTRODUZIONE A CLICKIT!</b> .....	<b>1</b>
Presupposti fondamentali per l'utilizzo di ClickIt! .....	2
Contenuto della confezione.....	2
Requisiti necessari del sistema operativo .....	2
Installazione .....	3
<b>CAPITOLO 2 - GUIDA ALL'USO DI CLICKIT!</b> .....	<b>5</b>
Prefazione .....	5
Come creare Hot Spot (bersagli) per SimplePaint .....	6
Come realizzare un overlay per lo schermo Animals (Animali).....	11
Il WatchSpot: come utilizzare gli Hot Spot su schermi diversi.....	14
Come realizzare un secondo overlay.....	17
Come utilizzare tre overlay di scansione standard.....	19
Complimenti! .....	19
<b>CAPITOLO 3 - HOT SPOT (BERSAGLI)</b> .....	<b>21</b>
Come aprire ClickIt!.....	21
Creazione di Hot Spot .....	22
Come cancellare e spostare Hot Spot.....	23
Finestra di dialogo Hot Spot Properties.....	24
<b>CAPITOLO 4 - COME UTILIZZARE I SET DI HOT SPOT</b> .....	<b>29</b>

Come passare da un set all'altro.....	31
Utilizzo di set con IntelliKeys oppure con sensori esterni.....	37
<b>CAPITOLO 5 - USO DI SENSORI ESTERNI E SCANSIONE .....</b>	<b>39</b>
Tipologie di scansione.....	39
Ordine di scansione.....	40
Di quale Hot Spot si effettuerà la scansione? .....	40
Come utilizzare sensori esterni con IntelliKeys .....	41
Come utilizzare altre interfacce di sensori esterni.....	42
Come modificare la velocità di scansione .....	43
Suoni per la scansione .....	44
<b>CAPITOLO 6 - COME CREARE DIVERSI ADATTAMENTI DI UNO STESSO PROGRAMMA .....</b>	<b>47</b>
Come utilizzare gli adattamenti con altri utenti con il comando Make Installer ...	49
Per creare un dischetto d'installazione:.....	49
<b>CAPITOLO 7 - COME UTILIZZARE GLI OVERLAY.....</b>	<b>51</b>
Come lavorare con gli overlay.....	51
Tipologie di overlay .....	51
Come realizzare overlay da ClickIt!.....	52
Come associare e rimuovere gli overlay .....	53
Overlay con set (insiemi).....	55
<b>CAPITOLO 8 – CLICKIT! – COMANDI DI MENÙ .....</b>	<b>57</b>

Menù File.....	57
Menù Edit .....	60
Menù View.....	62
Menù Hot Spots.....	63
Menù Options .....	64
Menù Help.....	65
Barra degli Strumenti.....	66
Il pannello di controllo ClickIt!.....	68
Sound .....	68
Other Options .....	69
<b>APPENDICE – SOLUZIONE DI PROBLEMI .....</b>	<b>71</b>
<b>GLOSSARIO .....</b>	<b>75</b>
<b>GARANZIA.....</b>	<b>79</b>
<b>INDICE .....</b>	<b>81</b>



# Capitolo 1 - Introduzione a ClickIt!

Complimenti per aver scelto ClickIt!

ClickIt! consente di utilizzare i Vostri programmi preferiti senza bisogno del mouse. Potete usare ClickIt! per creare Hot Spot (bersagli) all'interno di un programma, cosicché potrete lavorare senza dover utilizzare il mouse. ClickIt!, infatti, rende possibile a chiunque l'accesso a programmi software che necessiterebbero l'uso del puntatore del mouse, sia che il metodo d'accesso sia fornito da IntelliKeys, dalla tastiera standard o da sensori esterni. Utilizzate ClickIt! insieme a Overlay Maker per realizzare overlay personalizzati da impiegare con IntelliKeys e funzionanti con il software del Vostro computer. Oppure, usate ClickIt! per creare adattamenti a scansione accessibili tramite sensori esterni, per il Vostro software.

Gli Hot Spot (bersagli) che realizzerete usando ClickIt! possono essere posizionati per consentire all'utente di fare *clic* sui tasti di un determinato programma, oppure per muovere e spostare oggetti. Gli Hot Spot (bersagli) possono anche essere configurati in modo tale da modificarsi automaticamente in base ai cambiamenti che avvengono sullo schermo e vi si può, inoltre, aggiungere un effetto sonoro per la scansione.

Per iniziare ad usare ClickIt!, leggete e seguite la guida del Capitolo 2. Potrete così realizzare i Vostri adattamenti ClickIt! in pochissimo tempo!

Dopo aver iniziato a lavorare con ClickIt!, leggete i successivi capitoli di questo manuale per ulteriori informazioni sulle caratteristiche più avanzate di questo prodotto IntelliTools. Alla fine del manuale, potrete trovare una sezione interamente dedicata ai problemi più comuni che potreste incontrare, alle loro possibili cause e soluzioni.

---

## **Presupposti fondamentali per l'utilizzo di ClickIt!**

Per utilizzare ClickIt! è necessario che Voi siate già in grado di effettuare le operazioni basilari di Windows, vale a dire:

- selezionare voci e opzioni;
- aprire, chiudere e salvare file;
- usare i menù.

Se non avete sufficiente dimestichezza con Windows e, quindi, non siete ancora in grado di effettuare tali operazioni, fate riferimento al materiale introduttivo che avrete ricevuto unitamente al Vostro computer.

---

## **Contenuto della confezione**

La Vostra confezione di ClickIt! contiene:

- due dischetti del programma ClickIt!;
- un manuale utente di ClickIt! per Windows;
- una scheda di registrazione del software;
- tre overlay da usare con IntelliKeys.

---

## **Requisiti necessari del sistema operativo**

E' necessario un PC dotato di:

- almeno 8 MB di spazio libero su disco fisso;
- Microsoft Windows 95/98;
- processore Pentium (o superiore);
- monitor SVGA.

Nota: per poter udire i segnali acustici, sono necessarie le casse acustiche e la scheda audio. Per poter registrare i Vostri messaggi sonori, occorre anche un microfono.

---

## Installazione

### Per installare ClickIt!:

1. Inserite il dischetto d'installazione ClickIt!.
2. Dal menù Start, selezionate Esegui.
3. Digitate **a:\setup.exe** (“a” è la lettera corrispondente all'unità in cui è inserito il dischetto). Fate *clic* su **OK** per installare ClickIt! e, poi, seguite le istruzioni che compariranno sullo schermo.



## Capitolo 2 - Guida all'uso di ClickIt!

---

### Prefazione

ClickIt! dà agli utenti la possibilità di accedere ed utilizzare i programmi preferiti senza dover usare il mouse.

Con ClickIt! potete, infatti, personalizzare l'uso di IntelliKeys, a seconda delle Vostre esigenze specifiche. Molti dei software oggi utilizzati prevedono il posizionamento del puntatore del mouse sullo schermo e il *clic* del mouse stesso per effettuare le varie operazioni. ClickIt! consente a persone che hanno difficoltà ad usare il mouse, di utilizzare un overlay o un sensore per attivare funzioni o per effettuare spostamenti e dimensionamenti. ClickIt! Vi permette, dunque, di personalizzare l'uso di overlay e selezioni tramite la creazione di Hot Spot (bersagli).

Attraverso la guida del presente capitolo, potrete realizzare Hot Spot (bersagli) per creare un software accessibile agli utenti di overlay e di sensori esterni. Potrete, inoltre, registrare messaggi sonori per ogni Hot Spot (bersaglio). Quindi, realizzerete un overlay per IntelliKeys che consenta agli utenti di accedere ed utilizzare il software, sia tramite un sensore esterno, sia tramite un overlay. Imparerete, poi, a creare un WatchSpot, un sistema innovativo di IntelliTools in grado di attribuire le impostazioni appropriate degli Hot Spot (bersagli) ad ogni schermo di un programma.

Per coloro che desiderano un accesso facilitato, IntelliTools ha utilizzato ClickIt! per la realizzazione degli Instant Access Overlays, i quali possono essere impiegati con una vasta serie di programmi pubblicati da Edmark e Broderbund. Dopo aver letto la guida del presente capitolo, imparerete a modificare gli Hot Spot (bersagli) già esistenti.

Di seguito, troverete alcuni campioni degli Instant Access Overlays che sono prodotti da IntelliTools e distribuiti, su richiesta, da Auxilia:

*La Casa della Matematica* è soltanto uno dei vari titoli disponibili negli Instant Access. Vi sono tre opzioni di accesso: Automatic Scan, Cause and Effect, e Directional Scan. Utilizzate un overlay oppure collegate un sensore esterno a IntelliKeys per accedere a questi programmi.

Gli Instant Access Overlays sono disponibili per *La Casa della Matematica*, *La Casa della Scienza* e *Giochi di Pensiero 1*, pubblicati da Edmark e distribuiti da Auxilia. Vi sono poi inclusi molti file aggiuntivi di overlay che forniscono una vasta gamma di opzioni, fra le quali gli Scudi per overlay.

---

## Come creare Hot Spot (bersagli) per SimplePaint

### 1. Per cominciare a creare Hot Spot

Usate SimplePaint, un programma di pittura incluso in ClickIt! per imparare a realizzare i Vostri Hot Spot. Dato che, a questo punto, avrete già installato ClickIt!, esso sarà già funzionante nel Vostro computer.

- Aprite SimplePaint. Dedicate qualche minuto ad acquisire un po' di pratica con questo programma di pittura, usando il mouse per colorare ogni animale che compare sullo schermo. Dopo aver fatto alcune prove, fate *clic* sulla gomma per cancellare il lavoro che avete fatto.
- Iniziate con lo schermo Animals (Animali). Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare ClickIt!. Per il momento, non preoccupateVi per il grande quadrato grigio al centro dello schermo, chiamato WatchSpot. Di esso, si parlerà più avanti, in questo capitolo.
- Fate *clic* sul menù **View** (Visualizza). Provate ad attivare e a disattivare **Show Watermark** (Mostra indicatori di ClickIt! in

trasparenza):. Notate come questa opzione Vi consente di capire se state lavorando oppure no con ClickIt!.

## **2. Combinazioni della tastiera standard per inserire Hot Spot con animali**

Un Hot Spot indica, sullo schermo, la posizione in cui l'utente potrà fare *clic* per attivare il software. In SimplePaint, potrete realizzare un Hot Spot per ogni animale, ogni colore e la gomma.

- Tenete premuto [**Ctrl**] e fate *clic* sull'elefante per creare il Vostro primo Hot Spot che è automaticamente chiamato **1. Untitled** (Senza titolo). Attribuitegli il nome **elefante**.
- La combinazione di tasti sulla tastiera standard è automaticamente impostata come [**Ctrl**]+[**Shift**]+[**A**]. Non modificate questa regolazione. Fate, quindi, *clic* su **OK** e apparirà il nuovo Hot Spot.
- Tenete premuti contemporaneamente i tasti [**Ctrl**] e [**Shift**] per vedere che l'Hot Spot selezionato è stato evidenziato. Ciò sarà visibile anche quando un utente utilizzerà questo Hot Spot con un sensore esterno. La zona evidenziata verrà anche usata quando realizzerete il tasto "elefante" per il Vostro overlay. Ora effettuerete alcune modifiche in questa zona evidenziata.
- Modificate la forma ovale della zona evidenziata in forma rettangolare, tenendo premuti i tasti [**Ctrl**] e [**Shift**] e premendo, contemporaneamente, il tasto [**Tab**] una volta. Cambiate, quindi, la dimensione dell'area evidenziata tenendo premuti i tasti [**Ctrl**]+[**Shift**] e utilizzando i tasti con le frecce sulla tastiera standard. Dimensionate con cura la zona evidenziata. Se necessario, spostate e riposizionate l'Hot Spot, semplicemente selezionandolo e premendo i tasti con le frecce sulla tastiera standard.
- Ripetete le medesime operazioni descritte sopra per realizzare un Hot Spot per l'orso. Attribuitegli il nome **orso**. Notate che la combinazione di tasti sulla tastiera standard è [**Ctrl**]+[**Shift**]+[**B**].

Non modificate questa combinazione. Sistemate la dimensione e la forma della parte evidenziata dell'Hot Spot per adattarla all'orso.

- Allo stesso modo, create degli Hot Spot per l'**alligatore** e la **volpe**. Mentre realizzate questi Hot Spot, notate che la combinazione dei tasti verrà impostata in successione alfabetica, cioè: **[Ctrl]+[Shift]+[C]** e **[Ctrl]+[Shift]+[D]**. Tale sequenza continuerà per tutti gli Hot Spot che realizzerete su questo schermo.

### **3. Come creare Hot Spot per la gomma e i colori**

- Ora realizzate un Hot Spot per la gomma. Attribuitegli il nome **gomma**. Fate *click* su **OK**.
- Tenete premuti i tasti **[Ctrl]** e **[Shift]**, e dimensionate con attenzione la zona evidenziata utilizzando i tasti con le frecce sulla tastiera standard.
- Create degli Hot Spot per i colori, attribuendo a ciascuno di essi rispettivamente i nomi: **rosso, verde, grigio e marrone**.
- A questo punto, non sarà necessario che realizziatelo un Hot Spot per la freccia verde per voltare pagina.

### **4. Provate i Vostri Hot Spot dalla tastiera standard**

Ogni Hot Spot che avete realizzato associa una combinazione di tasti della tastiera standard ad una posizione specifica sullo schermo. Digitando **[Ctrl]+[Shift]+[A]**, per esempio, farete *click* sull'elefante. In seguito, realizzerete un overlay per IntelliKeys che utilizzerà tali combinazioni di tasti. Per il momento, provate le varie combinazioni per assicurarVi che funzionino correttamente.

- Premete **[Esc]** per uscire dalla modalità **ClickIt! Hot Spot**. Osservate che scompare l'indicatore in trasparenza (presente se state utilizzando questo programma). Ora non Vi trovate più all'interno del programma ClickIt!. Vi trovate, invece, in SimplePaint. Provate ad usare il mouse per colorare un animale, in modo da verificare di essere effettivamente tornati in SimplePaint.

- Tenete premuti i tasti **[Ctrl]** e **[Shift]** e premete, contemporaneamente, la lettera **[A]** per attivare l'Hot Spot dell'elefante. Allo stesso modo, provate, quindi, tutti gli altri Hot Spot. Ricordate che le combinazioni dei tasti della tastiera standard per i diversi Hot Spot sono in ordine alfabetico: **[Ctrl]+[Shift]+[B]** (per l'orso), **[Ctrl]+[Shift]+[C]** (per l'alligatore), e così via. Queste combinazioni dovrebbero permetterVi di fare *clic* su tutte le zone corrispondenti ai vari Hot Spot dello schermo.

## 5. Provate i Vostri Hot Spot a scansione

Quando realizzate degli Hot Spot con ClickIt!, potete facilmente selezionarli digitando **[Ctrl]+[Invio]**. Alla fine, utilizzando Overlay Maker (il programma per la creazione dei Vostri overlay personalizzati), imposterete un sensore esterno che digiti **[Ctrl]+[Invio]**. Per ora, provate soltanto le combinazioni di tasti della tastiera standard per vedere come funziona la scansione.

- Tenete premuto il tasto **[Ctrl]** e premete **[Invio]**. In questo modo, attiverete una scansione automatica degli Hot Spot che avete realizzato. Premete di nuovo **[Ctrl]+[Invio]** per selezionare l'Hot Spot corrente. Notate che, mentre lo selezionate, ogni Hot Spot viene evidenziato.
- Quando utilizzate ClickIt!, premete un tasto numerico della tastiera standard da 1 a 9 mentre è attiva la scansione, per regolarne facilmente la velocità, mentre l'utente sta lavorando. 1 è la regolazione più lenta, mentre 9 è quella più veloce. Potete anche impostare questa velocità per mezzo del pannello di controllo. Vedete la sezione *Il pannello di controllo ClickIt!*, nel Capitolo 8, "ClickIt! - Comandi di menù".

## 6. Come registrare messaggi sonori di scansione e selezione

Avete la possibilità di attribuire messaggi sonori registrati ai Vostri Hot Spot. Essi sono particolarmente utili nelle operazioni di scansione. Vi consentono, infatti, di udire le parole "elefante", "orso", e così via, mano a mano che selezionate i corrispondenti Hot Spot. Quando l'utente selezionerà **elefante**, sentirà ripetere a voce

alta: “Questo è l’elefante”. I messaggi vocali ripetuti durante la scansione prendono il nome di “Scanning Sounds”, mentre i messaggi associati alla scelta di una particolare figura vengono chiamati “Selection Sounds”.

- Per accedere a **ClickIt!**, tenete premuti i tasti **[Ctrl]+[Spazio]**.
- Fate doppio *clic* sull’Hot Spot dell’**elefante**.
- Fate *clic* sulla linguetta **Sounds** (Messaggi sonori).
- Per registrare uno **Scanning Sound**, fate *clic* su **Record** (Registra). Ripetete a voce alta la parola “**elefante**”. Fate *clic* su **Stop** e poi su **Play** per sentire il Vostro messaggio sonoro. Fate *clic* su **Save** (Salva).
- Per registrare un **Selection Sound**, fate *clic* su **Record**. Ripetete a voce alta la frase “**Questo è l’elefante**”. AssicurateVi di salvare il Vostro messaggio sonoro, facendo *clic* su **Save**.
- Fate *clic* su **OK** per chiudere questa finestra di dialogo.
- Con le stesse operazioni descritte sopra, registrate messaggi sonori per l’orso, l’alligatore, la volpe, la gomma, e i colori.
- Premete **[Esc]** per entrare di nuovo nel programma SimplePaint e premete **[Ctrl]+[Invio]** per provare i Vostri messaggi sonori.

## **7. Come provare l’opzione Magnify Scanning (Scansione ingrandita)**

Questa opzione è stata ideata per agevolare gli utenti con particolari difficoltà visive. Tale opzione di ClickIt! permette, infatti, di ingrandire la zona evidenziata di un Hot Spot per renderlo più facilmente visibile quando l’utente lo seleziona.

- Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare ClickIt!. Aprite il menù **Options** (Opzioni) e selezionate **Magnify Scanning** (Scansione ingrandita). Premete **[Esc]** per uscire da ClickIt!.
- Premete **[Ctrl]+[Invio]** per iniziare ad effettuare delle selezioni. Osservate come la zona di ogni Hot Spot viene ingrandita.

- Ora disattiverete l'opzione di ingrandimento. Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per entrare in ClickIt!. Disattivate **Magnify Scanning**. Premete **[Esc]** per uscire da ClickIt!.

---

## **Come realizzare un overlay per lo schermo Animals (Animali)**

In questa importante fase, realizzerete un overlay per lo schermo Animals (Animali) in SimplePaint. Per fare questo, dovete avere installato sul Vostro computer il programma Overlay Maker, prodotto da IntelliTools e distribuito da Auxilia. In caso contrario, non potrete creare un overlay per SimplePaint.

Dopo aver realizzato un overlay, potrete utilizzare SimplePaint con IntelliKeys, oppure con un sensore esterno collegato a IntelliKeys.

Realizzate un overlay che disponga di nove tasti corrispondenti ai Vostri Hot Spot - uno per l'elefante, uno per l'orso, e così via. ClickIt! dispone di opzioni speciali per un uso integrato con Overlay Maker. ClickIt! fisserà uno schermo corrispondente ad ogni zona evidenziata per i tasti del Vostro overlay. Esso attribuirà automaticamente anche l'esatta combinazione di tasti della tastiera standard ad ogni tasto dell'overlay. La realizzazione del Vostro overlay richiederà soltanto pochi minuti.

Nota: Per completare questa sezione, dovete utilizzare Overlay Maker per Windows.

### **1. Come selezionare opzioni per il Vostro overlay**

- Fate *clic* sullo strumento **gomma** per cancellare i colori dagli animali sullo schermo.

(I tasti degli animali sul Vostro overlay saranno in bianco e nero, così tutti i colori sullo schermo devono essere cancellati prima di realizzare l'overlay).

- Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per accedere a ClickIt!. Fate *clic* sul bottone **Overlays** sulla Barra degli Strumenti.
- Fate *clic* sulla linguetta **Edit** (Modifica). Selezionate il bottone **Make...** (Crea).
- Nella finestra di dialogo Make Overlay (Crea overlay), vi sono diverse possibilità di scelta. Per la realizzazione di questo overlay, selezionate **All HotSpots**, **Auto Scanning** e **Pictures on Keys** (rispettivamente, Tutti gli Hot Spot, Scansione automatica e Figure sui tasti). Fate *clic* su **OK**.

## **2. Come attribuire un nome, salvare e vedere il Vostro overlay**

- Digitate il nome del file **SimplePaint Animals Overlay** e poi selezionate **Save** (Salva).
- Overlay Maker viene automaticamente lanciato sul Vostro computer. Se ciò non accade, controllate che Overlay Maker sia installato. Osservate che compare un overlay con tasti e grafica corrispondenti ad ogni Hot Spot che avete creato.

## **3. Come disporre i tasti sull'overlay**

- Trascinate e dimensionate i tasti sull'overlay affinché possano coincidere, all'incirca, con la figura di destra.  
Nota: I tasti più grandi sono di 8x11 caselle; i più piccoli, nella parte sinistra, sono di 5x4 caselle.
- Non dimenticate, mentre state lavorando, di andare al menù **File** e di selezionare **Save** (Salva) ogni 5-10 minuti, per salvare ciò che avete realizzato fino a quel momento.

## **4. Attenzione al contenuto funzionale dei tasti... E' già inserito!**

- Overlay Maker mostra il contenuto funzionale di ogni tasto nell'angolo in basso a sinistra dello schermo. Per poter vedere questo contenuto, posizionate il puntatore del mouse sopra ad uno dei tasti dell'overlay.
- Posizionate il puntatore del mouse sul tasto dell'elefante. Notate che il contenuto funzionale è **[Ctrl]+[Shift]+[A]** [Non-repeating]

(Senza ripetizione). Quando l'utente premerà questo tasto, verrà fatto *clic* sull'elefante. La regolazione *Non-repeating* (Senza ripetizione) è stata automaticamente impostata per ogni tasto. Tale impostazione impedirà che un tasto, se mantenuto premuto a lungo dall'utente, ripeta in continuazione la propria funzione.

- Andate al menù **Overlay** ed osservate il contenuto del sensore esterno 1 (Switch 1) e del sensore esterno 2 (Switch 2). Al momento della realizzazione del Vostro overlay, avete selezionato Auto Scanning (Scansione automatica). Pertanto, il contenuto funzionale **[Ctrl]+[Invio]** è stato memorizzato come contenuto funzionale dei sensori esterni.

### **5. Come salvare e provare l'overlay**

- Andate al menù **File** e selezionate **Save** (Salva).
- Stampate il Vostro overlay, selezionando **Print** (Stampa).
- Aprite il menù **File** e selezionate **Exit** per uscire da Overlay Maker.
- Inserite il Vostro overlay stampato nelle apposite guide di IntelliKeys.
- Ritornate a SimplePaint. Notate che l'overlay SimplePaint Animals viene automaticamente inviato a IntelliKeys. Collocate il Vostro overlay stampato nelle apposite guide di IntelliKeys e provatelo. Ora, lo potrete utilizzare per lavorare in SimplePaint.
- Osservate che, quando selezionerete un tasto dell'overlay, sentirete i messaggi sonori che avevate registrato in precedenza.
- Inserite un sensore esterno nell'ingresso del sensore 1, situato su di un lato di IntelliKeys. Premete il sensore per selezionare automaticamente SimplePaint. Il sensore è stato programmato per digitare **[Ctrl]+[Invio]**, quando l'overlay è stato inviato a IntelliKeys.
- Osservate che i messaggi sonori che avevate registrato vengono ripetuti durante la selezione automatica.

---

## Il WatchSpot: come utilizzare gli Hot Spot su schermi diversi

SimplePaint dispone di due schermi. Fino a questo momento, abbiamo creato degli Hot Spot per lo schermo Animals (Animali). Ora realizzerete degli Hot Spot per lo schermo Food (Cibo). Per fare questo, utilizzerete una tecnica innovativa chiamata WatchSpot, la quale garantisce che la serie di Hot Spot appropriata venga assegnata allo schermo corrispondente.

### 1. Come realizzare e collocare il primo WatchSpot

- Premete [Ctrl]+[Spazio] per attivare ClickIt!.
- Osservate la piccola cornice quadrata grigia che compare sullo schermo. Essa delimita un'area chiamata **WatchSpot**. Il WatchSpot è una posizione sul Vostro schermo che modifica il proprio aspetto grafico ogni volta che il Vostro software volta pagina. SimplePaint ha un numero di pagina in fondo allo schermo che sarebbe la posizione ideale per il WatchSpot.
- Trascinate il **WatchSpot** affinché ricopra il numero di pagina in fondo allo schermo.
  - Nota: Il WatchSpot deve essere sempre nella stessa posizione su ogni schermo. Deve avere, inoltre, la stessa immagine su ogni singolo schermo di un programma, come i numeri di pagina che cambiano in fondo ad ogni schermo.
- Lo scopo principale del WatchSpot è quello di assicurare che gli Hot Spot che avete creato per la pagina Animals (Animali) vengano sempre associati a quella pagina. ClickIt! utilizza il termine *set* per descrivere gli insiemi di Hot Spot associati ad un particolare schermo.
- Fate *clic* sull'icona **Sets**. Lavorerete su Sets Properties (Proprietà degli insiemi) per attribuire il Vostro WatchSpot a questo set di Hot Spot.

- Selezionate **Properties** (Proprietà) e modificate il nome del Main Set (Insieme principale) in **Animals**. Fate *clic* su **Assign** (Assegna). Apparirà l'immagine contenuta nel WatchSpot.
- Fate *clic* su **OK**.
- Fate *clic* su **Done** (Fatto) per chiudere la finestra di dialogo Sets.
- Premete [**Esc**] per uscire da ClickIt!.

## 2. Come realizzare un nuovo Set

Ora realizzeremo un WatchSpot ed un nuovo set di Hot Spot per un altro schermo. Dopo aver creato il prossimo WatchSpot, possiamo attribuirgli i relativi Hot Spot.

- Fate *clic* sulla **freccia verde per voltare pagina** sullo schermo Animals (Animali) per passare allo schermo Food (Cibo).
- Premete [**Ctrl**]+[**Spazio**]. Osservate che ci sono ancora gli Hot Spot dello schermo Animals (Animali).
- Fate *clic* sull'icona Sets.
- Fate *clic* su **New** (Nuovo). Attribuite al nuovo set il nome **Food** (Cibo).
- Sotto alla casella WatchSpot, nella finestra di dialogo, fate *clic* su **Assign** (Assegna). Quindi, fate *clic* su **OK**. Notate che l'immagine del WatchSpot appare vicino al nome del set.
- Fate *clic* su **Done** (Fatto).

## 3. Come realizzare tre nuovi Hot Spot per lo schermo Food (Cibo)

- Tenete premuto il tasto [**Ctrl**] e fate *clic* sulla figura dell'uva per creare un nuovo Hot Spot. Attribuitegli il nome **uva**. Osservate che la combinazione pre-impostata dei tasti della tastiera standard è [**Ctrl**]+[**Shift**]+[**A**]. Sistemate la dimensione e la forma della zona evidenziata dell'Hot Spot, usando i tasti [**Ctrl**]+[**Shift**] insieme ai tasti con le frecce e al tasto [**Tab**].

- Create degli Hot Spot per la mela e i dolci (per i dolci, sarà sufficiente che realizziate un Hot Spot per uno soltanto di essi. Infatti, quando farete *clic* su di esso, verrà colorato anche l'altro).

#### **4. Come copiare ed incollare Hot Spot dallo schermo Animals (Animali)**

- Anziché creare dei nuovi Hot Spot per i colori e la gomma, potete utilizzare quelli che avete già realizzato per lo schermo Animals (Animali). Premete **[Esc]** per uscire da ClickIt!. Tornate, quindi, allo schermo Animals (Animali).
- Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per riattivare ClickIt!.
- Mentre tenete premuto il tasto **[Shift]**, fate *clic* sugli Hot Spot della gomma e di ciascuno dei colori, per selezionarli tutti contemporaneamente. Andate al menù **Edit** (Modifica) e selezionate **Copy** (Copia). Premete **[Esc]**.
- Ritornate allo schermo Food (Cibo) e attivate ClickIt!, premendo **[Ctrl]+[Spazio]**. Andate al menù **Edit** e selezionate **Paste** (Incolla). Ora i Vostri Hot Spot sono stati copiati nello schermo Food (Cibo). Osservate che essi vengono automaticamente numerati di nuovo. Quando avrete terminato queste operazioni, premete **[Esc]**.
- Selezionate gli **Hot Spot**, premendo il Vostro sensore esterno, oppure **[Ctrl]+[Invio]** sulla tastiera standard. Notate che i Vostri messaggi sonori registrati per la gomma e i colori sono stati riportati nello schermo Food (Cibo).

#### **5. Come usare due Set di Hot Spot**

- Mentre vi trovate in SimplePaint, passate dallo schermo Animals (Animali) allo schermo Food (Cibo), e viceversa. Utilizzate un sensore esterno per selezionare gli Hot Spot. Osservate che entrambi i set di Hot Spot sono in funzione. Il Vostro WatchSpot Vi segnala i cambiamenti di pagina e fa sì che il set appropriato di Hot Spot venga associato a ciascuno schermo.

## Come utilizzare un secondo overlay

ClickIt! Vi consente di utilizzare diversi overlay con diversi schermi, all'interno di un software. In questa sezione, realizzerete un overlay per lo schermo Food (Cibo) e lo assocerete al set Food (Set Cibo). Mentre Voi passate dallo schermo Animals (Animali) allo schermo Food (Cibo), ClickIt! invierà automaticamente gli overlay appropriati da utilizzare.

### 1. Come realizzare un overlay Food (Cibo)

- Quando siete pronti per realizzare il Vostro overlay, assicurateVi di trovarVi nello schermo Food (Cibo). Fate *clic* sullo strumento **gomma** (rappresentato, appunto, da una gomma da matita) per cancellare i colori dalle figure del cibo.
- Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare ClickIt!.
- Ripetete esattamente tutte le operazioni che avete effettuato per realizzare l'overlay Animals (Animali), descritte nel presente capitolo. Attribuite un nome al Vostro nuovo file SimplePaint Food Overlay. Quando avrete terminato queste operazioni, il Vostro overlay deve essere salvato e stampato.

### 2. Come associare il Vostro overlay Food (Cibo) al set Food (Insieme Cibo)

Avete realizzato due overlay. Ora dovete associare ciascuno di essi al set corrispondente.

- Se non lo avete già fatto, aprite SimplePaint.
- Andate allo schermo Food (Cibo).
- Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per aprire ClickIt!.
- Fate *clic* sull'icona degli overlay (rappresentata da due quadratini con frecce), sulla Barra degli Strumenti per aprire la finestra di dialogo Overlays.
- In questa finestra di dialogo, fate *clic* sulla linguetta Edit (Modifica).

- Selezionate SimplePaint Food Overlay e trascinatelo nella sezione chiamata - **Food** - (Cibo).
- Fate *clic* su **OK**. Il Vostro overlay è ora associato al set Food (Insieme Cibo).
- Fate di nuovo *clic* sull'icona Overlays. Nella finestra di dialogo Overlays, vedrete ora il SimplePaint Food Overlay in un elenco che comprende anche gli altri overlay pre-definiti.
- Fate *clic* su SimplePaint Food Overlay e poi su **Select** (Seleziona). Il Vostro overlay, da questo momento in poi, verrà inviato ogni volta che verrà visualizzato il set Food (Insieme Cibo).

Nota: Ora che avete selezionato un set specifico di overlay da inviare, ClickIt! invierà soltanto questo e gli altri set di overlay specifici.

### **3. Come associare il Vostro overlay Animals (Animali) al set Animals (Insieme Animali)**

Per associare l'overlay Animals (Animali) al set appropriato (Animali), ripetete gli stessi passi descritti sopra, a partire dal secondo punto, usando l'overlay Animals (Animali) e il set Animals (Insieme Animali).

### **4. Come utilizzare i Vostri due overlay**

Mentre Vi trovate in SimplePaint, passate dallo schermo Animals (Animali) a quello Food (Cibo), e viceversa. Utilizzate IntelliKeys e, quando cambiate schermo, cambiate anche l'overlay stampato da inserire nelle guide di IntelliKeys. Osservate che funzionano entrambi i set di Hot Spot e che i Vostri overlay vengono automaticamente inviati a IntelliKeys quando cambia lo schermo. Il Vostro WatchSpot Vi segnala i cambiamenti di pagina e fa sì che il set appropriato di Hot Spot venga associato a ciascuno schermo. Inoltre, gli overlay vengono inviati automaticamente.

## Come utilizzare tre overlay di scansione standard

ClickIt! comprende tre overlay che Vi permettono di accedere a qualsiasi software. Sono tutti e tre overlay di scansione e consentono di effettuare scansioni utilizzando sia IntelliKeys, sia sensori esterni collegati a IntelliKeys. Quando utilizzate questi overlay, mantenetele sempre per ogni schermo del software. Non avete, infatti, bisogno di cambiarli quando cambia lo schermo. Per una descrizione più dettagliata delle funzioni di ciascuno di questi overlay, vedete la sezione *Overlay con set*, nel Capitolo 7, “Come utilizzare gli overlay”.

- Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per aprire ClickIt!.
- Fate *click* sull'icona Overlays per aprire la finestra di dialogo Overlays. **Icona Overlays**
- Notate che tutti e tre gli overlay di scansione inclusi in ClickIt! sono già collegati e disponibili.
- Selezionate l'overlay **ClickIt! Directional Scan** (Scansione direzionale) e fate *click* su **Select** (Seleziona).
- Collocate l'overlay appropriato nelle apposite guide di IntelliKeys e utilizzatelo con SimplePaint.
- Premete di nuovo **[Ctrl]+[Spazio]** e, quindi, selezionate l'icona Overlays. Scegliete un altro overlay. E' possibile collegare più overlay diversi per una stessa attività e, quando necessario, passare facilmente dall'uno all'altro.

---

## Complimenti!

Ottimo lavoro! Avete realizzato due set di Hot Spot, due overlay ed un WatchSpot. Avete, poi, associato sia gli overlay personalizzati, sia gli overlay standard di ClickIt! a SimplePaint. Inoltre, avete reso accessibile il programma SimplePaint a persone che non possono utilizzare il mouse!

La parte successiva del presente manuale Vi fornirà istruzioni più dettagliate per un uso completo del programma ClickIt!. Buon lavoro, con ClickIt!.

## Capitolo 3 - Hot Spot (bersagli)

Questo capitolo descrive come creare, cancellare, spostare e modificare gli Hot Spot (bersagli).

**Un Hot Spot consente all'utente di fare *clic* su un punto preciso dello schermo, senza usare il mouse.**

Potete, inoltre, aggiungere vari elementi agli Hot Spot: ad esempio, potete aggiungere messaggi sonori registrati che vengano ripetuti quando si seleziona un Hot Spot. Potete poi modificare la funzione di un Hot Spot: ad esempio, potete fare in modo che esso produca un doppio *clic*.

Il presente capitolo riguarda queste caratteristiche basilari degli Hot Spot.

Una volta che avete acquisito una certa pratica nella realizzazione di Hot Spot, potreste esplorare le altre caratteristiche di ClickIt!, attraverso la lettura dei successivi capitoli.

Il Capitolo 5, "Uso di sensori esterni e scansione" ed il Capitolo 7, "Come utilizzare gli overlay" trattano delle modalità attraverso le quali accedere ad un software usando ClickIt!, IntelliKeys e i sensori esterni.

Il Capitolo 4, "Come utilizzare i set", riguarda il modo in cui potete raggruppare gli Hot Spot in set (insiemi). All'interno di un programma, potete disporre di diversi set di Hot Spot che corrispondono a schermi specifici.

Potreste, poi, dedicare qualche minuto alla lettura del Capitolo 6, "Come creare diversi adattamenti di uno stesso programma" per imparare a realizzare più di un adattamento ClickIt! per un'attività particolare.

---

### Come aprire ClickIt!

ClickIt! viene caricato automaticamente ogni volta che accendete il computer, pronto per poter essere usato con il Vostro software. Per

iniziare a lavorare nella modalità di creazione di Hot Spot, attivate ClickIt! mentre è in funzione il programma che intendete adattare.

**Per utilizzare ClickIt!:**

- Aprite il programma con cui intendete usare ClickIt!.
- Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare ClickIt!.

Tutti gli Hot Spot che realizzerete, verranno salvati automaticamente, in modo che la prossima volta che aprirete il programma, possiate ritrovarli. Potete attivare ClickIt! tutte le volte che volete per spostare, cancellare, aggiungere o modificare degli Hot Spot.

---

## Creazione di Hot Spot

**Come creare un Hot Spot:**

1. Per creare un Hot Spot, tenete premuto il tasto **[Ctrl]** e fate *click* nel punto in cui volete posizionare il nuovo Hot Spot.
2. Apparirà la finestra di dialogo Hot Spot Properties (Proprietà dei bersagli) che Vi consentirà di attribuire un nome ed una combinazione di tasti della tastiera standard al Vostro Hot Spot. Potete anche accettare il nome e la combinazione standard (cioè pre-impostati).
3. Quando avete finito, fate *click* su **OK**. L'Hot Spot avrà la forma di una piccola bandiera. La punta della bandiera indica il punto preciso in cui l'Hot Spot farà *click*.
4. Potete impostare la forma e la dimensione della zona evidenziata dell'Hot Spot utilizzando i comandi della tastiera standard.

### **Seguite queste indicazioni:**

- Fate *clic* per selezionare l'Hot Spot con cui volete lavorare. Tenete premuti **[Ctrl]** e **[Shift]** per visualizzare la parte evidenziata.
- Continuate a tenere premuti **[Ctrl]** e **[Shift]**, e premete **[Tab]** per passare dalla forma rettangolare della zona evidenziata a quella ovale, o viceversa.
- Premete i tasti con le frecce della tastiera standard per modificare l'altezza e la larghezza della zona evidenziata.
- Queste impostazioni possono anche essere modificate nella sezione Highlight (Cornice della scansione) della finestra di dialogo Hot Spot Properties (Proprietà dei bersagli).

Per ulteriori informazioni sulle proprietà degli Hot Spot, vedete più sotto.

---

## **Come cancellare e spostare Hot Spot**

### ***Come cancellare un Hot Spot:***

1. Fate *clic* sull'Hot Spot che volete cancellare.
2. Premete il tasto **[Canc]** sulla tastiera standard.

### ***Come spostare un Hot Spot:***

1. Fate *clic* sull'Hot Spot che volete spostare.
2. Utilizzate il mouse per trascinare l'Hot Spot nella nuova posizione, oppure usate i tasti con le frecce sulla tastiera standard.

---

## Finestra di dialogo Hot Spot Properties (Proprietà degli insiemi)

La finestra di dialogo Hot Spot Properties (Proprietà degli insiemi) appare quando create un nuovo Hot Spot.

Potete anche aprirla facendo doppio *clic* su di un Hot Spot, cosicché potrete modificare quello stesso Hot Spot. Oppure, potete fare *clic* sull'Hot Spot per selezionarlo e poi premere **[Alt]+[Invio]** per aprire questa finestra di dialogo.

Utilizzate la finestra di dialogo Hot Spot Properties per cambiare il nome e la combinazione di tasti sulla tastiera standard di un Hot Spot, per modificare la funzione che svolgerà l'Hot Spot quando verrà attivato, per registrare messaggi sonori di selezione, e altro ancora. Tutte le caratteristiche di questa finestra di dialogo sono descritte qui di seguito.

### **General (Generale)**

#### **Name (Nome):**

Digitate un nome per il Vostro Hot Spot in questa casella.

#### **Keystroke (Combinazione di tasti):**

Potete modificare la combinazione di tasti standard, digitandone una nuova in questa casella. La combinazione di tasti è la sequenza dei tasti che attiveranno un Hot Spot se verranno premuti, sia dalla tastiera standard, sia da IntelliKeys. Nella maggior parte dei casi, la combinazione pre-definita può essere mantenuta.

### **Action (Azione)**

#### **Click Action (Azione del *clic*):**

Click Action è l'azione che effettuerà l'Hot Spot quando verrà attivato.

#### **Click (*Clic*):**

Questa è l'impostazione pre-definita. Utilizzatela se volete che un Hot Spot, quando viene attivato, faccia semplicemente *clic*.

#### **Double-Click (Doppio *clic*):**

Utilizzate questa impostazione se volete che, quando un Hot Spot viene attivato, faccia doppio *clic* - ad esempio, se volete utilizzare un Hot Spot per aprire una cartella o un programma.

**Do not Click (Senza *clic*):**

Usate questa impostazione se volete che un Hot Spot sposti il cursore senza fare *clic* - ad esempio, se desiderate posizionare il cursore in un punto preciso dello schermo. Potete anche utilizzare questa opzione insieme a Do Not Move (Senza spostamento), per creare un Hot Spot che non muova il cursore e che non faccia *clic*, ma che effettui soltanto altre operazioni come, ad esempio, emettere un segnale acustico oppure passare ad un altro set di Hot Spot.

**Drag To (Trascina):**

Utilizzate questa impostazione se volete creare un Hot Spot che trascini un elemento da una data posizione sullo schermo al punto in cui si trova questo Hot Spot.

***Movement (Movimento)***

Movement si riferisce alla direzione che prende il cursore quando un Hot Spot viene attivato.

**Move (Sposta):**

Questa è l'impostazione pre-definita. Utilizzatela se volete che il cursore si sposti alla posizione dell'Hot Spot.

**Move and Return (Sposta e ritorna):**

Utilizzate questa impostazione se volete che il cursore si sposti su di un Hot Spot, effettui qualche operazione e poi ritorni alla sua posizione precedente. Potreste avere l'esigenza, per esempio, di creare degli Hot Spot Move and Return per i bottoni della Barra degli Strumenti. Attivando uno di questi Hot Spot, il cursore si sposterà sulla Barra degli Strumenti, farà *clic* per selezionare uno strumento e, quindi, ritornerà nella zona del programma in cui l'utente stava lavorando, vale a dire, nell'Hot Spot che è stato attivato.

**Do Not Move** (Senza spostamento):

Utilizzate questa impostazione se non volete che il cursore si sposti quando viene selezionato un Hot Spot. Potete usare questa opzione insieme a Do Not Click (Senza *clik*) per realizzare un Hot Spot che non muova il cursore e che non faccia *clik*, ma che effettui soltanto qualche altra operazione come, ad esempio, emettere un segnale acustico oppure passare ad un altro set di Hot Spot.

**Highlight (Cornice della scansione)****Oval, Rectangle, None** (Ovale, Rettangolo, Nessuna):

Fate *clik* per selezionare la forma della zona evidenziata a scansione del Vostro Hot Spot. Se fate *clik* su **None** (Nessuna), durante la scansione, mentre il cursore si sposterà sui vari Hot Spot, non comparirà nessuna zona evidenziata.

**Width and Height** (Larghezza e altezza):

Digitate un numero per determinare la dimensione della zona evidenziata a scansione del Vostro Hot Spot. Potete anche impostare la forma e la dimensione di quest'area, utilizzando le combinazioni di tasti, quando la finestra di dialogo Hot Spot Properties (Proprietà dei bersagli) è chiusa. Fate *clik* per selezionare l'Hot Spot con cui volete lavorare. Quindi, tenete premuti **[Ctrl]** e **[Shift]** per visualizzare la zona evidenziata. Continuate a tenere premuti questi due tasti e premete anche **[Tab]** per passare dalla forma ovale a quella rettangolare. Premete i tasti con le frecce per modificare la larghezza e l'altezza della zona evidenziata.

**Sounds (Messaggi sonori)****Scanning Sound** (Messaggio sonoro di scansione):

Si sentirà questo messaggio vocale quando verrà effettuata la scansione di un Hot Spot.

**Selection Sound** (Messaggio sonoro di selezione):

Si sentirà questo messaggio vocale quando verrà effettuata la selezione di un Hot Spot.

**Import** (Selezione di file di suoni personalizzati):

Fate *clik* sul bottone Import per caricare un file di suoni registrato in precedenza. Se disponete di un file di suoni che desiderate utilizzare come segnali acustici di scansione o di selezione, fate *clik* sul

bottoni Import ed esplorate il file di suoni che volete usare. Fate *clic* su di esso per evidenziarlo e poi su **Open** (Apri).

Potete sentire il file di suoni che avete caricato facendo *clic* sul bottone **Play**.

Nota: Il file di suoni deve essere nel formato .wav.

### **Record** (Registra):

Se il Vostro computer è dotato di una scheda audio e di un microfono, potete registrare dei messaggi sonori da Voi realizzati personalmente.

### **Per registrare un messaggio vocale:**

1. Fate *clic* su **Record**. Apparirà la finestra di dialogo Record.
2. Impostate Quality Recording (Qualità di registrazione) su Highest (Alta), Medium (Media) o Low (Bassa). In genere, Medium è la più indicata. I suoni di qualità più elevata occuperanno più spazio di memoria sul disco fisso.
3. AssicurateVi che l'opzione **Trim Sound** (Suono perfetto) sia selezionata. In questo modo, lo spazio "vuoto" prima e dopo un messaggio vocale verrà automaticamente eliminato. Di conseguenza, i Vostri messaggi sonori occuperanno meno spazio su disco fisso e Voi non sentirete pause prima del messaggio. Se all'inizio o alla fine del messaggio, vengono omessi dei suoni, provate a disattivare questa opzione.
4. Fate *clic* su **Record** per iniziare la registrazione. Registrate il Vostro messaggio vocale parlando nel microfono collegato al Vostro computer.
5. Fate *clic* su **Stop** quando avete finito di registrare.
6. Fate *clic* su **Play** per sentire il messaggio che avete registrato. Se volete cambiarlo, fate di nuovo *clic* su **Record** per registrare il Vostro messaggio modificato. Quando avete finito, fate *clic* su **Save** (Salva).

Dopo aver registrato un messaggio di scansione o di selezione, verranno attivati i bottoni **Clear** e **Play**. Utilizzate il bottone **Clear** per cancellare definitivamente il messaggio registrato. Usate, invece, **Play** per sentire ripetere il messaggio attualmente registrato.

### ***Branch (“Salto programmato”)***

#### **Branch To** (Salta a):

Utilizzate questa lista di scorrimento per selezionare il set di Hot Spot a cui volete passare. Questa opzione viene usata raramente. Per ulteriori informazioni riguardanti i set di ClickIt! e le modalità per passare da un set all'altro, vedete il Capitolo 4, “Come utilizzare i set di Hot Spot”.

### ***Scan (Scansione)***

#### **Include in Automatic Scan** (Aggiungi alla scansione automatica):

Quando questa opzione è selezionata (impostazione standard), l'Hot Spot è impostato in Automatic Scanning (Scansione automatica), per funzionare con un singolo sensore esterno.

#### **Include in Directional Scan** (Aggiungi alla scansione direzionale):

Quando questa opzione è attivata (impostazione standard), l'Hot Spot è impostato in Directional Scanning (Scansione direzionale), per funzionare con due o tre sensori esterni.

Potete scegliere di avere un Hot Spot impostato in Directional Scanning, ma non in Automatic Scanning, o viceversa. Oppure, potete disattivare entrambe queste opzioni. In questo modo, la scansione dell'Hot Spot non verrà effettuata ed esso sarà attivato soltanto tramite una selezione diretta.

Per ulteriori informazioni sulla scansione degli adattamenti di ClickIt! usando overlay di IntelliKeys, oppure sensori esterni, vedete il Capitolo 5, “Uso di sensori esterni e scansione”.

## Capitolo 4 – Come utilizzare i set di Hot Spot

E' possibile creare dei set di Hot Spot (insiemi di bersagli). Un set è un gruppo di Hot Spot associato ad una determinata parte del programma che l'utente sta utilizzando. Usate i set per modificare gli Hot Spot all'interno di un programma. Quando passate da un set all'altro, cambieranno tutti gli Hot Spot sul Vostro schermo.

### **Per creare un set:**

1. Aprite il programma in cui volete creare dei set di Hot Spot.
2. Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare ClickIt!.
3. Fate *clic* sull'icona Sets.

Apparirà la finestra di dialogo Sets, mostrandoVi un elenco di set disponibili.

4. Fate *clic* su **New** (Nuovo) per creare un nuovo set. Attribuitegli un nome e poi fate *clic* su **OK**.

### **Per duplicare un set:**

1. Aprite il programma in cui volete creare dei set di Hot Spot.
2. Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare ClickIt!.
3. Fate *clic* sull'icona Sets.

Apparirà la finestra di dialogo Sets, mostrandoVi un elenco di set disponibili.

4. Fate *clic* sul set che volete duplicare e poi su **Duplicate** (Duplica).

### **Come utilizzare Set Properties (Proprietà dell'insieme):**

Nella finestra di dialogo Sets, fate *clic* sul nome di un set e poi su **Properties** (Proprietà) per visualizzarne le caratteristiche. Potete attribuire al Vostro set un nome diverso, oppure assegnargli l'immagine contenuta in un WatchSpot. Quando avete finito, fate *clic* su **OK**.

Per ulteriori informazioni sull'uso di WatchSpot, vedete la sezione *Modalità 2 - Come passare da un set all'altro utilizzando ScreenWatch*, più avanti nel presente capitolo.

### **Come attribuire un nuovo nome ad un set:**

1. Aprite il programma che contiene il set di cui volete modificare il nome.
2. Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare ClickIt!.
3. Fate *clac* sull'icona Sets.  
Apparirà la finestra di dialogo Sets.
4. Apparirà un elenco di set.
5. Fate doppio *clac* sul set a cui volete attribuire un nuovo nome, oppure fate *clac* una volta sul nome del set e poi su **Properties** (Proprietà).
6. Apparirà una finestra di dialogo nella quale potrete digitare il nuovo nome del set.
7. Digitate il nuovo nome del set e poi fate *clac* su **OK**.  
Ora il set apparirà nell'elenco con il nuovo nome che gli avete attribuito.

### **Per cancellare un set:**

1. Aprite il programma in cui volete creare dei set di Hot Spot.
  2. Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare ClickIt!.
  3. Fate *clac* sull'icona Sets.  
Apparirà la finestra di dialogo Sets, mostrandoVi un elenco di set disponibili.
  4. Fate *clac* sul set che volete cancellare per selezionarlo.
  5. Fate *clac* su **Delete** (Cancella).
- Il set verrà eliminato dall'elenco dei set disponibili.

---

## Come passare da un set all'altro

Ci sono tre diverse modalità per passare da un set di Hot Spot ad un altro, all'interno di un adattamento di ClickIt!. Una di esse consiste nello spostarsi manualmente fra i set. Quando volete utilizzare un set particolare, aprite semplicemente la finestra di dialogo Sets, selezionate l'insieme che desiderate e fate *clic* su **Done** (Fatto).

La seconda modalità per passare da un set ad un altro consiste nell'uso di ScreenWatch. ClickIt! "osserva" una piccola parte dello schermo (il WatchSpot). Quando vede un'immagine che riconosce, ClickIt! passa automaticamente al set appropriato di Hot Spot per quello schermo. "Insegnate" semplicemente a ClickIt! a riconoscere l'immagine di un WatchSpot associandola ad un set specifico. In questo modo, quando ClickIt! troverà questa immagine, passerà automaticamente a quel determinato set. Questa modalità è particolarmente efficace con i programmi nei quali lo schermo cambia e Voi volete che cambino anche i rispettivi set.

La terza modalità per spostarsi da un set all'altro prevede l'utilizzo dei cosiddetti "salti programmati". Per i programmi nei quali lo schermo non cambia, per cambiare i set, potete utilizzare questo metodo. E' anche possibile creare un Hot Spot la cui funzione sia quella di modificare i set. Selezionando questo Hot Spot, si passerà ad un altro set.

### ***Modalità 1 - Come passare manualmente da un set all'altro***

1. Aprite il programma che contiene i set tra i quali desiderate spostarVi.
2. Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare ClickIt!.
3. Fate *clic* sull'icona Sets.

Apparirà la finestra di dialogo Sets, mostrandoVi un elenco di set disponibili.

4. Notate che il set attualmente attivato è evidenziato. Fate *clic* sul set a cui volete passare per selezionarlo.
5. Fate *clic* su **Done** (Fatto) per chiudere questa finestra di dialogo.

Potete anche passare da un set all'altro, utilizzando la lista di scorrimento dei set, in alto nella finestra di ClickIt!

## **Modalità 2 - Come passare da un set all'altro utilizzando ScreenWatch**

Il metodo più utilizzato per passare da un set all'altro consiste nell'uso di WatchSpot. Il WatchSpot è un piccolo quadrato che rimane in un punto preciso dello schermo mentre il programma è in funzione. La posizione standard di un WatchSpot è al centro dello schermo. In genere, questa posizione pre-definita è la più appropriata.

La tecnologia ScreenWatch di ClickIt! consiste nell'“osservazione” di una parte dello schermo (il WatchSpot). Quando l'immagine contenuta nel WatchSpot cambia e viene riconosciuta da ClickIt!, quest'ultimo carica automaticamente un nuovo set di Hot Spot. Questo è un metodo rapido ed efficace per passare da un set all'altro.

In alcuni casi, tuttavia, potreste avere l'esigenza di cambiare la posizione del WatchSpot. Esso dovrebbe trovarsi in un punto dello schermo che venga modificato quando volete cambiare gli Hot Spot. Quando non avvengono cambiamenti, il WatchSpot resta sempre in quella posizione. Se l'immagine contenuta nel WatchSpot viene modificata e ClickIt! non la riconosce, il set rimane invariato.

L'uso di WatchSpot per spostarsi da un set all'altro è efficace se lo schermo cambia solo quando volete cambiare set.

Usate il WatchSpot per cambiare set, quando un programma dispone di un numero limitato di schermi.

In alcuni casi, però, l'uso di WatchSpot non è efficace. Esso, infatti, può essere utilizzato soltanto per cambiare set all'interno di un programma nel quale gli schermi cambiano. Se lo schermo non cambia mai (oppure se volete avere molti set all'interno di uno stesso

schermo), dovete adottare un'altra modalità per passare da un set all'altro.

**Per associare ad un set l'immagine contenuta in un WatchSpot:**

1. Aprite il programma che contiene i set con cui volete lavorare.
2. SpostateVi nello schermo del programma che contiene l'immagine del WatchSpot che volete associare ad un set.
3. Premete [**Ctrl**]+[**Spazio**] per attivare ClickIt!.
4. Fate *clic* sull'icona Sets.  
Apparirà la finestra di dialogo Sets.

**Icona Sets**

5. Fate *clic* sul set al quale volete associare l'immagine corrente del WatchSpot, per selezionarlo. Quindi, fate *clic* su **Properties** (Proprietà). Potete anche fare semplicemente doppio *clic* sul nome del set.
6. Nella casella "WatchSpot Image Assigned to a Set" ("Immagine WatchSpot assegnata ad un set"), fate *clic* su **Assign** (Assegna). Il WatchSpot corrente verrà così associato al set selezionato. Ricordate che la posizione del WatchSpot deve essere sempre la stessa, anche su schermi diversi. Deve, infatti, essere uguale in tutto il programma.

Una volta effettuata l'associazione, l'immagine contenuta nel WatchSpot verrà mostrata nella finestra di dialogo Sets, vicino al nome di un set.

**Per eliminare un WatchSpot da un set:**

1. Aprite il programma che contiene il set con cui volete lavorare.
2. Premete [**Ctrl**]+[**Spazio**] per attivare ClickIt!.
3. Fate *clic* sull'icona Sets.  
Apparirà la finestra di dialogo Sets.

**Icona Sets**

4. Fate *clic* sul set che contiene l'immagine del WatchSpot che volete eliminare, per selezionarlo. Quindi, fate *clic* su **Properties** (Proprietà). Potete anche fare semplicemente doppio *clic* sul nome del set.
5. Fate *clic* su **Clear** (Elimina). L'immagine del WatchSpot verrà eliminata.

***Per modificare la posizione di un WatchSpot:***

1. Aprite il programma con cui volete lavorare.
2. Decidete la posizione in cui collocare il WatchSpot.
3. Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare ClickIt!.
4. Utilizzando il Vostro mouse, trascinate il WatchSpot nella nuova posizione e premete **[Esc]**. Il WatchSpot è la cornice grigia sullo schermo ClickIt!.

Quando avete dei set con WatchSpot associati ad essi, riposizionando il WatchSpot, rimuoverete *tutti* i WatchSpot precedentemente associati ad *ogni* set. Le *precedenti* figure non saranno, dunque, più valide per la nuova posizione del WatchSpot. Se spostate accidentalmente un WatchSpot, apparirà un messaggio visivo che Vi consentirà di annullare lo spostamento, senza cancellare nulla.

Se spostate il WatchSpot, dovete associarne di nuovo l'immagine ad ogni set. Per fare questo, andate nello schermo con cui volete lavorare. Quindi, premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare ClickIt!. Fate *clic* sull'icona Sets per aprire la finestra di dialogo Sets.

Evidenziate il set corretto per lo schermo che avete selezionato e fate *clic* su **Properties** (Proprietà). Quindi, fate *clic* su **Assign** (Assegna). La *nuova* immagine contenuta nel WatchSpot apparirà accanto al nome del set.

### **Modalità 3 - Come passare da un set all'altro utilizzando i "salti programmati"**

La terza modalità per spostarsi da un set all'altro prevede l'uso dei cosiddetti "salti programmati". Potete utilizzare questa modalità per i programmi nei quali lo schermo non cambia quando volete modificare il set. E' possibile creare un Hot Spot la cui funzione è quella di cambiare i set. Selezionando questo Hot Spot, si potrà passare ad un altro insieme di bersagli.

Potete utilizzare i "salti programmati" per spostarVi da un set all'altro. Quando, per un dato Hot Spot, è impostata l'opzione "Branch To" (Salta a), selezionando quell'Hot Spot, passerete ad un altro set. Prima, viene effettuata l'operazione dell'Hot Spot (come, ad esempio, fare *click*). Quindi, l'Hot Spot fa passare ClickIt! al set appropriato.

Immaginate che uno schermo contenga 20 Hot Spot. Per l'utente sarebbe davvero noioso e ripetitivo dover effettuare la scansione di tutti i 20 Hot Spot. Utilizzando, invece, i "salti programmati", questo procedimento verrà notevolmente agevolato. Potete, pertanto, creare cinque set. Ognuno di essi conterrà un totale di quattro Hot Spot, ciascuno dei quali posizionato in un quadrante dello schermo. Ognuno degli altri quattro set consisterà di Hot Spot collocati all'interno di un quadrante.

L'utente effettuerà prima la scansione dei quattro Hot Spot nel primo set. Ne sceglierà, dunque, uno in alto a destra. Questo Hot Spot farà passare ad un set di Hot Spot situati tutti nell'angolo in alto a destra. Quindi, l'utente effettuerà la scansione dei bersagli in alto a destra, selezionando quello che desidera utilizzare.

#### **Opzioni di "salti programmati"**

Esistono diverse modalità di utilizzo dei "salti programmati". La più comune consiste nel passare ad un set specifico di Hot Spot che avete realizzato all'interno di un programma. Gli utenti di livello più avanzato possono anche avvalersi di varie opzioni come, ad esempio, "Branch to Previous Set" (Salta al set precedente) e "Branch to WatchSpot Set" (Salta ad un insieme di WatchSpot). Di seguito,

troverete un elenco di tali opzioni, con esempi che spiegano quando utilizzarle. Queste opzioni si trovano nella finestra di dialogo Hot Spot Properties (Proprietà dei bersagli), sotto la linguetta Branch (Salto programmato).

**Do not Branch** (Senza “salti programmati”)

Questa è l'impostazione standard. Gli Hot Spot dovrebbero essere regolati su questa opzione quando state utilizzando il WatchSpot per spostarVi da un set all'altro (oppure, quando disponete di un solo set).

**Branch to** (Salta a), seguito dal nome di un set specifico

Questa è l'impostazione più utilizzata per un “salto programmato”. Tutti i set che avete creato verranno mostrati nel menù a tendina “Branch to” (Salta a). Programmate un Hot Spot per passare ad un set particolare. Selezionando questo Hot Spot, ClickIt! passerà al set che avete scelto.

**Branch to Previous Set** (Salta al set precedente)

Questa opzione consente una maggiore flessibilità quando state utilizzando un “salto programmato”. Quando questa impostazione è attivata, infatti, selezionando l'Hot Spot, tornerete al set usato in precedenza. La regolazione “Branch to Previous Set” (Salta al set precedente) è, in genere, utilizzata quando, dall'interno del set principale, occorre passare spesso ad altri set (ad esempio, quando ci si trova ad utilizzare un “Set della Barra degli Strumenti”).

**Branch to WatchSpot Set** (Salta ad un insieme di WatchSpot)

Questa opzione Vi consente un uso combinato dell'impostazione “Branch to” (Salta a) e del WatchSpot. Allo stesso modo di “Branch to Previous Set” (Salta al set precedente), si tratta di una regolazione che permette una maggiore flessibilità. Viene, infatti, usata quando, dall'interno di un set, occorre passare spesso ad altri set (ad esempio, quando ci si trova ad utilizzare un “Set della Barra degli Strumenti”). Il set principale dal quale ci si muove è collegato ad un WatchSpot.

### **Per creare un Hot Spot di “salto programmato”:**

1. Create i set che desiderate.
2. Andate allo schermo con cui volete lavorare. Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare ClickIt!.
3. Create l’Hot Spot. Apparirà la finestra di dialogo Hot Spot Properties (Proprietà dei bersagli).
4. Fate *click* sulla linguetta Branch (Salto programmato).
5. Dalla lista di scorrimento “Branch to” (Salta a), selezionate il set a cui dovrebbe passare l’Hot Spot.
6. Chiudete la finestra di dialogo facendo *click* su **OK**.

Nota: AssicurateVi che il nome corrente del set coincida con lo schermo che state vedendo.

---

## **Utilizzo di set con IntelliKeys oppure con sensori esterni**

Avete la possibilità di utilizzare IntelliKeys come un unico, grande sensore esterno per effettuare la scansione di un intero programma. Potete anche utilizzare un solo sensore esterno. In entrambi i casi, programmate il singolo tasto su IntelliKeys o il sensore esterno con l’impostazione **[Ctrl]+[Invio]**.

Se state usando IntelliKeys per selezionare direttamente gli Hot Spot, lo stesso overlay può controllare tutti gli Hot Spot presenti su ogni schermo. Associate delle combinazioni di tasti agli Hot Spot di ogni set. AssicurateVi che ogni insieme abbia le stesse combinazioni. Realizzate un overlay che contenga queste combinazioni.

Ad esempio, se ogni schermo ha un bottone Start, ma questo si trova in posizioni diverse a seconda dello schermo, potete attribuire ad ogni Hot Spot Start su ciascuno degli schermi la medesima combinazione di tasti. In questo modo, essa attiverà il bottone Start in ogni set, consentendoVi di creare un overlay con un tasto Start che selezioni il bottone corrispondente in qualsiasi schermo Vi troviate.

Per ulteriori informazioni sull'uso di overlay con set, vedete la sezione *Overlay con set*, nel Capitolo 7, "Come utilizzare gli overlay".

Per ulteriori informazioni sull'uso dei sensori esterni, vedete il Capitolo 5, "Uso di sensori esterni e scansione".

## Capitolo 5 - Uso di sensori esterni e scansione

La scansione consente all'utente di accedere a più elementi sullo schermo utilizzando soltanto uno, due o tre sensori esterni o tasti su IntelliKeys. La scansione è il processo per mezzo del quale vengono evidenziate zone dello schermo sulle quali è possibile, di volta in volta, fare *clic*, consentendo così all'utente di selezionarne una, utilizzando semplicemente un singolo sensore esterno o tasto. ClickIt! fornisce una vasta gamma di opzioni di scansione. Potete, infatti, scegliere gli elementi di cui effettuare la scansione, i rispettivi messaggi vocali, e i tasti che consentono la scansione. Questo capitolo tratta delle impostazioni di ClickIt! per la scansione.

---

### Tipologie di scansione

Sono disponibili tre tipologie di scansione: Automatic Scanning, Step Scanning e Directional Scanning (rispettivamente: automatica, manuale e direzionale).

- Automatic Scanning è un metodo di scansione per mezzo del quale lo stesso sensore esterno, tasto o combinazione di tasti, viene utilizzato sia per avviare la scansione che per selezionare l'elemento voluto sullo schermo.
- Step Scanning prevede l'utilizzo di due sensori esterni, tasti, o combinazioni di tasti. Uno di questi effettua la scansione in avanti, mentre l'altro effettua la selezione.
- Directional Scanning richiede l'uso di tre sensori esterni, tasti, o combinazioni di tasti. Il primo di questi effettua la scansione in avanti, il secondo effettua la scansione all'indietro, il terzo seleziona l'elemento sullo schermo.

---

## Ordine di scansione

L'impostazione standard prevede che la scansione degli Hot Spot sia effettuata secondo l'ordine in cui essi vengono realizzati. Per modificare la posizione di un Hot Spot nella sequenza di scansione, fate *clic* su di esso per selezionarlo, quindi, scegliete una delle seguenti opzioni dal menù Hot Spot, a seconda delle Vostre esigenze:

- Move to Top of Scanning Order (Sposta al primo posto nell'ordine di scansione)
- Move to Bottom of Scanning Order (Sposta all'ultimo posto nell'ordine di scansione)
- Move Up in Scanning Order (Sposta verso l'alto di un posto nell'ordine di scansione)
- Move Down in Scanning Order (Sposta verso il basso di un posto nell'ordine di scansione)

Per ulteriori informazioni, vedete la sezione *Hot Spot* nel Capitolo 8, "ClickIt! - Comandi di menù".

---

## Di quale Hot Spot si effettuerà la scansione?

Avete la possibilità di scegliere gli Hot Spot di cui verrà effettuata la scansione.

Potreste avere, ad esempio, l'esigenza di creare 20 Hot Spot per un utente di IntelliKeys, ma di mettere a disposizione solo 10 di questi bersagli all'utente che lavora a scansione.

E' possibile, dunque, impostare ogni Hot Spot affinché venga utilizzato con Automatic Scanning, Directional Scanning, oppure entrambe le opzioni.

### **Per fare questo:**

- Aprite il programma con cui volete utilizzare ClickIt!.

- Premete [**Ctrl**]+[**Spazio**] per attivare ClickIt!
- Fate doppio *clic* sull'Hot Spot con cui volete lavorare, oppure createne uno nuovo, tenendo premuto il tasto [**Ctrl**] e facendo *clic*.
- Apparirà la finestra di dialogo Hot Spot Properties (Proprietà dei bersagli).
- Fate *clic* sulla linguetta Scan (Scansione).

**Include in Automatic Scan** (Aggiungi a scansione automatica):  
Quando questa opzione è attivata (impostazione standard), l'Hot Spot è regolato in Automatic Scanning, che prevede l'uso di un unico sensore esterno.

**Include in Directional Scan** (Aggiungi a scansione direzionale):  
Quando questa opzione è attivata (impostazione standard), l'Hot Spot è regolato in Step Scanning, che prevede l'uso di due sensori esterni, e in Directional Scanning, con l'uso di tre sensori esterni.

Potete scegliere di impostare un Hot Spot su Directional Scanning, ma non su Automatic Scanning, o viceversa. Oppure, potete disattivare entrambe queste opzioni, in modo che non venga effettuata la scansione dell'Hot Spot. Esso sarà così disponibile soltanto per mezzo di una selezione diretta da tastiera.

---

## Come utilizzare sensori esterni con IntelliKeys

Ogni nuovo adattamento di ClickIt! che Voi realizzate, viene automaticamente associato a tre overlay. Questo facilita le scansioni, grazie all'uso di sensori esterni collegati a IntelliKeys. Questi sono i tre overlay (forniti in dotazione con ClickIt!):

- Overlay ClickIt! Automatic Scan
- Overlay ClickIt! Directional Scan
- Overlay ClickIt! Step Scan

### ***Per effettuare la scansione utilizzando i sensori esterni collegati a IntelliKeys:***

1. Create i Vostri Hot Spot.

2. Fate *click* sull'icona **Overlays** (rappresentata da due quadratini con frecce), oppure selezionate **Overlays** dal menù Edit (Modifica).
3. Fate *click* per selezionare l'overlay di scansione che desiderate utilizzare e poi su **Select** (Seleziona).

In Automatic Scanning (Scansione automatica), un sensore esterno o tasto inizia la scansione e seleziona l'elemento corrente. In Step Scanning (Scansione manuale), un sensore o tasto effettua la scansione in avanti e l'altro seleziona l'elemento corrente. In Directional Scanning (Scansione direzionale), un tasto effettua la scansione in avanti, un altro la effettua all'indietro, e un terzo seleziona l'elemento. Tutto ciò può essere effettuato utilizzando l'overlay Directional Scanning con IntelliKeys. Dato che IntelliKeys dispone soltanto di due ingressi per sensori esterni, i sensori di ClickIt! dell'overlay Directional Scanning sono impostati su Step Scanning (che prevede l'uso di soli due sensori).

---

## Come utilizzare altre interfacce di sensori esterni

E' possibile effettuare la scansione utilizzando altre interfacce per sensori esterni come, ad esempio, Simby-Key, prodotto da Elmetec (Danimarca), o Switch-Click, prodotto da TASH (Canada), entrambi distribuiti da Auxilia. Per fare questo, dovrete utilizzare l'opzione Dedicated Scanning (Solo scansione) di ClickIt!.

In questa modalità, le funzioni della tastiera standard e/o del mouse vengono utilizzate esclusivamente per la scansione. Proprio per questo motivo, non potrete utilizzare la tastiera o il mouse normalmente, finché non avrete disattivato l'opzione Dedicated Scanning.

### ***Per utilizzare l'opzione Dedicated Scanning (Solo scansione):***

1. Collegate la Vostra interfaccia a tre parti del sensore esterno, oppure utilizzate un mouse.
2. Decidete cosa farà un sensore esterno collegato a questa interfaccia, quando verrà premuto. Ad esempio, un sensore inserito in Switch-Click trasmetterà un *click* del mouse.

3. Aprite il programma con cui volete lavorare.
4. Premete [**Ctrl**]+[**Spazio**] per attivare ClickIt!.
5. Create tutti i Vostri Hot Spot e set, quindi premete [**Esc**] per chiudere ClickIt! e tornare al programma in cui eravate, oppure lavorate con gli Hot Spot realizzati precedentemente.
6. Premete [**Ctrl**]+[**Canc**] per aprire la finestra di dialogo Dedicated Scanning (Solo scansione).
7. Fate *clic* per selezionare la scansione **Mouse** oppure **Keyboard** (Tastiera). Se il Vostro sensore effettua il *clic* del mouse, selezionate **Mouse**. Se, invece, riporta uno dei tasti della tastiera, come Simby-Key, selezionate **Keyboard**. Fate *clic* su **OK** per chiudere questa finestra di dialogo.
8. Premete il Vostro sensore esterno per iniziare la scansione.
9. Per uscire dalla modalità Dedicated Scanning, premete semplicemente [**Esc**].

---

## Come modificare la velocità di scansione

Ci sono due modi per modificare la velocità di scansione. Il primo consiste nel premere un tasto numerico (compreso fra 1 e 9), mentre ClickIt! sta effettuando la scansione. I numeri più alti indicano una velocità più elevata.

Il secondo modo consiste nell'uso del comando **Control Panel** (Pannello di controllo) nel menù Options (Opzioni).

### **Seguite queste indicazioni:**

1. Aprite il programma con cui volete utilizzare ClickIt!.
2. Premete [**Ctrl**]+[**Spazio**] per attivare ClickIt!.
3. Selezionate **Control Panel** dal menù Options.
4. Spostate la barra di scorrimento sulla velocità di scansione desiderata (i numeri più alti indicano una velocità più elevata).

Potete anche utilizzare Control Panel in qualsiasi momento, aprendo la cartella System's Control Panel e facendo doppio *clic* sull'icona ClickIt!.

---

## Messaggi sonori per la scansione

Potete inserire dei messaggi sonori da riprodurre quando viene effettuata la scansione di un Hot Spot, oppure quando esso viene selezionato.

### **Seguite queste indicazioni:**

- Aprite il programma con cui volete utilizzare ClickIt!.
- Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare ClickIt!. ClickIt! apparirà così sopra al programma corrente.
- Fate doppio *clic* sull'Hot Spot con cui volete lavorare, oppure createne uno nuovo tenendo premuto il tasto **[Ctrl]** e facendo *clic*.
- Apparirà la finestra di dialogo Hot Spot Properties (Proprietà dei bersagli).
- Fate *clic* sulla linguetta Sounds (Messaggi sonori).

### **Scanning Sound** (Messaggio sonoro di scansione):

Sentirete questo messaggio vocale quando verrà effettuata la scansione di un Hot Spot.

### **Selection Sound** (Messaggio sonoro di selezione):

Sentirete questo messaggio vocale quando verrà selezionato un Hot Spot.

### **Per registrare un messaggio sonoro di scansione o di selezione:**

1. Fate *clic* su **Record**. Apparirà la finestra di dialogo Record (Registrazione).
2. Impostate Quality Recording (Qualità di registrazione) su Highest (Alta), Medium (Media) o Low (Bassa). In genere, Medium è la più indicata. I suoni di qualità più elevata occuperanno più spazio di memoria sul disco fisso.
3. AssicurateVi che l'opzione **Trim Sound** (Suono perfetto) sia selezionata. In questo modo, lo spazio "vuoto" prima e dopo un messaggio vocale verrà automaticamente eliminato. Di conseguenza, i Vostri messaggi sonori occuperanno meno spazio

su disco fisso e Voi non sentirete pause prima del messaggio. Se all'inizio o alla fine del messaggio, vengono omessi dei suoni, provate a disattivare questa opzione.

4. Fate *clic* su **Record** per iniziare la registrazione.
5. Registrate il Vostro messaggio vocale parlando nel microfono collegato al Vostro computer.
6. Fate *clic* su **Stop** quando avete finito di registrare.
7. Fate *clic* su **Play** per sentire il messaggio che avete registrato. Se volete cambiarlo, fate di nuovo *clic* su **Record** per registrare il Vostro messaggio modificato.
8. Quando avete finito, fate *clic* su **Save** (Salva).

Dopo aver registrato un messaggio di scansione o di selezione, verranno attivati i bottoni **Clear** e **Play**. Utilizzate il bottone **Clear** per cancellare definitivamente il messaggio registrato. Usate, invece, **Play** per sentire ripetere il messaggio attualmente registrato.



## Capitolo 6 - Come creare diversi adattamenti di uno stesso programma

Quando realizzate un adattamento ClickIt! per un programma, tutte le informazioni riguardanti i Vostri Hot Spot, set, messaggi sonori e overlay, vengono automaticamente memorizzate sul Vostro disco fisso. Quando create degli adattamenti ClickIt!, quest'ultimo salva le modifiche che effettuate.

Potreste avere l'esigenza di disporre di più di un adattamento per una particolare applicazione. Ad esempio, un utente potrebbe avere bisogno di un adattamento che contenga diversi Hot Spot e set, mentre un altro utente, che trovi difficoltà nell'uso di più elementi contemporaneamente, potrebbe richiedere un adattamento semplificato.

Utilizzate il comando **Other Adaptations** (Altri adattamenti), nel menù File, per creare nuovi adattamenti per una particolare applicazione.

Per ulteriori dettagli sui diversi modi per disporre gli Hot Spot, potete leggere il Capitolo 4, "Come utilizzare i set di Hot Spot".

Avete, inoltre, la possibilità di usare con altri utenti gli adattamenti ClickIt!. Gli Hot Spot, i set, e gli altri elementi che avete realizzato sul Vostro computer possono, infatti, essere utilizzati su un altro computer, anche se su di esso non è installato ClickIt!.

### ***Per creare un nuovo adattamento:***

1. Aprite il programma con cui volete utilizzare ClickIt!.
2. Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare ClickIt!.
3. Dal menù File, selezionate **Other Adaptations** (Altri adattamenti). Apparirà un elenco di adattamenti. La prima volta che aprirete questa finestra, il solo adattamento incluso nell'elenco sarà quello corrente, a cui è attribuito lo stesso nome del programma che state utilizzando.

4. Per creare un nuovo adattamento che sia una copia di quello corrente, fate *clic* su **Duplicate** (Duplica).
5. Per creare un nuovo adattamento che non contenga nessun set, Hot Spot oppure overlay, fate *clic* su **New** (Nuovo).
6. Digitate un nome per il Vostro adattamento e fate *clic* su **OK**.

***Per passare da un adattamento all'altro:***

1. Aprite il programma con cui volete utilizzare ClickIt!.
2. Premete [**Ctrl**]+[**Spazio**] per attivare ClickIt!.
3. Dal menù File, selezionate **Other Adaptations** (Altri adattamenti). Apparirà un elenco di adattamenti.
4. Fate *clic* sull'adattamento con cui volete lavorare e poi su **OK**.

***Per cambiare il nome o cancellare un adattamento:***

1. Aprite il programma con cui volete utilizzare ClickIt!.
2. Premete [**Ctrl**]+[**Spazio**] per attivare ClickIt!.
3. Dal menù File, selezionate **Other Adaptations** (Altri adattamenti). Apparirà un elenco di adattamenti.
4. Fate *clic* per selezionare l'adattamento di cui volete modificare il nome o che volete rimuovere.
5. Per dare un nuovo nome all'adattamento selezionato, fate *clic* su **Rename** (Dai un nuovo nome). Digitate un nuovo nome e poi fate *clic* su **OK**.
6. Per cancellare l'adattamento selezionato, fate *clic* su **Delete** (Cancella) e poi su **OK**. *Non potete cancellare un adattamento, se ne avete soltanto uno.*

---

## **Come utilizzare gli adattamenti con altri utenti con il comando Make Installer (Crea dischetto d'installazione)**

Potete utilizzare le Vostre creazioni ClickIt! con i Vostri amici o altrove, anche se il programma ClickIt! non è installato sul loro computer!

Avete, infatti, la possibilità di creare un dischetto che contenga i Vostri adattamenti, ed un piccolo programma chiamato ClickIt! Player, utilizzando il comando Make Installer (Crea dischetto d'installazione). Il programma ClickIt! Player consente agli altri utenti di usare i Vostri Hot Spot e set, senza dover acquistare ClickIt!. Ad esempio, il logopedista può preparare gli adattamenti che il bambino userà in classe, senza che la scuola debba acquistare ClickIt!.

### ***Per creare un dischetto d'installazione:***

1. Aprite il programma con cui volete utilizzare ClickIt!.
  2. Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare ClickIt!.
  3. Dal menù File, selezionate **Make Installer** (Crea dischetto d'installazione).
  4. Vi verrà chiesto di inserire il primo dischetto nel lettore del Vostro computer. Ricordate che tutti i dati presenti nei dischetti verranno cancellati! AssicurateVi, quindi, di utilizzare dei dischetti vuoti o che non contengano dati importanti.
  5. I Vostri adattamenti verranno copiati sui dischetti.
- I dischetti ora sono pronti per poter essere utilizzati.

### ***Per utilizzare il dischetto d'installazione:***

1. Inserite il dischetto nel lettore del Vostro computer.
2. Dal menù Start, selezionate Esegui.

3. Digitate **a:\setup.exe** e fate *clik* su **OK** (“a” indica l’unità in cui avete inserito il dischetto). Seguite le istruzioni che appariranno sullo schermo. I file verranno così installati.
4. Per assicurarVi che tutti i file siano stati installati, aprite il programma con cui volete utilizzare ClickIt!. Quindi, premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare il programma ClickIt! Player. Dovrebbero comparire i nuovi Hot Spot.
5. Selezionate l’overlay che volete utilizzare e poi fate *clik* su **Send** (Invia) per inviarlo.

Nota: I requisiti necessari del sistema operativo per ClickIt! Player, sono gli stessi di ClickIt!.

Quando create un dischetto utilizzando il comando Make Installer, tutti gli adattamenti ClickIt! da Voi realizzati verranno copiati sul dischetto.

Dopo l’installazione, l’utente potrà passare da un adattamento all’altro, selezionando **Other Adaptations** (Altri adattamenti) dal menù File.

## Capitolo 7 - Come utilizzare gli overlay

Con ClickIt!, potete associare un overlay ad un programma cosicché, ogni volta che aprite quel programma, l'overlay verrà automaticamente inviato a IntelliKeys. Lo stesso principio è valido quando utilizzate contemporaneamente diversi programmi. Ogni volta che passate ad un programma con un overlay associato, quell'overlay verrà inviato a IntelliKeys.

Avete la possibilità di associare overlay ad attività o schermi specifici all'interno di programmi. Ad esempio, molti programmi educativi dispongono di uno schermo che permette di scegliere tra diverse attività. Potete, quindi, associare un overlay ad ogni attività e, ad essa, corrisponderà un set specifico di Hot Spot. Quando passate da un'attività all'altra, passerete anche da un set all'altro di Hot Spot e verrà inviato un overlay specifico a IntelliKeys.

---

### Come lavorare con gli overlay

Affinché ClickIt! possa inviare un overlay, dovete associare l'overlay ad un programma. In questo modo, l'overlay verrà associato al Vostro adattamento ClickIt!.

E' possibile associare più overlay ad uno stesso programma ed utilizzare questi overlay con set diversi.

Innanzitutto, realizzate i Vostri Hot Spot e set. Quindi, create gli overlay, utilizzando il comando Make Overlay (Crea overlay) di cui si parlerà in seguito, nel presente capitolo. Infine, associate gli overlay e, se necessario, attribuiteli a set specifici.

---

### Tipologie di overlay

Esistono due tipi di overlay: overlay di scansione e overlay di selezione diretta. Dei primi, si è parlato nel Capitolo 5, "Uso di sensori esterni e scansione". Questa sezione tratta, invece, degli

overlay di selezione diretta, nei quali un tasto di IntelliKeys corrisponde ad un Hot Spot sullo schermo.

---

## Come realizzare overlay da ClickIt!

E' davvero facile creare degli overlay per IntelliKeys dal programma ClickIt!. Per poter stampare e modificare questi overlay, occorre che abbiate Overlay Maker. Prima di realizzare un overlay, dovete creare i set e gli Hot Spot che volete siano contenuti nel Vostro adattamento ClickIt!.

### **Per realizzare un overlay da ClickIt!:**

1. Aprite il programma con cui volete utilizzare ClickIt!.
2. SpostateVi nello schermo del programma per il quale volete creare un overlay.
3. Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare ClickIt!.
4. AssicurateVi di trovarVi nel set corretto e che tutti i Vostri Hot Spot siano nella posizione giusta.
5. Controllate che tutti i Vostri Hot Spot vengano evidenziati quando ne viene effettuata la scansione. Quando create un overlay, ClickIt! può utilizzare una figura qualsiasi che si trovi sotto alla zona evidenziata durante la scansione, per inserirla nel tasto dell'overlay. Fate *clic* su di un Hot Spot e tenete premuti **[Ctrl]+[Shift]**, per visualizzare la zona evidenziata. Utilizzate i tasti con le frecce e il tasto **[Tab]** per modificare la dimensione e la forma di questa zona. Potete anche incollare le Vostre figure sui tasti dell'overlay, usando Overlay Maker.

Nota: Se la figura sotto alla zona evidenziata durante la scansione ha bisogno di essere inquadrata in modo fine, provate ad utilizzare l'opzione **Arrows Move Highlight** (Frecce per spostare la cornice di scansione o zona evidenziata), nel menù Hot Spot.

6. Fate *clic* sull'icona Overlays nella Barra degli Strumenti e poi sulla linguetta Edit (Modifica).

## Icona Overlays

7. Fate *clic* sul bottone **Make** (Crea) per realizzare il Vostro overlay.

Controllate le impostazioni nella finestra di dialogo Overlay. Per la maggior parte dei casi, tutti gli Hot Spot dovrebbero essere inclusi nell'overlay (Include All Hot Spots dovrebbe, cioè, essere selezionato), i sensori esterni dovrebbero essere regolati in Auto Scanning (Scansione automatica), e l'opzione Pictures in Keys (Figure sui tasti) dovrebbe essere attivata (dovrebbe, cioè, esserci un segno grafico nella casella vicino ad essa). Fate *clic* per selezionare Fit to Keyguard, se volete che l'overlay possa essere utilizzato con gli Scudi per overlay personalizzati, prodotti da IntelliTools e distribuiti da Auxilia. Per ulteriori informazioni sulla realizzazione di overlay, vedete la guida del Capitolo 2, "Guida all'uso di ClickIt!".

8. Fate *clic* su **OK**. Scegliete un nome e una posizione per il Vostro overlay nella finestra di dialogo Save As (Salva con nome) e fate *clic* su **Save** (Salva). Se possedete Overlay Maker, esso verrà attivato e aprirà l'overlay che avete appena realizzato, per consentirVi di effettuare ulteriori modifiche.

---

## Come associare e rimuovere gli overlay

Affinché ClickIt! possa inviare un overlay, dovete associare quell'overlay ad un programma. E' anche possibile associare più overlay ad uno stesso programma ed utilizzarli con diversi set.

### **Per associare un overlay:**

1. Aprite il programma a cui volete associare l'overlay.
2. Premete [**Ctrl**]+[**Spazio**] per attivare ClickIt!.
3. Fate *clic* sull'icona Overlays. Apparirà un elenco di overlay associati. Se non è ancora stato associato nessun overlay, questo elenco verrà impostato su **NONE** (Nessuno).

4. Fate *clic* sulla linguetta Edit (Modifica). Quindi, fate *clic* su **Attach** (Associa). Apparirà una finestra di dialogo che Vi consentirà di selezionare un overlay da associare.
5. Esplorate la cartella in cui sono contenuti i Vostri overlay, facendo *clic* sul menù a tendina Look In (Guarda).
6. Selezionate un overlay da associare e fate *clic* sul bottone **Open** (Apri).

E' possibile associare più di un overlay ad uno stesso programma. Seguite semplicemente gli stessi passi indicati sopra per associare un secondo overlay. Osservate che l'overlay evidenziato sotto alla linguetta Send (Invia), è quello che viene inviato. La prossima volta che aprirete il programma, sarà inviato questo overlay.

#### ***Per passare da un overlay associato all'altro:***

1. Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare ClickIt!. Quindi, fate *clic* sull'icona Overlays per aprire la finestra di dialogo Overlays.
2. Fate *clic* sull'overlay che volete utilizzare per selezionarlo e poi su **Select** (Seleziona). L'overlay selezionato verrà inviato a IntelliKeys. Scegliete **NONE** (Nessuno), se non volete che *nessun* overlay venga inviato.

#### ***Per eliminare un overlay:***

1. Aprite il programma da cui volete rimuovere l'overlay.
2. Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare ClickIt!.
3. Fate *clic* sull'icona Overlays. Apparirà la finestra di dialogo Overlays. Fate *clic* sulla linguetta Edit (Modifica). Apparirà un elenco di overlay associati. Se non è stato associato nessun overlay, questo elenco verrà impostato su **NONE** (Nessuno).
4. Selezionate l'overlay che volete eliminare e fate *clic* su **Remove** (Rimuovi).

### **Icona Overlays**

---

## Overlay con set (insiemi)

Ci sono due modi per utilizzare gli overlay che, se usati insieme, consentono una notevole versatilità. Il metodo più semplice (standard) prevede l'uso di overlay che siano disponibili in tutti i set. Ad esempio, potete utilizzare uno dei tre overlay standard di scansione, inclusi in ClickIt!. Tutto quello che occorre per lavorare in molti programmi, è un semplice overlay di scansione. Questo tipo di overlay funziona con tutti gli schermi di un determinato programma. In molti programmi, un overlay di scansione funzionerà anche per tutti i set esistenti. Anche se i set cambieranno, non occorrerà modificare l'overlay.

E' inoltre possibile associare overlay a set specifici. Questi overlay vengono automaticamente inviati quando ClickIt! passa al set a cui sono associati. Questo è particolarmente utile se avete creato degli overlay uguali agli schermi corrispondenti. Quando premete un tasto di IntelliKeys con la figura di un elemento sullo schermo, IntelliKeys invia la combinazione di tasti di ClickIt! che seleziona direttamente quel determinato oggetto. In questo caso, avrete bisogno di un overlay diverso ogni volta che cambia lo schermo. Potete, poi, associare gli overlay ai set appropriati. Così facendo, quando il set cambia, il nuovo overlay viene automaticamente inviato. L'utente deve soltanto inserire nelle apposite guide di IntelliKeys un altro overlay stampato.

### ***Per associare un overlay ad un set specifico:***

1. Aprite il programma a cui volete associare l'overlay.
2. Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare ClickIt!.
3. Fate *clic* sull'icona Overlays. Apparirà la finestra di dialogo Overlays.
4. Associate l'overlay, se non è già stato fatto.

Nota: Osservate che, quando viene associato per la prima volta, l'overlay appare nella sezione "Global". Ciò significa che esso è disponibile per *tutti* i set.

5. Selezionate l'overlay che avete appena associato e trascinatelo nella sezione del set al quale lo volete attribuire.

### Icona Overlays

L'impostazione standard determina che gli overlay possano essere usati per tutti i set. Nella maggior parte dei casi, non dovete fare altro che creare degli overlay disponibili per tutti i set. Ad ogni modo, se avete già realizzato un overlay per un set specifico e volete, invece, che esso sia disponibile per tutti i set, potete modificarlo.

#### ***Per associare un overlay a tutti i set:***

1. Aprite il programma a cui volete associare l'overlay.
2. Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare ClickIt!
3. Fate *clic* sull'icona Overlays. Apparirà la finestra di dialogo Overlays.
4. Fate *clic* sulla linguetta Edit (Modifica).
5. Se non lo avete già fatto, associate l'overlay.
6. Trascinate questo overlay nella sezione Global Overlays. Fate *clic* su **OK** per chiudere la finestra di dialogo Overlays. L'overlay, ora, può essere utilizzato per tutti i set. Se volete inviare l'overlay, aprite di nuovo la finestra di dialogo Overlays, selezionate l'overlay e fate *clic* su **Select** (Seleziona).

### Icona Overlays

## Capitolo 8 – ClickIt! – Comandi di menù

Questo capitolo descrive tutti i comandi di menù disponibili in ClickIt!. Se desiderate informazioni specifiche su di un comando particolare, leggete le relative sezioni che trovate qui di seguito. Alcune funzioni come, ad esempio la creazione di overlay per mezzo di ClickIt!, e l'impostazione e la scansione, sono trattate in appositi capitoli di questo manuale.

### ***Come aprire ClickIt!:***

ClickIt! viene caricato automaticamente ogni volta che accendete il computer, pronto per poter essere utilizzato con il Vostro software.

### ***Come utilizzare ClickIt!:***

1. Aprite il programma con cui volete utilizzare ClickIt!.
2. Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare ClickIt!.

Tutti gli Hot Spot che Voi realizzate vengono automaticamente salvati, e li ritroverete la prossima volta che aprirete il programma. Potete attivare ClickIt! tutte le volte che desiderate per spostare, cancellare, aggiungere o modificare Hot Spot.

---

## **Menù File**

### **Return to Current Program** (Ritorna al programma corrente):

Selezionate **Return to Current Program** per nascondere ClickIt! e continuare a lavorare nel Vostro programma. Anche se non vedete i Vostri Hot Spot, essi sono ancora attivi. Per tornare al programma corrente, potete anche premere **[Esc]**.

### **Make Installer** (Crea dischetto d'installazione):

E' possibile utilizzare i Vostri adattamenti ClickIt! con altri utenti, anche se loro non dispongono di ClickIt!.

Potete, infatti, usare il comando Make Installer per creare un dischetto che contenga i Vostri adattamenti ClickIt!, e un piccolo programma chiamato ClickIt! Player. Quest'ultimo consente ad

altri utenti di utilizzare i Vostri Hot Spot e set, senza dover acquistare ClickIt!.

**Per creare un dischetto d'installazione:**

1. Aprite il programma con cui volete utilizzare ClickIt!.
2. Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare ClickIt!.
3. Dal menù File, selezionate **Make Installer** (Crea dischetto d'installazione).
4. Vi verrà chiesto di inserire il primo dischetto nel lettore del Vostro computer. Ricordate che tutti i dati sui dischetti verranno cancellati! AssicurateVi, quindi, di utilizzare dischetti vuoti o che non contengano informazioni importanti.
5. I Vostri adattamenti ClickIt! verranno copiati sui dischetti.
6. I dischetti sono ora pronti per poter essere usati.

**Per utilizzare il dischetto d'installazione:**

1. Inserite il primo dischetto nel lettore del Vostro computer.
2. Dal menù Start, selezionate Esegui, quindi seguite le istruzioni.
3. Digitate **a:\setup.exe** e fate *clic* su **OK**. I file verranno installati.
4. Per controllare che i file siano stati effettivamente installati, aprite il programma con cui volete utilizzare questi adattamenti. Quindi, premete **[Ctrl]+[Spazio]** per aprire la finestra di dialogo ClickIt! Player.

**Other Adaptations** (Altri adattamenti):

Questo comando di ClickIt! Vi consente di creare ed utilizzare diversi adattamenti di uno stesso programma. In genere, un adattamento ClickIt! Vi dà tutta la flessibilità che desiderate. Un adattamento può, infatti, includere diversi Hot Spot, set ed overlay.

Qualche volta, tuttavia, è necessario realizzare più di un adattamento. Ad esempio, potreste avere l'esigenza di creare degli adattamenti ClickIt! in due lingue diverse. Prima di tutto, potreste realizzare un adattamento in cui tutti i messaggi vocali di

scansione siano registrati in italiano. Poi, potreste fare una copia di questo adattamento e registrare di nuovo i messaggi, ad esempio, in inglese. Passando da un adattamento all'altro, passereste anche dai messaggi di scansione in italiano a quelli in inglese, e viceversa.

### **Per creare un nuovo adattamento ClickIt!:**

1. Aprite il programma con cui volete utilizzare ClickIt!.
2. Premete **[Ctrl]+[Spazio]** per attivare ClickIt!.
3. Dal menù File, selezionate **Other Adaptations** (Altri adattamenti). Apparirà un elenco degli adattamenti ClickIt! del programma corrente. La prima volta che aprite questo elenco, l'unico adattamento incluso sarà quello attuale, a cui è attribuito lo stesso nome del programma che state utilizzando.
4. Per creare un nuovo adattamento che sia una copia di quello corrente, fate *clic* su **Duplicate** (Duplica).
5. Per creare un nuovo adattamento che non contenga set, Hot Spot oppure overlay, fate *clic* su **New** (Nuovo).

Digitate un nome per il Vostro adattamento ClickIt! e fate *clic* su **OK**, e poi su **Done** (Fatto) per creare dei nuovi Hot Spot.

Il nuovo adattamento ClickIt! apparirà nell'elenco. L'adattamento che è evidenziato quando fate *clic* sul bottone **Done** (Fatto), diventerà l'adattamento ClickIt! attivo. Per passare da un adattamento all'altro, aprite semplicemente la finestra di dialogo Other Adaptations (Altri adattamenti) e fate *clic* per selezionare quello con cui volete lavorare, quindi fate *clic* su **Done** (Fatto). Le modifiche che effettuerete nei Vostri adattamenti ClickIt!, verranno salvate automaticamente.

Per cancellare, attribuire un nuovo nome, o duplicare un adattamento, fate *clic* su quello con cui volete lavorare e poi, rispettivamente, su **Delete**, **Rename**, o **Duplicate**, (rispettivamente, Cancella, Dai un nuovo nome, Duplica), a seconda di quello che volete fare.

Quando create un dischetto d'installazione utilizzando il comando Make Installer (descritto nella sezione precedente di questo

capitolo), tutti i Vostri adattamenti per il programma corrente verranno copiati sui dischetti d'installazione.

---

## Menù Edit (Modifica)

### **Undo [Ctrl+Z]** (Annulla):

Il comando Undo annulla l'ultima operazione effettuata. Per annullare un'operazione, selezionate **Undo** dal menù Edit, oppure premete **[Ctrl]+[Z]**.

### **Cut [Ctrl+X]** (Taglia):

Il comando Cut rimuove gli Hot Spot attualmente selezionati e li pone negli Appunti. Tali Hot Spot potranno, poi, essere incollati in un'altra posizione.

Per tagliare gli Hot Spot attualmente selezionati, scegliete **Cut** dal menù Edit, oppure premete **[Ctrl]+[X]**, oppure fate *click* sul bottone **Cut** (rappresentato da un paio di forbici), nella Barra degli Strumenti.

Per selezionare più Hot Spot contemporaneamente, tenete premuto il tasto **[Shift]** mentre fate *click*.

### **Copy [Ctrl+C]** (Copia):

Il comando Copy copia gli Hot Spot attualmente selezionati e li pone negli Appunti. Una copia di tali Hot Spot potrà, poi, essere incollata nel set corrente, oppure in un altro.

Per copiare gli Hot Spot attualmente selezionati, scegliete **Copy** dal menù Edit, oppure premete **[Ctrl]+[C]**, oppure fate *click* sul bottone **Copy** (rappresentato da due fogli), nella Barra degli Strumenti.

Per selezionare più Hot Spot contemporaneamente, tenete premuto il tasto **[Shift]** mentre fate *click*.

**Paste [Ctrl+V] (Incolla):**

Il comando Paste incolla gli Hot Spot attualmente presenti negli Appunti, nel set corrente.

Per incollare un Hot Spot, selezionate **Paste** dal menù Edit, oppure premete **[Ctrl]+[V]**, oppure fate *clic* sul bottone **Paste** (rappresentato da una cartella ed un foglio), nella Barra degli Strumenti.

**Delete [Canc] (Cancella):**

Il comando Delete cancella gli Hot Spot attualmente selezionati. Essi non vengono posti negli Appunti. Per cancellare un Hot Spot, fate semplicemente *clic* su di esso per selezionarlo. Quindi, scegliete **Delete** dal menù Edit, oppure premete **[Canc]** sulla tastiera standard. Per selezionare più Hot Spot contemporaneamente, tenete premuto il tasto **[Shift]** mentre fate *clic*.

**Select All [Ctrl+A] (Seleziona tutto):**

Per selezionare tutti gli Hot Spot di un set, scegliete **Select All** dal menù Edit, oppure premete **[Ctrl]+[A]**.

Tutti gli Hot Spot presenti nel set verranno così selezionati. Essi potranno, poi, essere tagliati, copiati, spostati o cancellati come gruppo.

**Sets [Ctrl+S] (Insieme):**

Selezionate Sets per aprire la finestra di dialogo Sets, per creare, cancellare, modificare set, oppure per passare da un set all'altro. Un set è un gruppo di Hot Spot associati ad una certa parte di un programma. ClickIt! può essere impostato per passare da un set all'altro quando lo schermo cambia, e per inviare un nuovo overlay quando passa ad un nuovo set. Per ulteriori informazioni sui set, vedete il Capitolo 4, "Come utilizzare i set di Hot Spot".

**Overlays [Ctrl+O] (Overlay):**

Selezionate Overlays per aprire la finestra di dialogo Overlays. Utilizzate questa finestra per creare degli overlay per IntelliKeys da usare con i Vostri adattamenti ClickIt!. Gli overlay possono essere automaticamente inviati a IntelliKeys ogni volta che aprite un programma, oppure quando lo schermo cambia. Per stampare e

modificare overlay, è necessario il programma Overlay Maker. Per ulteriori informazioni, vedete il Capitolo 7, “Come utilizzare gli overlay”.

**Properties [Alt+Invio]** (Proprietà):

Selezionate **Properties** per visualizzare le proprietà dell’Hot Spot attualmente selezionato. Utilizzate questa finestra di dialogo per attribuire messaggi vocali di scansione agli Hot Spot, per determinare quello che farà un Hot Spot quando verrà selezionato, ed altre funzioni ancora. Per ulteriori informazioni, vedete il Capitolo 3, “Hot Spot (bersagli)”. Potete anche accedere a questa finestra di dialogo, premendo [Alt]+[Invio], oppure facendo doppio *clic* sull’Hot Spot stesso. Questa opzione è disponibile soltanto quando c’è un Hot Spot selezionato.

---

## Menù View (Visualizza)

**Toolbar** (Barra degli Strumenti):

Selezionate **Toolbar** per visualizzare oppure nascondere la Barra degli Strumenti (cioè la fila di icone in alto sullo schermo). Quando questa opzione è selezionata (cioè compare un segno grafico accanto ad essa nel menù View), la Barra degli Strumenti è visibile.

**Status Bar** (Barra di Stato):

Selezionate **Status Bar** per visualizzare oppure nascondere la Barra di Stato (cioè la piccola zona in fondo allo schermo di ClickIt!). Quando questa opzione è selezionata (cioè compare un segno grafico accanto ad essa nel menù View), la Barra di Stato è visibile.

**Show Watermark** (Mostra indicatori di ClickIt! in trasparenza):

Selezionate **Show Watermark** per visualizzare oppure nascondere gli indicatori. Il Watermark è l’indicatore che segnala che ClickIt! è attivato. Quando questa opzione è selezionata (cioè compare un segno grafico accanto ad essa nel menù View), l’indicatore è visibile.

---

## Menù Hot Spots (Bersagli)

### **Line Up Horizontally** (Allinea orizzontalmente):

Usate questa opzione per allineare orizzontalmente sullo schermo gli Hot Spot selezionati. Ciò è utile soprattutto quando state creando degli adattamenti a scansione e desiderate allineare le zone evidenziate di scansione degli elementi vicini.

### **Line Up Vertically** (Allinea verticalmente):

Usate questa opzione per allineare verticalmente sullo schermo gli Hot Spot selezionati.

### **Move to Top of Scanning Order** (Sposta al primo posto nell'ordine di scansione):

Questo comando Vi consente di spostare l'Hot Spot selezionato al primo posto nell'ordine di scansione. A meno che l'ordine di scansione non venga modificato utilizzando i comandi nel menù Hot Spots, verrà effettuata la scansione degli Hot Spot seguendo l'ordine con cui essi sono stati creati.

### **Move to Bottom of Scanning Order** (Sposta all'ultimo posto nell'ordine di scansione):

Utilizzate questo comando per spostare l'Hot Spot selezionato all'ultimo posto nell'ordine di scansione.

### **Move Up in Scanning Order** (Sposta di un posto verso l'alto nell'ordine di scansione):

Usate questo comando per spostare l'Hot Spot selezionato di un posto verso l'alto nell'ordine di scansione. L'Hot Spot selezionato verrà, quindi, inserito al posto di quello immediatamente precedente.

### **Move Down in Scanning Order** (Sposta di un posto verso il basso nell'ordine di scansione):

Utilizzate questo comando per spostare l'Hot Spot selezionato di un posto verso il basso nell'ordine di scansione. L'Hot Spot selezionato verrà inserito al posto di quello immediatamente successivo nell'ordine di scansione.

**Arrows Move Highlight** (Frecce per spostare la zona evidenziata):  
Solitamente la zona evidenziata di un Hot Spot è situata al centro dell'Hot Spot stesso e i tasti con le frecce possono essere utilizzati per modificare la forma dell'Hot Spot. Selezionate **Arrows Move Highlight**, se volete collocare la zona evidenziata in un'altra posizione. Quando questa opzione è selezionata (cioè compare un segno grafico accanto ad essa), potete scegliere un Hot Spot e tenere premuti **[Ctrl]+[Shift]** per visualizzare la sua zona evidenziata. Quindi, utilizzate i tasti con le frecce per spostare questa zona in una nuova posizione. Se utilizzerete l'opzione **Make Overlay**, spostando la zona evidenziata potrete decidere esattamente quale parte dello schermo includere nei tasti dell'overlay. Vedete la sezione *Come realizzare overlay da ClickIt!*, nel Capitolo 7, "Come utilizzare gli overlay".

---

## Menù Options (Opzioni)

**Magnify Scanning** (Scansione ingrandita):

E' possibile impostare ClickIt! affinché venga ingrandita la parte dello schermo di cui si effettua la scansione. Questa opzione è particolarmente utile per gli utenti con difficoltà visive.

Quando questo comando è selezionato (cioè compare un segno grafico accanto ad esso), la zona evidenziata verrà ingrandita del 200%, durante la scansione.

**Notify on WatchSpot Set Changes** (Segnala i cambiamenti di set):

E' possibile impostare ClickIt! affinché Vi avverta quando passate da un set di Hot Spot ad un altro. Ciò è particolarmente utile quando state ampliando gli adattamenti ClickIt!. Usate questa opzione per sapere se ClickIt! passa correttamente da un set all'altro.

Quando questo comando è attivato, ClickIt! Vi informerà ogni volta che passa da un set all'altro, basandosi sui cambiamenti dell'immagine contenuta nel WatchSpot.

### **Adaptations Preferences** ( Preferenze di adattamenti):

La finestra di dialogo Adaptations Preferences Vi consente di modificare il colore della zona evidenziata durante la scansione, di selezionare **Measure Hot Spot From** (Misura gli Hot Spot da), oppure **Enable Player Mode** (Attiva modalità Player).

### **Come utilizzare Measure Hot Spot From** (Misura gli Hot Spot da):

- **Center of the screen** (Centro dello schermo): utilizzate questa opzione quando il Vostro programma viene visualizzato al centro dello schermo.
- **Top-left of the screen** (Parte superiore sinistra dello schermo): usate questa opzione quando il Vostro programma viene visualizzato sullo schermo in alto a sinistra.
- **Top-left of the window** (Parte superiore sinistra della finestra): utilizzate questa opzione quando il Vostro programma compare all'interno di una finestra. Quando l'utente sposta la finestra, gli Hot Spot verranno spostati insieme ad essa.

### **Scanning Preferences** (Preferenze di scansione):

La finestra di dialogo Scanning Preferences Vi consente di decidere quando è disponibile la scansione. Potete scegliere fra le seguenti opzioni: **Always** (Sempre), **When Cursor is visible** (Quando il cursore è visibile), oppure **When Cursor is standard pointer** (Quando il cursore è il puntatore standard).

### **Control Panel** (Pannello di controllo):

Selezionando questa opzione, si aprirà il pannello di controllo di ClickIt!. Per ulteriori informazioni, vedete la sezione *Il pannello di controllo ClickIt!*, nel presente capitolo.

---

## **Menù Help (Aiuto)**

### **Help Topics** (Aiuto in linea):

Selezionate **Help Topics** per visualizzare sullo schermo il file di aiuto che contiene tutte le informazioni presenti in questo manuale.

### **About ClickIt!** (Informazioni su ClickIt!):

Selezionate **About ClickIt!** per vedere il numero della versione del Vostro programma ed altre informazioni generali.

---

## Barra degli Strumenti

### **Cut [Ctrl+X]** (Taglia):

Il comando Cut rimuove gli Hot Spot attualmente selezionati e li pone negli Appunti. Tali Hot Spot potranno, poi, essere incollati in un'altra posizione.

Per tagliare gli Hot Spot attualmente selezionati, scegliete **Cut** dal menù Edit (Modifica), oppure premete **[Ctrl]+[X]**, oppure fate *clic* sul bottone **Cut**, nella Barra degli Strumenti.

Per selezionare più Hot Spot contemporaneamente, tenete premuto il tasto **[Shift]** mentre fate *clic*.

### **Copy [Ctrl+C]** (Copia):

Il comando Copy copia gli Hot Spot attualmente selezionati e li pone negli Appunti. Una copia di tali Hot Spot potrà, poi, essere incollata nel set corrente, oppure in un altro.

Per copiare gli Hot Spot attualmente selezionati, scegliete **Copy** dal menù Edit (Modifica), oppure premete **[Ctrl]+[C]**, oppure fate *clic* sul bottone **Copy**, nella Barra degli Strumenti.

Per selezionare più Hot Spot contemporaneamente, tenete premuto il tasto **[Shift]** mentre fate *clic*.

### **Paste [Ctrl+V]** (Incolla):

Il comando Paste incolla gli Hot Spot attualmente presenti negli Appunti, nel set corrente.

Per incollare un Hot Spot, selezionate **Paste** dal menù Edit (Modifica), oppure premete **[Ctrl]+[V]**, oppure fate *clic* sul bottone **Paste**, nella Barra degli Strumenti. Potete anche utilizzare i comandi Copy/Paste per spostare degli Hot Spot da un set ad un altro.

### **Print** (Stampa):

Il comando **Print** stampa lo schermo attuale che mostra gli Hot Spot correnti.

**Help** (Aiuto):

Selezionate il bottone **Aiuto** per visualizzare sullo schermo il file di aiuto che contiene tutte le informazioni presenti in questo manuale.

**Sets Drop-Down List** (Elenco di scorrimento dei set):

Utilizzate l'elenco di scorrimento dei set per passare da un set all'altro. Esso Vi mostrerà il nome del set corrente. Per ulteriori informazioni sui set di Hot Spot, vedete il Capitolo 4, "Come utilizzare i set di Hot Spot".

**Sets [Ctrl+S]** (Insiemi):

Selezionate il bottone Sets per aprire la finestra di dialogo Sets, per creare, cancellare, modificare set, oppure per passare da un set all'altro. Un set è un gruppo di Hot Spot associati ad una certa parte di un programma. ClickIt! può essere impostato per passare da un set all'altro quando lo schermo cambia, e per inviare un nuovo overlay quando passa ad un nuovo set. Per ulteriori informazioni sui set, vedete il Capitolo 4, "Come utilizzare i set di Hot Spot".

**Overlays [Ctrl+O]** (Overlay):

Selezionate il bottone Overlays per aprire la finestra di dialogo Overlays. Utilizzate questa finestra per creare degli overlay per IntelliKeys da usare con i Vostri adattamenti ClickIt!. Gli overlay possono essere automaticamente inviati a IntelliKeys ogni volta che aprite un programma, oppure quando lo schermo cambia. Per stampare e modificare overlay, è necessario il programma Overlay Maker. Per ulteriori informazioni, vedete il Capitolo 7, "Come utilizzare gli overlay".

**Return to Current Program** (Ritorna al programma corrente):

Selezionate il bottone **Return to Current Program** per nascondere ClickIt! e continuare a lavorare nel Vostro programma. Anche se non vedete i Vostri Hot Spot, essi sono ancora attivi.

---

## Il pannello di controllo ClickIt!

### **On/Off:**

Fate *clic* su On oppure su Off per attivare o disattivare ClickIt!.

Quando ClickIt! è disattivato, non potete utilizzare gli Hot Spot. In genere, dovete lasciare attivato (On) ClickIt!.

### **ClickIt! Modifiers** (Modificatori di ClickIt!):

Questi tasti della tastiera standard sono usati in combinazione con altri per attivare delle funzioni di ClickIt!. Premendo, ad esempio, il modificatore ClickIt! **[Ctrl]+[Invio]**, verrà attivato Automatic Scanning (Scansione automatica).

### **Automatic Scanning Speed** (Velocità di scansione automatica):

Determina la velocità con cui ClickIt! effettua la scansione automatica degli Hot Spot. Trascinate la barra di scorrimento per modificare la velocità. I numeri più alti indicano una velocità più elevata.

Nota: Potete anche modificare la velocità di scansione, mentre ClickIt! sta effettuando la scansione automatica. Premete semplicemente un tasto numerico (da 1 a 9) sulla tastiera standard, mentre viene effettuata la scansione. I numeri più bassi diminuiranno la velocità; i numeri più alti, la aumenteranno.

---

## Sound (Suoni)

### **Silent Operation** (Operazioni silenziose):

Attivate questa opzione, se volete che ClickIt! effettui la scansione e selezioni gli Hot Spot senza emettere alcun messaggio sonoro.

Questa opzione disattiva, infatti, tutti i messaggi acustici di ClickIt!.

### **Keyclick Sound** (Suono di *clic*):

Attivate questa opzione se volete che i tasti sulla tastiera standard facciano *clic* acusticamente quando li premete. Questo feedback acustico può essere utile per molti utenti.

**Speak Letters** (Ripeti lettere):

Attivando questa opzione, i tasti solitamente usati sono ripetuti a voce alta quando vengono premuti. Ciò vale non soltanto per i tasti delle lettere, dei numeri e di punteggiatura, ma anche per **[Invio]**, **[Spazio]**, **[Tab]**, e così via. Per attivare Speak Letters, è necessario riavviare il computer, dopo aver attivato questa opzione.

---

**Other Options****Solid Highlight** (Cornice piena):

Attivate questa opzione, se volete che la zona evidenziata durante la scansione appaia a forma di ovale o rettangolo pieno, anziché con una linea vuota. A volte, questa opzione è utile per gli utenti con particolari difficoltà visive.

**No Flashing** (Senza lampeggiamento):

Attivate questa opzione, se volete che la zona evidenziata durante la scansione appaia senza lampeggiamenti a intermittenza. Questo può essere utile per gli utenti che si possono distrarre con il lampeggiamento.

**Help** (Aiuto):

Selezionate Help in qualsiasi momento per visualizzare il contenuto del file d'aiuto. Esso comprende anche tutte le informazioni presenti in questo manuale.



## Appendice – Soluzione di problemi

### Le combinazioni dei tasti con il modificatore [Ctrl] descritte nel manuale non funzionano sul Vostro computer

*Problema:* ClickIt! non è installato.

*Soluzione:* Installate ClickIt! dai dischetti originali. Contattate Auxilia per supporto tecnico, se questi dischetti sono danneggiati o non erano inclusi nella confezione.

### Avete creato dei set di Hot Spot, ma ClickIt! non riesce a passare dall'uno all'altro

*Problema #1:* Non avete attribuito immagini contenute in WatchSpot ai set. Quando ClickIt! vede un'immagine di un WatchSpot che corrisponde ad un'immagine che riconosce, passa automaticamente al set associato a quella figura. Potete, comunque, “insegnare” a ClickIt! a riconoscere le immagini contenute in un WatchSpot.

*Soluzione:* Attribuite un'immagine di WatchSpot a ciascun set. Per ulteriori informazioni sull'assegnazione di tali immagini ai set, vedete il Capitolo 4, “Come utilizzare i set di Hot Spot”.

*Problema #2:* Il WatchSpot non è in una posizione adeguata. La collocazione standard di un WatchSpot è il centro dello schermo. Tuttavia, a volte, è necessario spostarlo. Il WatchSpot deve, infatti, essere in una posizione in cui l'immagine cambi quando cambia lo schermo, e l'immagine resta in quella posizione quando il programma è in quello schermo.

*Soluzione:* Trovate una nuova collocazione per il WatchSpot e posizionate di nuovo. Osservate che, dopo averlo spostato, tutte le immagini che avevate associato ai set, non sono più valide e vengono cancellate. Nuove immagini di WatchSpot devono, quindi, essere attribuite ad ogni set. Dettagli riguardanti lo spostamento e

l'attribuzione di WatchSpot, si trovano nel Capitolo 4, "Come utilizzare i set di Hot Spot".

*Problema #3:* Il monitor è impostato con una diversa intensità di colore.

Poiché ClickIt! riconosce l'immagine contenuta in un WatchSpot, il WatchSpot corrente deve essere *esattamente* uguale all'immagine ad esso associata. Ad esempio, se si passa da un'impostazione a 256 colori a 16 colori, viene modificato l'aspetto del WatchSpot. Mentre questa modifica potrebbe non essere immediatamente percepita dall'utente, leggere differenze fra due immagini impediscono a ClickIt! di riconoscere il corrispondente WatchSpot.

*Soluzione:* Attribuite di nuovo le immagini dei vari WatchSpot con la nuova intensità di colore. ClickIt! Vi consentirà di assegnare più di un'immagine di WatchSpot ad un set, se esse sono impostate con diverse intensità di colore. In questo caso, anche attribuendo nuove immagini di WatchSpot, non verranno eliminate quelle precedenti. Ciò è particolarmente utile se state utilizzando gli stessi adattamenti ClickIt! su due diversi computer, i cui monitor abbiano diverse impostazioni di intensità di colore.

*Problema #4:* ClickIt! è attualmente disattivato.

*Soluzione:* Attivate ClickIt! utilizzando Control Panel (Pannello di controllo).

### **Non viene visualizzata la zona di scansione evidenziata**

*Problema:* Il colore della zona evidenziata (o cornice di scansione) è troppo simile al colore di sfondo del programma.

*Soluzione:* Modificate il colore della zona evidenziata. Esso può essere cambiato nel menù Options (Opzioni), sotto la voce **Preferences** (Preferenze).

## **Gli Hot Spot creati in precedenza non sono più disponibili**

*Problema:* E' stato attribuito un nuovo nome all'applicazione dal momento in cui gli Hot Spot sono stati creati. Agli adattamenti ClickIt! viene attribuito un nome basato su quello dell'applicazione. Se il nome di quest'ultima cambia, ClickIt! non può più far corrispondere l'adattamento al nuovo nome dell'applicazione. ClickIt! creerà, pertanto, un nuovo adattamento per il nuovo nome dell'applicazione, non appena premerete **[Ctrl]+[Spazio]**, mentre Vi trovate nell'applicazione stessa.

*Soluzione:* Installate di nuovo la Vostra applicazione per ripristinare il suo nome originale. Se ciò non funziona o non è possibile, contattate Auxilia.

## **La tastiera, il programma o il mouse sono bloccati**

*Problema:* Vi trovate nella modalità Dedicated Scanning (Solo scansione), oppure nella modalità Hot Spot. Nella prima, la tastiera o il mouse vengono utilizzati per effettuare scansioni. Ciò impedisce che essi funzionino normalmente. Nella seconda modalità, il programma è temporaneamente bloccato, mentre vengono visualizzati, creati o modificati Hot Spot.

*Soluzione:* Uscite dalla modalità in cui Vi trovate, premendo **[Esc]**. I tasti funzioneranno, ora, normalmente.

## **L'overlay non viene inviato**

*Problema #1:* L'overlay non è disponibile nel set corrente.

*Soluzione:* Rendete disponibile l'overlay nel set corrente. Per ulteriori informazioni sull'uso di overlay con set, vedete il Capitolo 7, "Come utilizzare gli overlay".

*Problema #2:* IntelliKeys non è collegata, oppure non risponde ai comandi.

*Soluzione:* Spegnete il Vostro computer e collegate IntelliKeys. Se è già collegata, controllate tutte le connessioni, prima di riaccendere il computer.

*Problema #3:* IntelliKeys non risponde ai comandi e deve essere reimpostata.

*Soluzione:* Fate scivolare l'overlay Setup (di configurazione) nelle apposite guide di IntelliKeys e aspettate di sentire il segnale acustico (bip) che indica che l'overlay è stato riconosciuto. Quindi premete due volte [Keyboard Reset] (Reset tastiera), che si trova nell'angolo in basso a sinistra dell'overlay Setup. Gli indicatori luminosi dovrebbero lampeggiare e dovrete sentire una serie di segnali acustici.

# Glossario

## **Automatic Scanning (Scansione automatica)**

Modalità di scansione per mezzo della quale lo stesso sensore esterno, tasto, o combinazione di tasti, permette sia di avviare la scansione che di selezionare un Hot Spot. Mentre si effettua la scansione, la zona evidenziata si sposta automaticamente fra i vari elementi alla velocità di scansione corrente.

## **Branch (Salto programmato)**

Serve per saltare ad un altro set di Hot Spot. Si può realizzare un Hot Spot il cui scopo sia proprio quello di passare ad un altro set di Hot Spot. Selezionando questo Hot Spot, si salterà ad altri set.

## **Combinazione di tasti**

Il tasto o i tasti premuti per attivare gli Hot Spot di ClickIt!. Oltre ai tasti con lettere, numeri e segni di punteggiatura, una combinazione può contenere fino a tre modificatori: **[Shift]**, **[Ctrl]**, oppure **[Alt]**.

## **Dedicated Scanning (Solo scansione)**

Modalità che determina che alcuni tasti della tastiera standard (oppure i pulsanti del mouse), vengano utilizzati esclusivamente per effettuare scansioni.

## **Directional Scanning (Scansione direzionale)**

Metodo di scansione che prevede l'uso di tre sensori, tasti, o combinazioni di tasti. Uno di questi porta avanti la scansione. Un altro effettua la scansione all'indietro. Il terzo, infine, seleziona l'elemento.

## **Hot Spot (bersagli)**

Elementi di ClickIt! che permettono di accedere ad una determinata posizione sullo schermo di un programma. Gli Hot Spot assomigliano a piccole bandiere nella finestra ClickIt!; quando vengono selezionati dall'utente, fanno *clic* su una determinata parte dello schermo. Si può

effettuare la scansione degli Hot Spot e possono emettere suoni, spostare oggetti, ed altro ancora.

### **Immagine in un WatchSpot**

Figura in una piccola parte dello schermo all'interno di un programma. Questa immagine può essere associata ad un set specifico di Hot Spot. Quando il WatchSpot corrente corrisponde a questa figura, ClickIt! passa automaticamente al set associato a questa immagine di WatchSpot.

### **IntelliKeys**

La tastiera rivoluzionaria per utenti con particolari difficoltà motorie e per bambini. Diversi overlay sono compresi nella confezione di ClickIt!.

### **Intensità di colore**

Termine che indica il numero dei colori o i tipi di grigio mostrati dal monitor. Gli schermi che utilizzano 16 colori, ad esempio, hanno un'intensità diversa da quella dei monitor che usano 256 colori.

### **Modificatori**

Tasti come **[Shift]**, **[Ctrl]** o **[Alt]** che vengono premuti insieme ad altri tasti. **[Ctrl]** è il modificatore standard di ClickIt!.

### **Overlay**

La superficie di carta o plastificata che inserite nelle apposite guide di IntelliKeys. Un overlay è formato da due parti.

La prima (che Voi non vedete) è costituita dal contenuto funzionale dell'overlay, vale a dire i comandi per IntelliKeys. Questi comandi "dicono" a IntelliKeys cosa fare quando un utente preme o tocca una delle 576 cellule sensibili sulla tastiera IntelliKeys.

La seconda parte è costituita dalla superficie stampata dell'overlay che Voi vedete. Questa viene inserita nelle guide di IntelliKeys e ricorda all'utente quale overlay è attivo in IntelliKeys, dove sono posizionati i tasti sull'overlay, e cosa accade quando ciascuno di essi viene premuto.

### **Scanning Sound (Messaggio sonoro di scansione)**

Messaggio sonoro emesso quando viene effettuata la scansione di un Hot Spot. Questo messaggio può essere un suono digitale registrato dall'utente, oppure ricopiato da un file.

**Scansione**

Metodo per selezionare Hot Spot, voci di menù, oppure altre opzioni di programmi. Il cursore si sposta fra i vari elementi. Quando si posiziona su quello che l'utente desidera, premendo un tasto, un sensore esterno o una combinazione di tasti, quell'elemento verrà selezionato.

**ScreenWatch™**

Un'innovazione ClickIt! che "osserva" lo schermo e consente di passare automaticamente da un set di Hot Spot all'altro quando lo schermo cambia.

**Selection Sound (Messaggio sonoro di selezione)**

Messaggio sonoro emesso quando viene selezionato un Hot Spot. Può essere sia un suono digitale registrato dall'utente, sia un suono ripreso da un altro file.

**Sensore esterno**

Semplice strumento di accesso che agevola gli utenti con particolari difficoltà nell'uso di tasti. Si può, infatti, collegare un sensore esterno a IntelliKeys o ad un'altra interfaccia per controllare la scansione in ClickIt!.

**Set di Hot Spot**

Insieme di Hot Spot. All'interno di un singolo programma, possono essere creati diversi set, ciascuno ideato per uno schermo specifico.

**Sound-Only Hot Spot (Hot Spot solo suono)**

Hot Spot il cui compito è quello di emettere un suono quando viene premuta una combinazione di tasti. Un Sound-Only Hot Spot dovrebbe contenere un Selection Sound (Messaggio sonoro di selezione), e "Do Not Click" (Senza *clic*) come azione e "Do Not Move", (Senza spostamento), come movimento. Dato che questo tipo di Hot Spot non determina un *clic* sullo schermo, non è importante la sua posizione sullo schermo.

**Step Scanning (Scansione manuale)**

Metodo di scansione che prevede l'uso di due sensori esterni, tasti o combinazioni di tasti. Uno di questi porta avanti la scansione, mentre l'altro seleziona gli elementi.

**Velocità di scansione**

La velocità con cui viene effettuata la scansione degli Hot Spot, quando è impostata la regolazione Automatic Scanning.

**WatchSpot**

Piccola parte dello schermo che è continuamente "osservata" da ClickIt!. Utilizzando la tecnologia ScreenWatch, ClickIt! può automaticamente passare da un set all'altro. Quando appare nel WatchSpot un'immagine che ClickIt! riconosce, esso passerà automaticamente al set di Hot Spot associato a quell'immagine.

**Zona evidenziata (o cornice di scansione)**

La cornice ovale o rettangolare che compare intorno ad un Hot Spot quando ne viene effettuata la scansione.

## Garanzia

IntelliTools, Inc. e Auxilia S.a.s. garantiscono che questo prodotto funziona in conformità con le norme pubblicate, la documentazione e la pubblicità autorizzata. Se informati entro un anno dall'acquisto del prodotto di difetti significativi IntelliTools e Auxilia, s'impegnano a: 1) correggere difetti di programma o documentazione significativi, la cui esistenza venga dimostrata entro un ragionevole periodo di tempo; 2) fornire all'utente un dischetto equivalente funzionante; 3) fornire o autorizzare un rimborso.

IntelliTools, Inc. e Auxilia S.a.s. non garantiscono che le funzioni del software siano adatte al Vostro sistema operativo o che il software funzioni senza nessun difetto. Gli sforzi del produttore IntelliTools, Inc. sono stati, tuttavia, volti a minimizzare i difetti o gli errori del software.

IntelliTools, Inc. e Auxilia S.a.s. non offrono altre garanzie, esplicite o implicite, rispetto al manuale o al software, a parte quelle descritte nella presente sezione. In nessun modo IntelliTools, Inc. e Auxilia S.a.s. sono responsabili di danneggiamenti diretti o indiretti, causati da difetti del software stesso, anche nel caso in cui IntelliTools, Inc. e Auxilia S.a.s. ne siano stati informati.

Il software e il manuale sono tutelati dai diritti di copyright. Tutti i diritti sono riservati. Sia il software che il manuale non possono essere copiati, fotocopiati, riprodotti o tradotti, né in parte, né per intero, senza previo consenso scritto da parte di IntelliTools, Inc. L'utente di questi prodotti può utilizzarli esclusivamente per uso personale, ma non può venderne o trasferirne riproduzioni in alcun modo, né noleggiare il prodotto ad altri senza previo consenso scritto da parte di IntelliTools, Inc.

### **Non fate copie illegali di questo software!**

Il software che state utilizzando è stato realizzato grazie agli sforzi di molte persone. I costi per la creazione di questo prodotto vengono coperti attraverso la vendita del software stesso. La duplicazione illecita di questo o di qualsiasi altro programma aumenta, quindi, notevolmente il costo per gli utenti che ne fanno un uso legittimo.

Questo software è protetto dalle leggi di copyright. Coloro che creano copie non autorizzate del software sono perseguibili penalmente.



# Indice

## A

Adattamento; 21; 31; 41; 47; 48; 50; 51; 52; 58; 59; 73  
Associare; iv; 17; 18; 33; 51; 53; 54; 55; 56  
Automatic Scanning; 28; 39; 40; 41; 42; 68  
Auxilia; i; 6; 11; 42; 53; 71; 73; 79

## B

Barra degli Strumenti; v; 12; 17; 25; 36; 52; 60; 61; 62; 66

## C

ClickIt! Player; 49; 50; 57; 58  
Control Panel; 43; 65; 72

## D

Dedicated Scanning; 42; 43; 73  
Directional Scanning; 28; 39; 40; 41; 42

## G

Garanzia; 79  
Guida; 5; iii; 5; 53

## H

Highlight; 23; 26; 52; 64; 69  
Hot Spot Properties; iii; 22; 23; 24; 26; 36; 37; 41; 44

## I

IntelliKeys; 1; 2; 3; 4; 5; 6; 7; 8; 9; i; iv; 1; 2; 5; 6; 8; 11; 13; 18; 19; 21; 24; 28; 37; 39; 40; 41; 42; 51; 52; 54;  
55; 61; 67; 73; 74; 76; 77

## K

Keyclick Sound; 68  
Keystroke; 24

## **M**

Make Installer; 49; 58  
Menù Edit; v; 60  
Menù File; v; 57  
Menù Help; v; 65  
Menù Hot Spots; v; 63  
Menù Options; v; 64  
Menù View; v; 62  
Modificatori; 68; 76

## **O**

overlay; 11; 12; 13; 17; 18; 19; 47; 51; 52; 53; 54; 55; 56; 59; 62; 67; 76; 77  
Overlay Maker; i; 9; 11; 12; 13; 52; 53; 62; 67

## **R**

Requisiti necessari del sistema operativo; iii; 2

## **S**

Salti programmati; 31; 35; 36  
Scanning Sound; 10; 26; 44; 77  
ScreenWatch.; 31  
Selection Sound; 10; 26; 44; 77  
Sensori esterni; iv; 1; 5; 13; 19; 21; 28; 37; 38; 39; 41; 42; 51; 53; 78  
Set; iii; iv; 14; 15; 16; 17; 18; 19; 21; 25; 26; 28; 29; 30; 31; 32; 33; 34; 35; 36; 37; 38; 43; 47; 48; 49; 51; 52;  
53; 55; 56; 58; 59; 60; 61; 64; 66; 67; 71; 72; 73; 75; 76; 77; 78  
Simby-Key; 42; 43  
SimplePaint; 6; 7; 16; 18  
Speak Letters; 69  
Step Scanning; 39; 41; 42; 78  
Switch-Click; 42

## **W**

WatchSpot; iii; 5; 6; 14; 15; 16; 18; 19; 29; 30; 31; 32; 33; 34; 36; 64; 71; 72; 76; 78  
Windows; 2; 5; 2; 11