

# *MouseMover USB - TASH #5006*

---

Il **MouseMover** permette di controllare il movimento del mouse su un computer IBM o compatibile a persone colpite da disabilità motoria le quali sono in grado di utilizzare sensori.

Nella parte anteriore di **Mouse Mover** possono essere inseriti cinque sensori singoli che servono a controllare:

- gli spostamenti verso l'alto, il basso, destra e sinistra del mouse
- il click, il doppio click, il trascinamento e il click con il pulsante di destra del mouse

Può essere usato anche un sensore multiplo T.A.S.H. o un joystick digitale, ma con questi strumenti sarà possibile controllare solo il movimento del puntatore nelle quattro direzioni e il *click* di sinistra.

In questo caso, un sesto sensore deve essere inserito sulla parte anteriore di MouseMover per controllare il *click* di destra, se questa funzione è necessaria all'utente.

## **Requisiti del computer**

- Personal Computer con Windows 98 o superiori, dotato di porta USB
- Il computer deve avere anche una seconda porta USB libera per l'eventuale collegamento del mouse standard in parallelo

## **Caratteristiche e vantaggi**

1. Il movimento del cursore del mouse ha due velocità. La velocità iniziale, appena attivato, è lenta per permettere un preciso posizionamento del cursore sullo schermo. Dopo un pò di tempo, (tempo che può essere regolato da microinterruttori posti sul fondo del MouseMover) la velocità aumenta. Anche questa velocità, può essere regolata usando i microinterruttori sul fondo del MouseMover.
2. MouseMover è dotato di una funzione di blocco del *click* per produrre in modo facilitato il trascinamento di icone e figure sullo schermo. Il blocco viene attivato da una pressione prolungata del sensore corrispondente al *click* o del pulsante di *fuoco* del joystick: il tempo di prolungamento della pressione per attivare il blocco può essere regolato agendo sui microinterruttori posti sul fondo del MouseMover.

## **Installazione**

- Se è acceso, spegnete il computer.
- Collegate l'estremità quadrata (Type B) del cavo USB al pannello posteriore di Mouse Mover (porta Output). Collegate l'altra estremità del cavo alla porta USB del computer. Assicuratevi che i collegamenti siano stabili.
- Potete continuare ad utilizzare il vostro mouse standard, sia seriale che di tipo PS/2.
- Per le diverse personalizzazioni, i microinterruttori posti sotto MouseMover possono essere impostati anche mentre il computer è in funzione.
- Dopo aver completato tutti i collegamenti, accendete il computer

## **Funzionamento con sei sensori**

Il mouse standard fornisce un movimento del cursore in tutte le direzioni e ha uno o più tasti per indicare le scelte. MouseMover usa quattro sensori per avere un completo controllo del movimento orizzontale e verticale del cursore. Due sensori, uno verticale e uno orizzontale, attivati simultaneamente, produrranno un movimento in diagonale. Un quinto sensore, indicato con **LEFT CLICK** è usato per effettuare scelte o per *fare click* ed è dotato della funzione di blocco per produrre l'azione "premi e tieni premuto" del tasto del mouse, al fine di trascinare oggetti sullo schermo.

Il sesto sensore è per il *click* del pulsante destro del mouse, se il vostro programma lo utilizza.

## Il sensore left click CLICK

Il sensore **LEFT CLICK**, come è indicato sul pannello anteriore di MouseMover, è responsabile del CLICK, DOPPIO CLICK e della funzione PREMI E TIENI PREMUTO del mouse.

Notate che esso imita solo il pulsante di sinistra sul mouse standard; **NON** funziona come il tasto di destra del mouse.

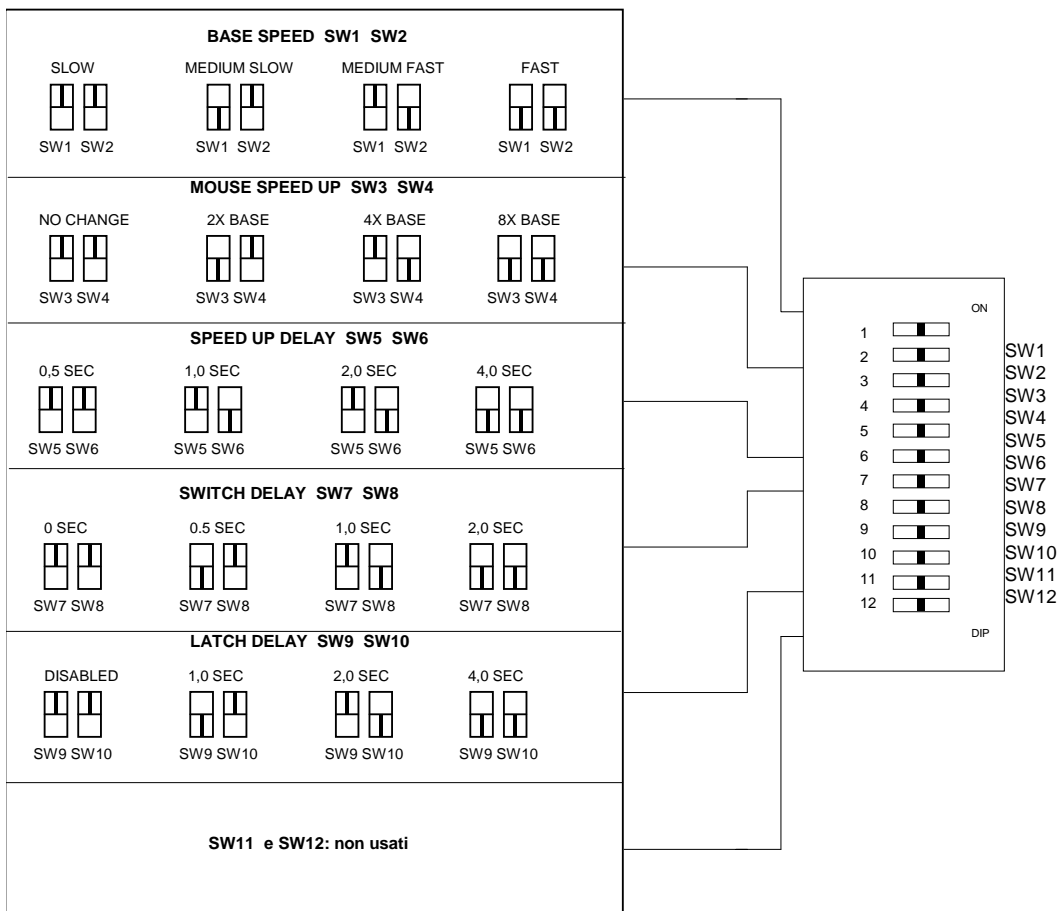
Una breve chiusura del sensore LEFT CLICK imiterà il CLICK del mouse. se premete il sensore LEFT CLICK abbastanza a lungo per raggiungere il tempo di blocco, MouseMover emetterà un breve *bip* e la luce verde che indica LATCH apparirà sul pannello anteriore. Il sensore LEFT CLICK può dunque essere rilasciato e il tasto mouse resterà bloccato; ora potrà essere premuto uno qualunque dei sensori di direzione per trascinare elementi sullo schermo o selezionare una voce da menù. Per rilasciare il blocco, premete semplicemente il sensore **LEFT CLICK** un'altra volta.

Per imitare il DOPPIO CLICK, premete il **LEFT CLICK** due volte di seguito. La velocità con la quale dovete premere il sensore, può essere regolata nel file relativo al mouse che si trova sul pannello di controllo di Windows.

Un sesto sensore permette di controllare il *click* con il pulsante di destra del mouse (**RIGHT CLICK**), di uso sempre più comune in Windows.

## Regolazioni

Qui di seguito è riportata la descrizione del significato dei micro-interruttori posti sul fondo di MouseMover:



<b>BASE SPEED</b>	è la velocità di partenza del puntatore del mouse: SLOW significa "lenta", MEDIUM SLOW significa "medio-lenta", MEDIUM FAST significa "medio-veloce" e FAST significa "veloce".
<b>MOUSE SPEED UP</b>	è la velocità finale del puntatore del mouse dopo la accelerazione: NO CHANGE significa "nessuna accelerazione", ovvero velocità costante come da impostazione descritta al punto precedente; 2X BASE significa che la velocità finale del puntatore sarà il doppio della velocità iniziale, 4X BASE il quadruplo e 8X BASE otto volte la velocità iniziale.
<b>SPEED UP DELAY</b>	è il tempo che precede l'inizio della accelerazione del puntatore (ovvero, per quanto tempo il puntatore si muove alla velocità iniziale BASE SPEED prima di iniziare a muoversi più velocemente); se il parametro precedente MOUSE SPEED UP è impostato su NO CHANGE, l'impostazione di questo parametro è ininfluente.
<b>SWITCH DELAY</b>	indica per quanto tempo occorre tenere premuto un sensore prima che il puntatore del mouse inizi a muoversi.
<b>LATCH DELAY</b>	indica per quanto tempo occorre tenere premuto il sensore del <i>click</i> per bloccarlo, al fine di compiere le operazioni di trascinarsi di oggetti sul video.

### Garanzia:

Auxilia garantisce che tutti i propri prodotti sono esenti da difetti nei materiali impiegati e nelle lavorazioni, per un periodo di 24 mesi dalla data di ricevimento del materiale da parte del cliente.

Questa garanzia non si applica a materiali manomessi da persona non autorizzata o danneggiati a causa di uso improprio.

Gli oggetti in garanzia sono riparati senza spese a carico del cliente, fatte salve le spese di spedizione.

*MOUSE MOVER è prodotto da: T.A.S.H. Inc., Ontario, Canada.*

*Per ulteriori informazioni contattare:*



**AUXILIA di Paolo Vaccari e C. s.a.s.**

**Via Vaccari, 72 - 41100 Modena**

**Tel.: 059 216311 Fax: 059 220543 email: [info@auxilia.it](mailto:info@auxilia.it)**

**[www.auxilia.it](http://www.auxilia.it)**