

MouseMover - TASH #5004

Il **MouseMover** permette di controllare il movimento del mouse su un computer IBM o compatibile a persone colpite da disabilità motoria le quali sono in grado di utilizzare sensori.

Nella parte anteriore di **Mouse Mover** possono essere inseriti cinque sensori singoli che servono a controllare:

- gli spostamenti verso l'alto, il basso, destra e sinistra del mouse
- il click, il doppio click e il trascinamento

Può essere usato anche un sensore multiplo T.A.S.H. o un joystick digitale, ma con questi strumenti sarà possibile controllare solo il movimento del puntatore nelle quattro direzioni e il *click* di sinistra.

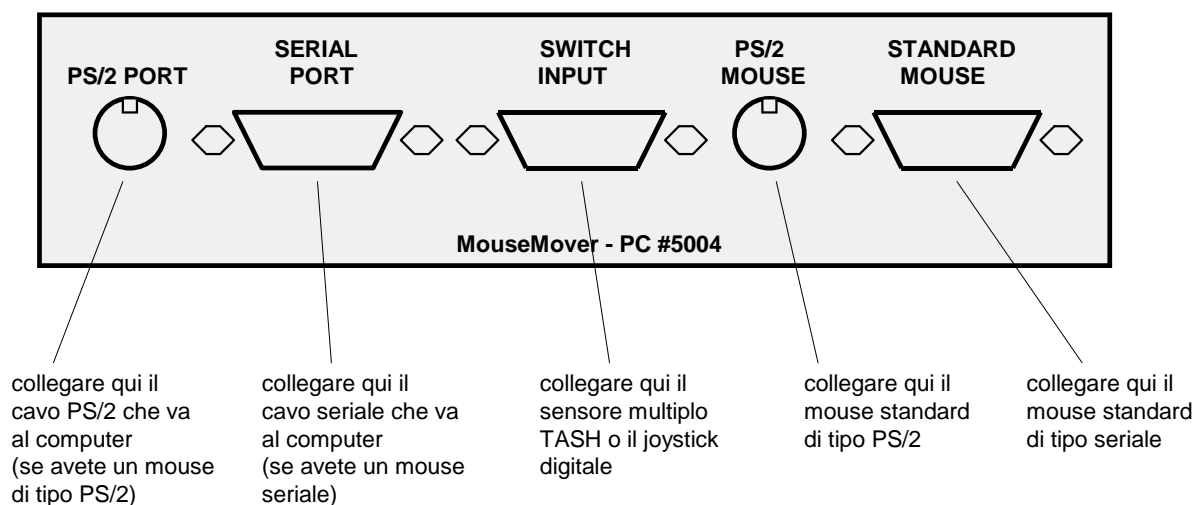
In questo caso, un sesto sensore deve essere inserito sulla parte anteriore di MouseMover per controllare il *click* di destra, se questa funzione è necessaria all'utente.

Se usato con attacco PS/2, **Mouse Mover** viene alimentato direttamente dal vostro personal computer e non necessita di un trasformatore di corrente esterno.

Se usato con attacco seriale, **Mouse Mover** viene alimentato da un trasformatore di corrente esterno, fornito in dotazione.

Se desiderate collegare al MouseMover anche un mouse normale, sceglietelo di buona qualità poichè un mouse economico assorbirebbe troppa corrente dal computer, causando problemi.

Se il vostro mouse è di tipo PS/2, con lo spinotto rotondo piccolo a sei contatti, il collegamento al computer deve essere effettuato utilizzando il cavo PS/2 fornito in dotazione. Se invece il mouse del computer è seriale, utilizzerete il cavo seriale.



MouseMover: il pannello posteriore

Caratteristiche e vantaggi

1. Il movimento del cursore del mouse ha due velocità. La velocità iniziale, appena attivato, è lenta per permettere un preciso posizionamento del cursore sullo schermo. Dopo un pò di tempo, (tempo che può essere regolato da microinterruttori posti sul fondo del MouseMover) la velocità aumenta. Anche questa velocità, può essere regolata usando i microinterruttori sul fondo del MouseMover.
2. MouseMover è dotato di una funzione di blocco del *click* per produrre in modo facilitato il trascinamento di icone e figure sullo schermo. Il blocco viene attivato da una pressione prolungata del sensore corrispondente al *click* o del pulsante di *fuoco* del joystick: il tempo di prolungamento della pressione per attivare il blocco può essere regolato agendo sui microinterruttori posti sul fondo del MouseMover.

3. Un mouse standard può essere collegato a MouseMover, purchè sia di buona qualità.

Installazione

Se il mouse standard del vostro computer è seriale (con spina trapezoidale a 9 contatti):

1. Configurate il vostro computer per il collegamento di un mouse Microsoft seriale: poi spegnete il computer.
2. Dei due cavi forniti in dotazione, prendete quello con gli spinotti trapezoidali; inserite lo spinotto maschio alla porta seriale marcata **SERIAL PORT** sul pannello posteriore di MouseMover; collegate l'altra estremità del cavo alla porta seriale del vostro computer.
3. Collegate i sensori sul pannello frontale o un joystick sul pannello posteriore nella porta **SWITCH INPUT** di MouseMover; assicuratevi che sensori o joystick siano ben inseriti.
4. Se desiderate avere a disposizione anche il mouse standard, collegatelo a **STANDARD MOUSE** sul pannello posteriore di MouseMover.
5. Collegate nella presa a lato il caricabatterie fornito in dotazione.
6. Ignorate la posizione dei microinterruttori 1 e 2 sul fondo di MouseMover, mentre quelli numerati da 3 a 12 possono essere spostati anche mentre il computer è in funzione. Una volta che avete completato tutti i collegamenti riavviate il computer. I sensori inseriti in MouseMover ora controllano il cursore sullo schermo.

Se il mouse standard del vostro computer è di tipo PS/2 (con spina rotonda a 6 contatti):

1. Configurate il vostro computer per il collegamento di un mouse Microsoft seriale: poi spegnete il computer.
2. Collegate MouseMover al computer con il cavo, fornito in dotazione, provvisto di spinotti rotondi alle estremità.
3. Regolate i micro-interruttori 1 e 2 sul fondo di MouseMover prima di iniziare a usare il computer.
4. Se volete che il mouse PS/2 standard sia collegato mentre usate MouseMover, posizionate il microinterruttore 1 su OFF. Se non desiderate avere a disposizione il mouse standard, posizionate il microinterruttore 1 su ON.
5. Il microinterruttore 2 controlla il tipo di mouse PS/2 che state usando. La posizione OFF va bene per la maggior parte dei computer. La posizione ON permette a MouseMover di essere usato con computer Toshiba.
6. Collegate il vostro mouse esterno, se lo usate, al pannello posteriore di MouseMover. Ricordate: deve avere un connettore di tipo PS/2.
7. L'impostazione dei microinterruttori dal numero 3 al numero 12 possono essere cambiati mentre il computer è in funzione. Una volta che tutti i collegamenti sono completati, fate ripartire il computer utilizzando, se necessario, la procedura di spegnimento (per Windows 95 e Windows NT).

Funzionamento con sei sensori

Il mouse standard fornisce un movimento del cursore in tutte le direzioni e ha uno o più tasti per indicare le scelte. MouseMover usa quattro sensori per avere un completo controllo del movimento orizzontale e verticale del cursore. Due sensori, uno verticale e uno orizzontale, attivati simultaneamente, produrranno un movimento in diagonale. Un quinto sensore, indicato con **LEFT CLICK** è usato per effettuare scelte o per fare *click* ed è dotato della funzione di blocco per produrre l'azione "premi e tieni premuto" del tasto del mouse, al fine di trascinare oggetti sullo schermo.

Il sesto sensore è per il *click* del pulsante destro del mouse, se il vostro programma lo utilizza.

Il sensore left click CLICK

Il sensore **LEFT CLICK**, come è indicato sul pannello anteriore di MouseMover, è responsabile del CLICK, DOPPIO CLICK e della funzione PREMI E TIENI PREMUTO del mouse.

Notate che esso imita solo il pulsante di sinistra sul mouse standard; **NON** funziona come il tasto di destra del mouse.

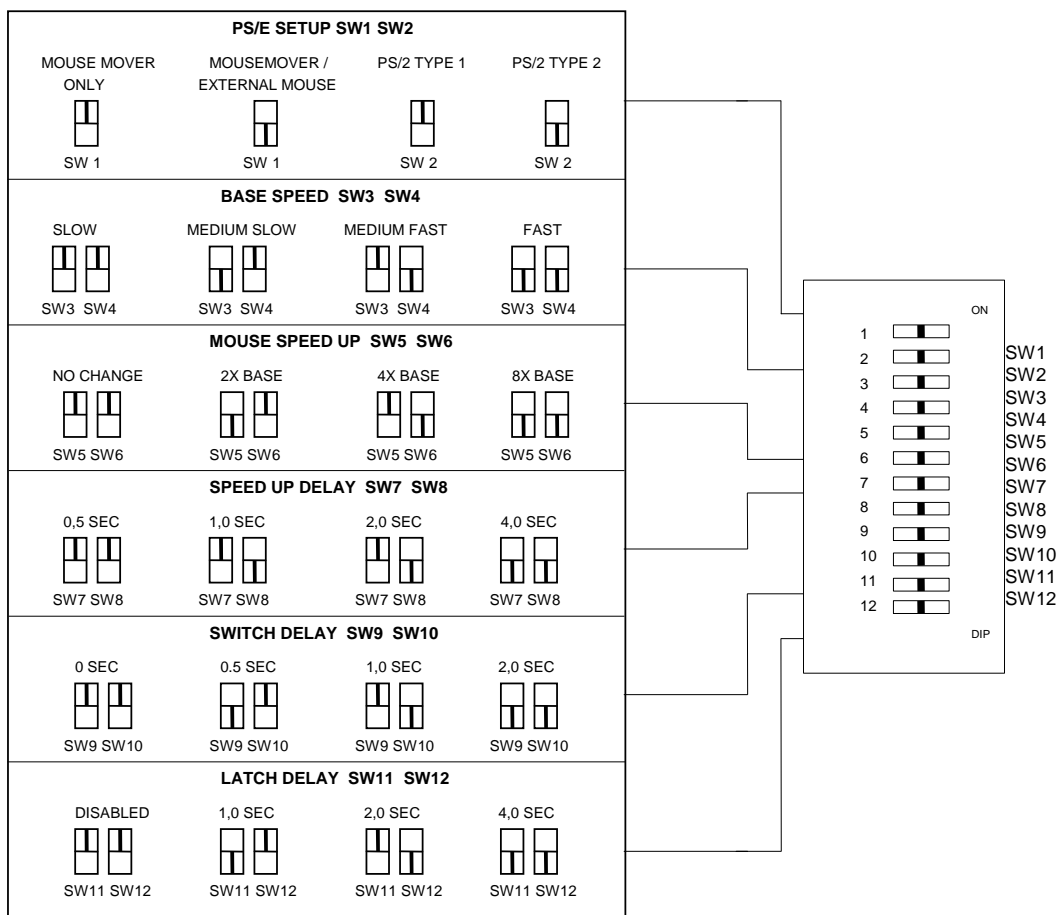
Una breve chiusura del sensore LEFT CLICK imiterà il CLICK del mouse. se premete il sensore LEFT CLICK abbastanza a lungo per raggiungere il tempo di blocco, MouseMover emetterà un breve *bip* e la luce verde che indica LATCH apparirà sul pannello anteriore. Il sensore LEFT CLICK può dunque essere rilasciato e il tasto mouse resterà bloccato; ora potrà essere premuto uno qualunque dei sensori di direzione per trascinare elementi sullo schermo o selezionare una voce da menù. Per rilasciare il blocco, premete semplicemente il sensore **LEFT CLICK** un'altra volta.

Per imitare il DOPPIO CLICK, premete il **LEFT CLICK** due volte di seguito. La velocità con la quale dovete premere il sensore, può essere regolata nel file relativo al mouse che si trova sul pannello di controllo di Windows.

Un sesto sensore permette di controllare il *click* con il pulsante di destra del mouse (**RIGHT CLICK**), di uso sempre più comune in Windows.

Regolazioni

Qui di seguito è riportata la descrizione del significato dei micro-interruttori posti sul fondo di MouseMover:



PS/2 SETUP

il micro-interruttore 1 deve essere in posizione OFF se è collegato anche il mouse standard o in posizione ON se è presente solo MouseMover; il micro-interruttore 2 deve essere in posizione ON solo se MouseMover è usato con computer Toshiba;

BASE SPEED

è la velocità di partenza del puntatore del mouse: SLOW significa "lenta", MEDIUM SLOW significa "medio-lenta", MEDIUM FAST significa "medio-veloce" e FAST significa "veloce".

MOUSE SPEED UP

è la velocità finale del puntatore del mouse dopo la accelerazione: NO CHANGE significa "nessuna accelerazione", ovvero velocità costante come da impostazione descritta al punto precedente; 2X BASE significa che la velocità finale del puntatore sarà il doppio della velocità iniziale, 4X BASE il quadruplo e 8X BASE otto volte la velocità iniziale.

SPEED UP DELAY

è il tempo che precede l'inizio della accelerazione del puntatore (ovvero, per quanto tempo il puntatore si muove alla velocità iniziale BASE SPEED prima di iniziare a muoversi più velocemente); se il parametro precedente MOUSE SPEED UP è impostato su NO CHANGE, l'impostazione di questo parametro è ininfluenza.

SWITCH DELAY

indica per quanto tempo occorre tenere premuto un sensore prima che il puntatore del mouse inizi a muoversi.

LATCH DELAY

indica per quanto tempo occorre tenere premuto il sensore del click per bloccarlo, al fine di compiere le operazioni di trascinamento di oggetti sul video.

Garanzia:

Auxilia garantisce che tutti i propri prodotti sono esenti da difetti nei materiali impiegati e nelle lavorazioni, per un periodo di 24 mesi dalla data di ricevimento del materiale da parte del cliente.

Questa garanzia non si applica a materiali manomessi da persona non autorizzata o danneggiati a causa di uso improprio.

Gli oggetti in garanzia sono riparati senza spese a carico del cliente, fatte salve le spese di spedizione.

MOUSE MOVER è prodotto da: T.A.S.H. Inc., Ontario, Canada.

Per ulteriori informazioni contattare:



AUXILIA di Paolo Vaccari e C. s.a.s.

Via Vaccari, 72 - 41100 Modena

Tel.: 059 216311 Fax: 059 220543 email: info@auxilia.it

www.auxilia.it