

# NaturalPoint™

---

## **Smart-Nav™**

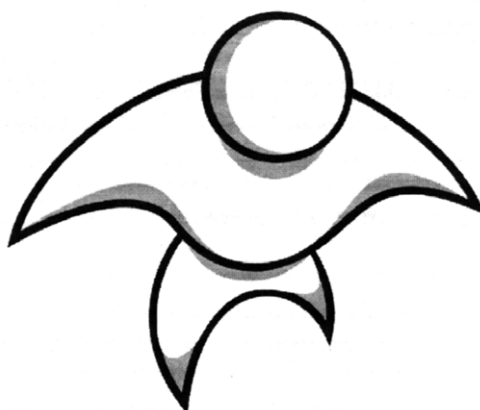
Manuale Utente

Versione 2.11

**Distribuito da:**

Auxilia s.a.s.  
Via Vaccari, 72  
41100 MODENA  
Tel: 059/216311  
Fax: 059/220543  
E-mail: [info@auxilia.it](mailto:info@auxilia.it)  
Sito Internet: [www.auxilia.it](http://www.auxilia.it)

---



## **Nota**

Le informazioni incluse nel presente Manuale Utente sono soggette a modifiche senza alcun preavviso e non costituiscono nessun vincolo da parte di Eye Control Technologies, Inc. e Auxilia s.a.s.

Il software descritto nel presente Manuale Utente viene fornito secondo un accordo di licenza e può essere utilizzato soltanto in conformità alle condizioni del suddetto accordo.

Diritto di copyright 2001 Eye Control Technologies, Inc. Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta, in qualsiasi forma, con qualsiasi mezzo, senza espressa autorizzazione scritta da parte del produttore.

*Smart-Nav* e *NaturalPoint* sono marchi registrati di Eye Control Technologies.  
Windows è un marchio registrato di Microsoft. Tutti gli altri marchi registrati sono di proprietà delle rispettive aziende.

Traduzione italiana del presente Manuale Utente a cura di Auxilia s.a.s.

### **Eye Control Technologies, Inc.**

33872 SE Eastgate Circle  
Corvallis, OR 97339  
Tel: 541-753-6645  
Fax: 541-753-6689  
[www.naturalpoint.com](http://www.naturalpoint.com)

#### **Distribuito da:**

The logo for Auxilia, featuring the word "auxilia" in a lowercase, sans-serif font. Each letter is a different color: 'a' is blue, 'u' is green, 'x' is red, 'i' is purple, 'l' is yellow, 'i' is light blue, and 'a' is dark blue.

Auxilia s.a.s.  
Via Vaccari, 72  
41100 MODENA  
Tel: 059/216311  
Fax: 059/220543  
E-mail: [info@auxilia.it](mailto:info@auxilia.it)  
Sito Internet: [www.auxilia.it](http://www.auxilia.it)

# Sommario

<b>Sommario</b> .....	<b>3</b>
<b>Parte I – Per cominciare</b> .....	<b>4</b>
1.0 Requisiti minimi del sistema operativo .....	4
1.1 Che cosa include il prodotto .....	5
1.2 Installazione di hardware e software .....	6
Istruzioni specifiche per utenti di Windows XP .....	6
1.3 Montaggio di <i>Smart-Nav</i> su computer fisso e portatile .....	9
<b>Parte II – Come utilizzare <i>Smart-Nav</i></b> .....	<b>11</b>
2.1 Esplorazione del software NaturalPoint .....	12
2.2 Controllo del movimento della testa .....	14
2.3 Come utilizzare le caratteristiche del software <i>Smart-Nav</i> .....	15
Tasti .....	15
Tasto attivato .....	16
Tasto Centro/Attivo .....	16
Inizia al centro .....	17
Impostazioni di movimento .....	17
Barra di scorrimento Velocità .....	17
Barra di scorrimento Dolce .....	17
Profili .....	18
Gravità .....	18
Menù Switches (Sensori esterni) .....	18
2.4 Click Dwell (Clic automatico) .....	19
Click Dwell (Clic automatico) .....	19
Opzioni del clic automatico .....	22
2.5 Configurazione avanzata .....	23
Configurazione .....	23
Cursore .....	24
Finestra Allineamento Emulatore .....	25
2.6 Accessori disponibili per <i>Smart-Nav</i> .....	27
Anello .....	27
Accessorio Wand .....	28
Sensori esterni .....	29
<b>Parte III – Soluzione di problemi</b> .....	<b>31</b>
<b>Parte IV – Aggiornamenti del software</b> .....	<b>39</b>
<b>Garanzia</b> .....	<b>41</b>
<b>Indice analitico</b> .....	<b>43</b>

# **Parte I – Per cominciare**

## **1.0 Requisiti minimi del sistema operativo**

Windows 98SE, Windows ME, Windows 2000, oppure Windows XP

Processore Pentium 166

Cinque (5) megabyte di spazio libero su disco fisso

24 megabyte di memoria RAM

Collegamento USB

## 1.1 Che cosa include il prodotto



Un emulatore *Smart-Nav*



Una prolunga per il cavo USB di lunghezza pari a circa 120 cm.



40 bollini adesivi rifrangenti



2 anelli (soltanto nei modelli EG e AT)



Collegamento a stella a due uscite per sensori esterni (soltanto nei modelli EG e AT)



1 CD del software




Cuscinetti in gomma extra per computer portatile

## 1.2 Installazione di hardware e software

**Ricordate d'installare il software *Smart-Nav* PRIMA di collegare l'emulatore al computer!**

### Installazione del software

1. Inserite il CD del software NaturalPoint incluso nel prodotto, nell'apposita unità per CD del vostro computer. Aspettate che il programma d'installazione venga avviato. Se il programma d'installazione non si avvia automaticamente, aspettate qualche istante e, quindi, fate doppio clic sull'icona del CD e, poi, doppio clic sul file "Setup" (oppure sull'unità floppy specificata), nel menù Risorse del Computer.
2. Seguite le istruzioni per l'installazione del software che appariranno sullo schermo (agli utenti di Windows 2000/XP, verrà chiesto di riavviare il computer prima di continuare).
3. Sul vostro desktop, apparirà così l'icona di NaturalPoint. 
4. Collegate l'emulatore *Smart-Nav* alla porta USB del computer (vedete la figura 1) e collocate l'emulatore sopra al monitor, con la parte anteriore rivolta verso la stessa direzione dello schermo (l'emulatore deve, infatti, essere in grado di "vedervi", come mostra la figura 2, nelle pagine successive).

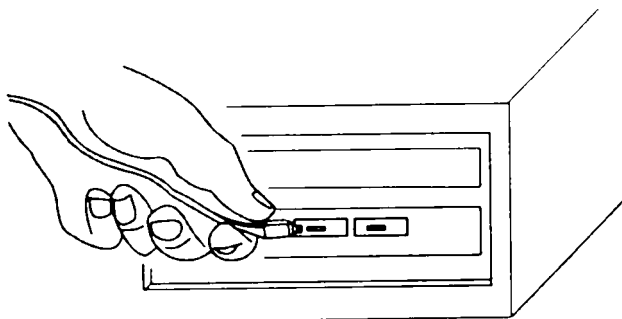


Figura 1

### Istruzioni specifiche per utenti di Windows XP

(se, invece, non state utilizzando Windows XP, potete passare direttamente al paragrafo **Installazione dell'hardware**).

5. Dovrebbe apparire il messaggio "Windows XP ha rilevato un Nuovo Hardware". L'installazione guidata **Wizard** indicherà di aver trovato il programma di caricamento ECT NaturalPoint Firmware e vi chiederà pertanto se volete che Windows installi automaticamente i driver per l'hardware, oppure se preferite scegliere da un elenco di driver una localizzazione specifica.
6. Selezionate **Installa automaticamente**.


7. Una volta selezionata questa opzione, apparirà un messaggio di avviso relativo all'installazione dell'hardware. Fate clic su **Avanti** e, quindi, su **Fine**.
8. Windows XP visualizzerà un messaggio che indica che l'installazione del programma di caricamento ECT NaturalPoint Firmware è stata completata.
9. Apparirà poi un altro messaggio relativo all'installazione guidata di un Nuovo Hardware. Questo sta ad indicare che ECT NaturalPoint Tracker è stato rilevato.
10. Ripetete le operazioni indicate nei punti da 6 a 9. Quando Windows XP visualizzerà il messaggio che indica che l'installazione di ECT NaturalPoint Tracker è stata completata, potrete aprire il software NaturalPoint e iniziare ad utilizzare l'emulatore *Smart-Nav*.
11. Se incontrate delle difficoltà nell'applicazione della suddetta procedura, consultatela parte del presente manuale relativa alla soluzione dei problemi.

**Nota:** se per sbaglio avete collegato l'emulatore *Smart-Nav* al computer prima di caricare il software NaturalPoint, disinserite la presa di *Smart-Nav* e seguite le istruzioni relative alla procedura d'installazione sopra riportate. Una volta arrivati al punto 10, andate a **Gestione Periferiche** di Windows XP, fate clic su **Dispositivi USB** e cercate **Dispositivo USB sconosciuto**. Se appare questa voce, fate clic con il pulsante destro del mouse su **Dispositivo USB sconosciuto** e cancellatelo. Se, invece, questo elenco non appare, potete chiudere **Gestione Periferiche** e iniziare ad utilizzare *Smart-Nav*.

#### **Nota per gli utenti AT:**

la voce **On-Screen Keyboard** (Tastiera su Schermo) si trova nello stesso disco d'installazione del software NaturalPoint e i file eseguibili (.exe) si trovano nella directory "keyboard" (Tastiera).

#### **Installazione dell'hardware**

1. Se il vostro monitor è troppo distante dal computer affinché il cavo USB di *Smart-Nav* possa raggiungerlo facilmente, disinserite la presa dell'emulatore, inserite la prolunga del cavo USB nell'apposita porta USB del vostro computer e collegate di nuovo *Smart-Nav* alla femmina della prolunga.
2. In breve tempo, il vostro computer visualizzerà un messaggio che indicherà l'installazione in corso dei driver di *Smart-Nav*.
3. Per aprire il software *Smart/Nav*, fate clic sulla nuova icona NaturalPoint che apparirà sul vostro desktop. La prima volta che aprirete il programma, vi verrà chiesto di selezionare la lingua desiderata. Scegliete, quindi, la lingua e fate clic su **OK**. Se in seguito vorrete modificare questa lingua, potete farlo aprendo la pagina **Configurazione Avanzata**. 

4. Prendete un bollino adesivo dal foglio incluso nella confezione di *Smart-Nav* e collocatelo sulla punta del vostro dito indice. Con il bollino rivolto verso *Smart-Nav*, muovete lentamente il vostro dito avanti e indietro dall'emulatore, da una distanza pari a circa un metro. Se l'indicatore luminoso verde si accende e il puntatore si muove in corrispondenza con il movimento del vostro dito, l'installazione dell'emulatore e del software *Smart-Nav* è perfettamente riuscita. Se, invece, l'indicatore luminoso verde non appare, oppure il puntatore non si muove, consultate la parte del presente manuale relativa alla soluzione dei problemi.

### 1.3 Montaggio di *Smart-Nav* su computer fisso e portatile

L'installazione di *Smart-Nav* su un computer fisso o portatile è semplice e rapida.

**Su computer fisso:** collocate *Smart-Nav* sopra al vostro monitor e puntate l'unità verso di voi, in corrispondenza della vostra testa (vedete la figura qui sotto riportata).

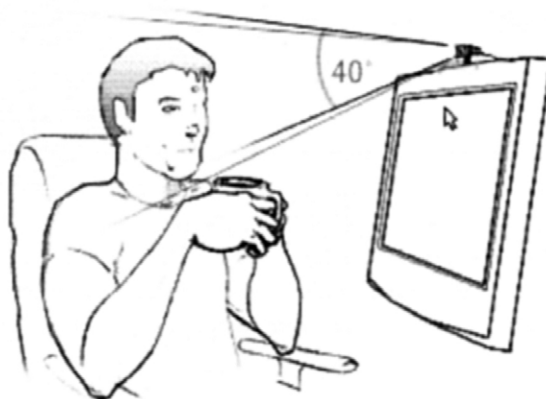


Figura 2

**Su computer portatile:** *Smart-Nav* può essere facilmente agganciato, in tutta sicurezza, sulla maggior parte degli schermi portatili, senza bisogno di elementi aggiuntivi. Per un montaggio facile e rapido, seguite le istruzioni qui sotto riportate.

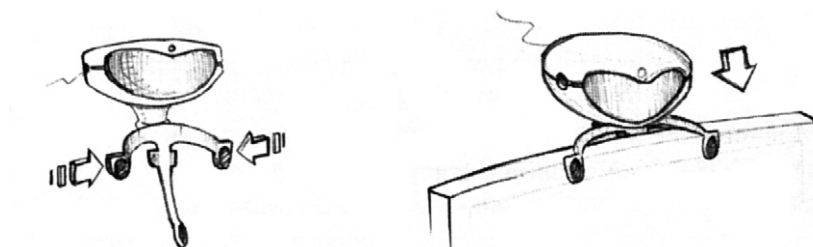
- A. Per evitare di graffiare il vostro portatile, utilizzate i cuscinetti in gomma inclusi nella confezione dell'emulatore. Toglieteli dal loro involucro e infilate ciascun cuscinetto nella parte superiore della base di metallo di *Smart-Nav*, direttamente sopra a quelli già presenti (vedete la figura qui sotto).



- B. Con una mano, tenete stretta la base in metallo e, con l'altra mano, sollevate l'emulatore e rimuovetelo dalla base. Quindi, ruotate la base in metallo attorno al suo perno affinché, se guardato dal davanti, formi una "T" (vedete le figure qui sotto).



- C. Piegate e stringete i due bracci più corti della base di circa 2,5 cm., verso la stessa direzione in cui sono rivolti. Con l'emulatore *Smart-Nav* rivolto nella stessa direzione del monitor del vostro portatile, attaccate la base metallica, collocando il suo braccio più lungo dietro lo schermo e i due bracci più corti davanti. Non preoccupatevi della curvatura della base, poiché, essendo realizzata con una molla d'acciaio, tornerà facilmente alla sua forma originaria (vedete la figura qui sotto).



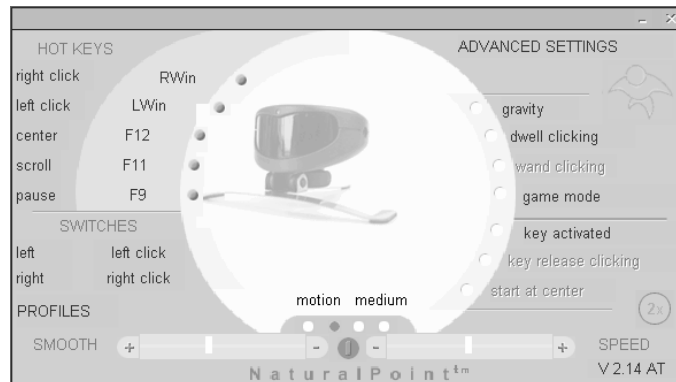
- D. Ruotate l'unità *Smart-Nav* sui suoi perni, in modo che venga allineata correttamente in corrispondenza della testa dell'utente.

## Parte II – Come utilizzare *Smart-Nav*

### **Nota importante per la selezione della lingua**

Per selezionare l'italiano come lingua utilizzata nelle finestre principali del software, seguite queste istruzioni:

1. Dalla pagina iniziale del software, selezionate **Advanced Settings** (Configurazione Avanzata).

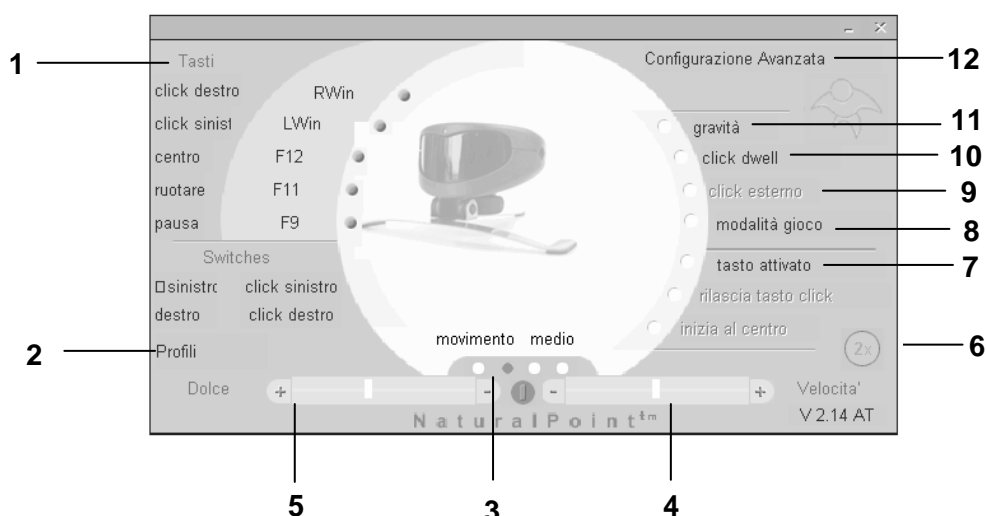


2. Apparirà un'altra finestra di dialogo. Selezionate **Settings** (Configurazione).
3. Nel menù a tendina che appare sotto a **Language** (Lingua), scorrete l'elenco delle lingue disponibili e selezionate **Italiano**.



4. Automaticamente, tutte le opzioni della finestra appariranno in italiano. Fate clic su **Chiudi configurazione avanzata** per tornare alla pagina iniziale del programma, che sarà ora in lingua italiana.

## 2.1 Esplorazione del software NaturalPoint



Il software *Smart-Nav* è stato ideato e realizzato per fornire all'utente una vasta serie di opzioni, affinché possa trarre il massimo vantaggio dalle caratteristiche dell'emulatore. Vi invitiamo a provare tutte le proprietà e le impostazioni, affinché possiate trovare quelle che meglio si addicono alle esigenze specifiche dell'utente.

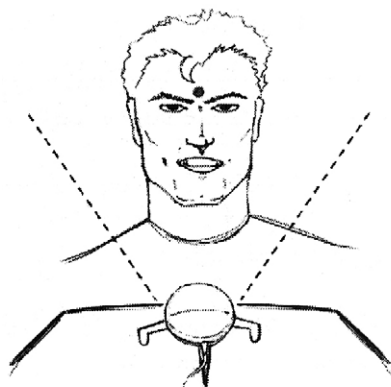
1. Menù **Tasti**: i bottoni che si trovano nella parte sinistra di questo menù consentono d'impostare i tasti della tastiera del vostro computer come clic destro, clic sinistro, scorrimento, pausa e posizione centrata. I tasti selezionati per ogni funzione appaiono sulla destra. Queste opzioni possono essere attivate e disattivate con un semplice clic sui bottoni che si trovano a destra di ogni tasto.
2. Bottone **Profili**: questo bottone fa apparire un menù a tendina che consente di salvare e caricare impostazioni personalizzate per più utenti (per ulteriori dettagli, vedete il paragrafo 2.3). Quando sono in uso le impostazioni relative ad un determinato utente, questo bottone sarà contraddistinto dal nome dell'utente.
3. Bottoni **Movimento**: questi bottoni vi consentono d'impostare la velocità predefinita e di definire le impostazioni per l'uniformità del movimento in base alle necessità dell'utente.

**Nota:** agli utenti principianti si consiglia di utilizzare, come impostazioni della velocità, quella **Lenta** o **Media**. Per ulteriori informazioni al riguardo, vedete il paragrafo 2.3.

4. Barra di scorrimento **Velocità**: utilizzate questa barra per impostare i valori relativi velocità. Quanto più sposterete la barra verso destra, tanto meno l'utente dovrà muovere la testa affinché il puntatore si sposti. Qualsiasi modifica che apporrete a questa impostazione verrà memorizzata sotto alla quarta impostazione, chiamata **Personalizzata**.

5. Barra di scorrimento **Dolce**: questa barra controlla il grado di movimento della testa che il sistema deve filtrare. In determinati ambienti (come, ad esempio, in auto oppure in aereo), dove un gran numero di movimenti involontari sono inevitabili, è consigliabile spostare questa barra completamente verso sinistra.
6. Bottone **2X (Doppia velocità)**: premendo questo bottone, il valore della velocità indicato sull'apposita barra di scorrimento viene raddoppiato. Questa caratteristica è utile quando si utilizza l'accessorio **Wand**, oppure quando si sta seduti ad una distanza superiore ai 60 – 80 cm. dal monitor. Se il bottone appare in grigio, significa che l'opzione è attivata.
7. Bottone **Tasto attivato**: facendo clic su questo bottone, l'opzione del tasto **Centro/Attivo** viene attivata e disattivata. Quando questa caratteristica è attiva, il puntatore si sposterà soltanto quando il tasto assegnato ad **Attivo** verrà premuto. Per una spiegazione dettagliata di questa caratteristica, vedete il paragrafo 2.3.
  - 7a. Bottone **Inizia al centro**: questo bottone attiva e disattiva l'opzione **Inizia al centro**. Tale caratteristica può essere usata soltanto insieme all'opzione **Tasto attivato**.
  - 7b. Bottone **Rilascia tasto clic**: questo bottone attiva e disattiva l'opzione **Rilascia tasto clic**. Tale caratteristica è disponibile soltanto quando è attivata anche **Tasto attivato**.
8. Bottone **Modalità gioco**: questo bottone dovrebbe essere attivato al fine di ottimizzare le funzioni di *Smart-Nav* nell'uso di giochi.
9. Bottone **Clic esterno**: attivando questa opzione, potrete utilizzare le funzioni dell'accessorio **Wand** per effettuare tutti i vostri clic. Per informazioni dettagliate su questa caratteristica, vedete il paragrafo 2.6.
10. Bottone **Clic dwell (Clic automatico)**: questo bottone attiva o disattiva la caratteristica di clic automatico. Per informazioni dettagliate su questa funzione, vedete il paragrafo 2.3.
11. Bottone **Gravità**: questo bottone attiva o disattiva la caratteristica **Gravità**. Per informazioni dettagliate su questa funzione, vedete il paragrafo 2.3.
12. Menù **Configurazione Avanzata**: fate clic su questo bottone per accedere al menù delle caratteristiche avanzate del programma. Per ulteriori dettagli al riguardo, vedete il paragrafo 2.5.

## 2.2 Controllo del movimento della testa



### Come funziona

*Smart-Nav* funziona grazie al puntamento dei raggi infrarossi riflessi dal bollino adesivo rifrangente che collegherete sulla fronte, sugli occhiali o sulle cuffie dell'utente.

### Preparazione

- Staccate un bollino adesivo dal foglio incluso nella confezione e collocatelo sulla fronte, sul ponte degli occhiali, oppure sulle cuffie microfono.
- Collocate l'emulatore *Smart-Nav* sopra al vostro monitor, oppure agganciatelo allo schermo del vostro portatile.
- Assicuratevi che *Smart-Nav* sia collegato al computer e che il software sia in funzione.
- Puntate *Smart-Nav* verso di voi, in direzione della testa.
- Agli utenti che si avvalgono di *Smart-Nav* per la prima volta, consigliamo d'impostare una velocità di movimento lenta o media.

### Uso

- Sedetevi assumendo una posizione comoda, con la testa rivolta verso il monitor, ad una distanza pari a circa un metro dall'emulatore *Smart-Nav*.
- Spostate il puntatore da una parte all'altra del monitor, avanti e indietro, ruotando la testa. Ricordate che non è necessario che, con la testa, compiate dei movimenti troppo ampi.
- Una volta che vi sarete abituati al movimento del puntatore, provate ad aumentare il valore della velocità. Ricordate, infatti, che impostando una velocità elevata,

dovrete compiere un movimento minimo con la testa per spostare il puntatore da un punto all'altro.

- Fate un po' di pratica con *Smart-Nav* e con le sue varie funzioni, utilizzando i tasti, i sensori esterni, oppure il clic automatico, mentre spostate il puntatore con il movimento della testa.
- Se vi accorgete che, rispetto alla testa, il puntatore non è ben centrato, spostatelo contro l'estremità dello schermo e riportatelo al centro. Così facendo, il puntatore verrà automaticamente centrato. Potete anche centrarlo premendo il tasto **Centro**, nel menù **Tasti**.

### **Nota importante**

*Smart-Nav* DEVE essere in grado di “vedere” il bollino rifrangente sulla fronte dell'utente. Quando decidete dove collocarlo, controllate bene la visibilità tra l'emulatore e il bollino adesivo, da tutte le angolazioni. Per alcuni suggerimenti sull'esatta collocazione del bollino adesivo, vedete le due figure qui sotto riportate.

### **Alcuni suggerimenti per una collocazione corretta del bollino adesivo rifrangente**



## **2.3 Come utilizzare le caratteristiche del software *Smart-Nav***

**Nota:** quando regolate le impostazioni o modificate le opzioni del programma, fate molta attenzione all'immagine dell'emulatore *Smart-Nav* al centro dello schermo. Questa immagine verrà spesso sostituita da istruzioni o menù.

### **Tasti**

Questa opzione vi consente d'impostare i tasti della vostra tastiera da utilizzare per le funzioni di **Click destro**, **Click sinistro**, **Centro**, **Ruotare** e **Pausa**.

Il clic destro e sinistro funzionano esattamente come i pulsanti destro e sinistro del mouse. L'opzione **Centro** sposta il puntatore al centro dello schermo; **Pausa** ferma e riavvia il movimento del puntatore; **Ruotare** consente di scorrere il testo, spostando il puntatore sopra o sotto una barra di scorrimento verticale.



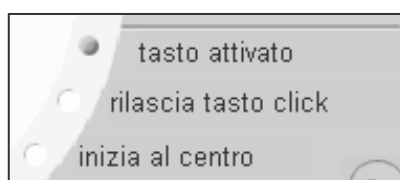
Per impostare o reimpostare questi tasti, fate clic sulla funzione che volete modificare. Ad esempio, per cambiare il clic sinistro, fate clic sulla voce **Clic sinistro**, nel menù **Tasti**. La grafica al centro dello schermo vi suggerirà di selezionare un tasto per questa funzione. Per impostare o modificare il tasto ad essa assegnato, premete il tasto desiderato sulla vostra tastiera. Vi suggeriamo di selezionare dei tasti che non utilizzate spesso per altre funzioni e che non siano troppo vicini ai tasti usati nella digitazione.



**Nota:** quando viene selezionato e attivato un tasto della tastiera standard, esso non svolgerà le sue normali funzioni mentre è attivo il software *Smart-Nav*. Se selezionate [Blocco maiuscole], come tasto corrispondente al clic sinistro, mentre state utilizzando *Smart-Nav*, esso funzionerà soltanto come clic sinistro. Una volta chiuso il programma *Smart-Nav*, assegnando un tasto diverso a tale funzione, oppure disattivandola, il tasto ricomincerà a svolgere le sue normali funzioni.

### Tasto attivato

Questa caratteristica impedisce che il puntatore si sposti, a meno che non venga premuto il tasto della tastiera assegnato al bottone **Attivo**. Quest'ultimo tasto apparirà come **Attivo**, finché continuerete ad utilizzare **Tasto attivato**.



### Tasto Centro/Attivo

L'opzione **Tasto Attivo** funziona soltanto quando **Tasto attivato** è in uso. Essa consente di avviare il movimento del puntatore e del clic sinistro con lo stesso tasto.

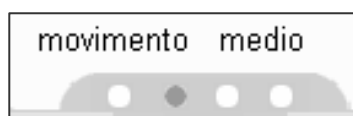
Quando tale opzione è attivata, premete semplicemente il tasto **Attivo** per spostare il puntatore sull'icona o sul bottone desiderato e rilasciatelo, affinché avvenga il clic. Per effettuare un doppio clic, rilasciate e, quindi, premete di nuovo il tasto e rilasciatelo ancora. Per utilizzare questa funzione, attivate l'opzione **Tasto attivato**.

### **Inizia al centro**

Questa caratteristica funziona soltanto quando **Tasto attivato** è in uso. Essa consente di centrare automaticamente il puntatore, ogni qualvolta inizierete a muoverlo. Per utilizzare questa funzione, attivate i bottoni **Tasto attivato** e **Inizia al centro**.

### **Impostazioni di movimento**

Queste impostazioni vi consentono di regolare la velocità e la distanza del movimento del puntatore in relazione alla posizione della testa, del dito o dell'accessorio **Wand**. Maggiore è la velocità impostata, minore sarà il movimento che la testa (o il dito o l'accessorio **Wand**) dovrà effettuare per spostare il puntatore. Per visualizzare o regolare tali impostazioni, spostate il mouse sopra oppure fate direttamente clic sui bottoni che si trovano nella parte inferiore della pagina iniziale di *Smart-Nav*. L'impostazione di movimento corrente verrà sempre visualizzata direttamente sopra ai bottoni. Se la velocità e l'uniformità di movimento sono regolate utilizzando le barre di scorrimento, apparirà un quarto bottone con la dicitura **Personalizzato**.



### **Barra di scorrimento Velocità**

Questa barra permette di personalizzare e perfezionare le impostazioni di velocità di *Smart-Nav*. Più la barra viene spostata verso destra, minore sarà il movimento della testa necessario per spostare il puntatore. È probabile che dobbiate fare diverse prove prima di trovare l'impostazione della velocità più adatta alle esigenze dell'utente. Qualsiasi modifica apportata a questa opzione apparirà nel bottone **Personalizzato**.

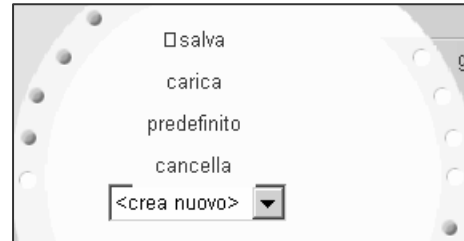


### **Barra di scorrimento Dolce**

Questa barra regola il grado di movimento involontario della testa che il sistema dovrà filtrare. In determinati ambienti (come, ad esempio, in auto oppure in aereo), dove un gran numero di movimenti involontari sono inevitabili, è consigliabile spostare questa barra completamente verso sinistra. Qualsiasi modifica apportata a questa opzione apparirà nel bottone **Personalizzato**.

## Profili

Utilizzate questa opzione per salvare le vostre impostazioni preferite. Per salvare o caricare un'impostazione salvata in precedenza, fate clic sul bottone **Profili**, nella parte inferiore sinistra della schermata principale del software. Apparirà così un menù con diverse opzioni che sostituirà la grafica centrale del programma.



Per salvare un nuovo profilo, fate clic nel menù a scorrimento <<**crea nuovo**>> e inserite il nome dell'utente, oppure qualsiasi altra denominazione vogliate attribuire a questo profilo. Quindi, fate clic sul bottone **Salva**. Per caricare questo profilo, o qualsiasi altro profilo inserito, fate clic sulla freccia vicina alla casella <<**crea nuovo**>>, selezionate il nome del profilo desiderato e fate clic su **Carica**.

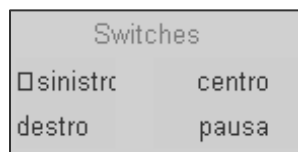
## Gravità

Questa opzione vi consente di bloccare il clic, per premere icone e caselle di attivazione. Quando questa funzione è attivata, il puntatore si sposterà direttamente al centro di ogni icona o bottone che state cercando di premere e rimarrà bloccato per qualche istante. Per attivare questa opzione, fate clic sul bottone **Gravità**. Per visualizzare le opzioni relative a **Gravità**, vedete il menù **Configurazione Avanzata**.

## Menù Switches (Sensori esterni)

Questo menù vi consente di utilizzare dei sensori esterni per svolgere le funzioni dei tasti (per ulteriori informazioni riguardanti l'uso di sensori esterni, vedete il paragrafo 2.6). Le funzioni predefinite per **Destro** e **Sinistro** sono visualizzate nella schermata centrale del software, nella casella **Switches** (Sensori esterni).

Per assegnare un'altra funzione ad uno dei sensori esterni, fate clic sul bottone **Sinistro** oppure su **Destro**. La parte centrale della schermata del programma NaturalPoint visualizzerà così un elenco delle funzioni disponibili. Fate clic sulla funzione che desiderate attribuire al sensore selezionato e, poi, su **Salva**.



## 2.4 Click Dwell (Clic automatico)

*(L'opzione Click Dwell è disponibile soltanto nel modello Smart-Nav AT).*

### Click Dwell (Clic automatico)

Questa funzione consente un controllo del vostro computer senza l'uso delle mani. Quando, infatti, questa opzione è attivata, tenendo fermo il puntatore per qualche istante si avrà un clic sinistro, un clic destro, un doppio clic oppure un trascinamento. Per utilizzare questa funzione, fate clic sul bottone **Click Dwell** nella schermata centrale del software.



Quando è attivato il clic automatico, nella parte superiore dello schermo, apparirà una barra degli strumenti (vedete la figura qui sopra), con otto bottoni. Questa barra presenta le seguenti opzioni:

- pausa del clic automatico
- clic singolo
- doppio clic
- clic destro
- trascinamento
- modifica impostazioni del clic automatico
- chiudi clic automatico
- trascina barra delle funzioni del clic automatico

Per attivare una qualsiasi di queste funzioni, spostate il puntatore sul bottone corrispondente alla funzione desiderata e lasciatelo fermo per qualche istante. Quando si fa clic sul bottone, esso verrà evidenziato dal colore verde e la volta successiva che farete clic su un oggetto, il sistema effettuerà un clic sinistro, un doppio clic, un clic destro o un trascinamento, a seconda del bottone da voi selezionato. Una volta effettuata questa funzione, il sistema tornerà a qualsiasi altra funzione "bloccata".

**Come bloccare una funzione di clic automatico:** ogni volta che avviate l'applicazione **Click Dwell**, potete notare che il bottone corrispondente al clic sinistro appare in grigio. Ciò significa che il clic sinistro è l'impostazione predefinita. Quando fermate il puntatore su un determinato oggetto, mentre è attiva questa funzione, il sistema effettuerà un clic sinistro, a meno che non abbiate evidenziato un altro bottone.

Ogni funzione rappresentata sulla barra del clic automatico può essere bloccata per utilizzarla in modo continuo. Per bloccare un altro bottone, al fine di fare sempre doppio clic, clic destro oppure trascinamento, evidenziate il bottone corrispondente

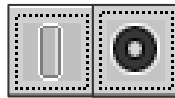
alla funzione desiderata, spostatevi da esso per qualche istante e fate di nuovo clic su di esso. Quando il bottone diventa grigio, significa che la sua funzione è stata bloccata.

Potete effettuare qualsiasi funzione di clic con il bottone del singolo clic sinistro, oppure con qualsiasi altro bottone bloccato, evidenziando il bottone che volete utilizzare temporaneamente. Una volta effettuata l'operazione desiderata, un nuovo clic riporterà alle impostazioni del bottone bloccato.

Colorazione dei bottoni della barra del clic automatico:



- nessuna evidenziazione: la funzione rappresentata dal bottone non è stata selezionata, né come funzione predefinita, né come funzione per singolo uso;
- evidenziazione verde: la funzione rappresentata dal bottone è stata selezionata come funzione per singolo uso;
- grigio: la funzione rappresentata dal bottone è stata selezionata come funzione predefinita.



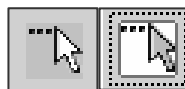
Il primo bottone della barra, partendo da sinistra (mostrato sopra, sia nella modalità in pausa, sia in quella non in pausa), consente di mettere in pausa e di riattivare il clic automatico. Quando questo bottone visualizza una barra verde, il clic automatico è attivo. Quando, invece, visualizza un cerchio rosso, il clic automatico è in pausa. Anche se il clic automatico è in pausa, può essere comunque utilizzato per disattivare la pausa, fermandosi per qualche istante sul cerchio rosso.



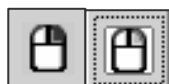
Il secondo bottone della barra visualizza la freccia del puntatore. Questo bottone viene usato per il clic sinistro. Se appare evidenziato, la prossima volta che vi fermerete su un determinato oggetto o icona, il sistema effettuerà un clic sinistro. Se, invece, appare in grigio, potete fare clic sinistro in continuazione, senza dover evidenziare il bottone ogni volta.



Il terzo bottone rappresenta due puntatori a freccia sovrapposti e viene utilizzato per il doppio clic. Se appare evidenziato, la prossima volta che vi fermerete su un determinato oggetto o icona, il sistema effettuerà un doppio clic. Se, invece, appare in grigio, potete fare doppio clic in continuazione, senza dover evidenziare il bottone ogni volta.



Il quarto bottone raffigura un puntatore a freccia e tre puntini, e viene utilizzato per il trascinamento. Se appare evidenziato, la prossima volta che vi fermerete su un determinato oggetto o icona, il sistema effettuerà un trascinamento. Se, invece, appare in grigio, potete effettuare in continuazione dei trascinamenti, senza dover evidenziare il bottone ogni volta.



Il quinto bottone rappresenta un mouse con il pulsante del clic destro oscurato. Se appare evidenziato, la prossima volta che vi fermerete su un determinato oggetto o icona, il sistema effettuerà un clic destro. Se, invece, appare in grigio, potete fare clic destro in continuazione, senza dover evidenziare il bottone ogni volta.



Il sesto bottone rappresenta un martello e una chiave inglese. Esso apre il menù delle impostazioni del clic automatico. Per informazioni dettagliate riguardo a tale menù, vedete il paragrafo relativo alle opzioni del clic automatico, nella pagina successiva.



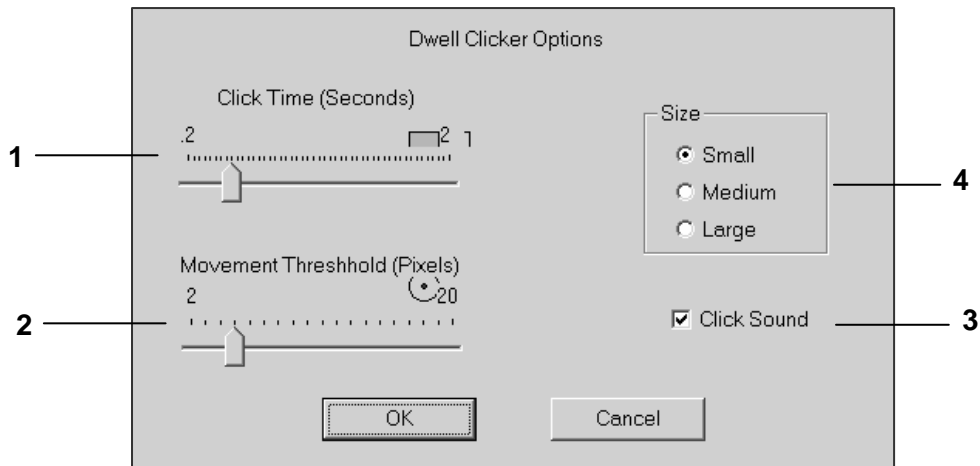
Il settimo bottone rappresenta una casella con la "X". Fate clic su di esso per chiudere l'applicazione del clic automatico.



L'ultimo bottone della barra rappresenta quattro frecce. Esso viene utilizzato per trascinare e, quindi, spostare la barra delle funzioni del clic automatico sullo schermo. Per trascinare la barra, evidenziate questo bottone, fate clic sul bottone del trascinamento e spostate la barra nella posizione desiderata.

## Opzioni del clic automatico

Per aprire la finestra di dialogo **Dwell Clicker Options** (Opzioni del clic automatico) - che è in inglese - fate clic sul sesto bottone (partendo da sinistra) della barra delle funzioni del clic automatico. Si aprirà una finestra di dialogo che vi consentirà di regolare il lasso di tempo durante il quale dovete tenere il puntatore in una determinata posizione, prima che venga effettuato il clic, e la quantità di movimento involontario che il sistema ignorerà mentre cercate di tener fermo il puntatore.



1. **Barra di scorrimento *Click Time* (Tempi di clic)**: questa barra consente di regolare il lasso di tempo durante il quale dovete tenere fermo il puntatore, prima che venga effettuato un clic. I valori di questa impostazione vanno da un minimo di 0,2 secondi (spostando la barra completamente a sinistra) ad un massimo di 2 secondi (spostando la barra completamente a destra). Il tempo di clic automatico impostato viene anche visualizzato graficamente in una casella verde che si trova a destra della barra.
2. **Barra di scorrimento *Movement Threshold* (Soglia di movimento)**: questa barra consente di regolare la soglia di movimento, da un minimo di 2 pixel fino ad un massimo di 20. Questi valori indicano la quantità di movimento involontario che il sistema ignorerà mentre cercherete di tenere fermo il puntatore. Spostando questa barra verso sinistra, l'entità del movimento ignorata, diminuirà. Spostandola, invece, verso destra, questa quantità aumenterà e, pertanto, il sistema ignorerà un maggior numero di movimenti involontari. La soglia di movimento impostata viene anche visualizzata graficamente in una casella verde che si trova a destra della barra.
3. **Casella *Click Sound* (Suono del clic)**: quando questa casella presenta un segno grafico, indicando che l'opzione è attivata, il sistema emetterà un segnale acustico quando si effettua una qualsiasi funzione del clic automatico.

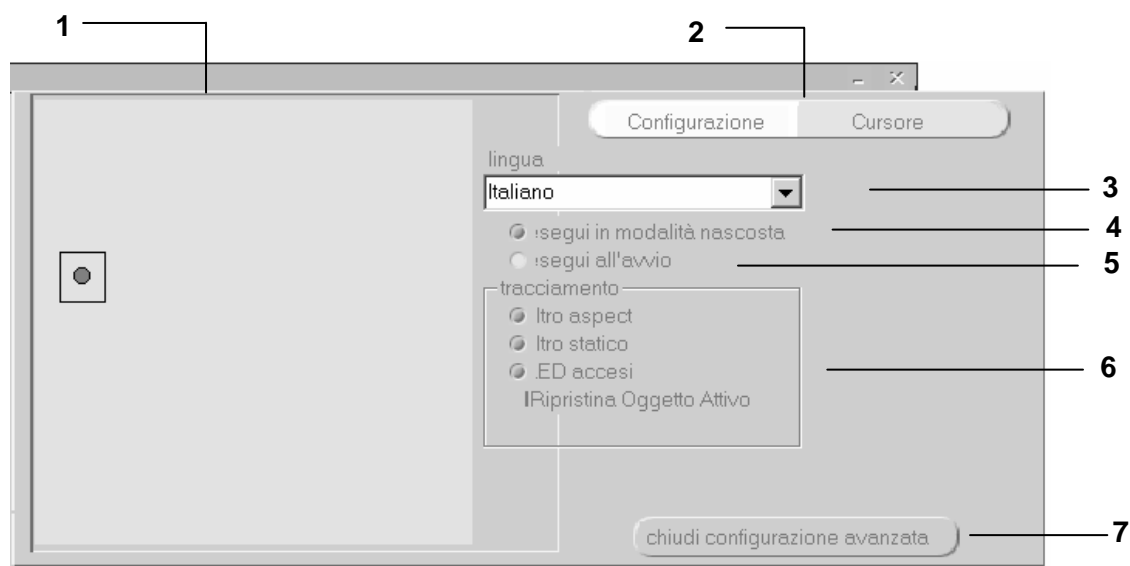
4. *Menù Size (Dimensioni)*: utilizzate questo menù per modificare le dimensioni della barra delle funzioni del clic automatico.

## 2.5 Configurazione avanzata

I menù relativi alle impostazioni avanzate vi consentono di regolare e modificare le caratteristiche e le opzioni accessorie del programma, e di visualizzare la finestra per i suggerimenti relativi alla soluzione di eventuali problemi. Il menù **Configurazione Avanzata** è suddiviso in due sotto-menù: **Cursore** e **Configurazione**. Il riquadro **Finestra Allineamento Emulatore**, di cui si parla più sotto, appare in entrambi i sotto-menù. Per aprire questi, fate clic sul bottone **Configurazione Avanzata**, che si trova nell'angolo superiore sinistro della schermata principale del software.

### Configurazione

Questo sotto-menù vi consente di modificare e personalizzare le impostazioni relative alle funzioni generali del programma.



1. *Finestra Allineamento Emulatore*: vedete il paragrafo specifico nelle pagine successive.
2. *Bottoni attiva/disattiva Configurazione/Cursore*: utilizzate questi bottoni per passare da un sotto-menù all'altro.
3. *Menù Lingua*: per selezionare una lingua diversa per il software *Smart-Nav*, fate clic sulla freccia e, dal menù a tendina che appare, selezionate la lingua desiderata.
4. *Bottone Esegui in modalità nascosta*: quando questo bottone è evidenziato e il bottone **Esegui all'avvio** è attivato, il software *Smart-Nav* si avvierà e funzionerà in modalità ridotta a icona.

5. **Bottone *Esegui all'avvio***: quando questo bottone è evidenziato, il software *Smart-Nav* si avvierà automaticamente non appena viene caricato Windows, ogni volta che accenderete o riavvierete il vostro computer.
6. **Menù *Tracciamento***: da questo menù, potete attivare e disattivare numerose caratteristiche dei filtri di puntamento ottico e dei LED a infrarossi di *Smart-Nav*, al fine di personalizzare al meglio il programma in base alle esigenze specifiche dell'utente. È consigliabile che coloro che si avvalgono di *Smart-Nav* per sostituire le funzioni generali del mouse, mantengano attivati (evidenziati) tutti questi bottoni. Tali filtri consentono, infatti, a *Smart-Nav* d'ignorare oggetti diversi dal bollino adesivo che avrete collocato sulla fronte, sugli occhiali o sulle cuffie.
7. ***Chiudi configurazione avanzata***: facendo clic su questo bottone, tornerete alla pagina principale del programma.

## Cursore

Questo sotto-menù vi consente di modificare e personalizzare le impostazioni relative al movimento e alle caratteristiche del puntatore.

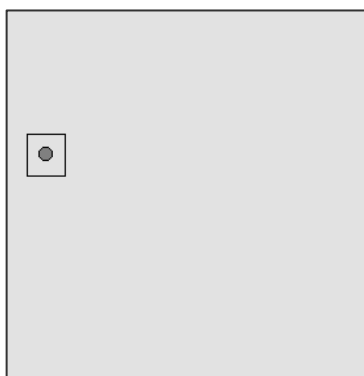


**inestra *Allineamento Emulatore***: vedete il paragrafo specifico nelle pagine successive.

2. **Bottoni attiva/disattiva *Configurazione/Cursore***: utilizzate questi bottoni per passare da un sotto-menù all'altro.
3. **Menù *Rotazione***: questo menù vi permette di agganciare l'emulatore *Smart-Nav* a qualsiasi parte dello schermo del vostro computer portatile. Per essere certi di aver impostato la rotazione appropriata, confrontate l'effettiva angolazione dell'emulatore con il grafico visualizzato in questo menù.

4. **Opzione *Gravità***: questa opzione vi consente di determinare su quali oggetti volete venga bloccato il puntatore. Quando tale opzione è attivata, il puntatore si bloccherà per qualche istante su qualsiasi oggetto corrispondente alle caselle attivate di questo menù: **Bottoni, Controllo finestre, Icone, Menù**. Se volete che l'opzione **Gravità** funzioni soltanto per determinati oggetti, disattivate le voci che non vi interessano.
5. **Barra di scorrimento *Ritardo selezione***: questa barra regola la velocità con cui il controllo del puntatore passa dal mouse all'emulatore *Smart-Nav* e viceversa.
6. **Chiudi configurazione avanzata**: facendo clic su questo bottone, tornerete alla pagina principale del programma.

### Finestra Allineamento Emulatore



Questa finestra è stata ideata per aiutarvi ad allineare correttamente il vostro emulatore *Smart-Nav* e a risolvere i problemi più semplici che potreste incontrare. Per utilizzare questa caratteristica, fate clic sul bottone **Configurazione Avanzata**, sulla schermata principale del software.

Quando all'interno del campo visivo di *Smart-Nav* viene collocato il bollino rifrangente, apparirà la Finestra Allineamento Emulatore. Essa avrà la forma di un quadrato con un piccolo cerchio giallo che si sposta, specularmente, in corrispondenza con il movimento del bollino adesivo che si trova sulla fronte dell'utente. Questo cerchio, come pure qualsiasi altro oggetto che appare sullo sfondo, sarà circondato da una casella colorata.

A volte, potreste vedere degli oggetti diversi dal vostro bollino all'interno della finestra, ma tali oggetti dovrebbero essere contornati da caselle di diverso colore, per indicare che *Smart-Nav* li ha individuati come elementi d'interferenza e che, pertanto, non verranno seguiti dal puntamento. I colori di questi riquadri sono codificati in modo diverso, proprio per filtrare gli eventuali oggetti da ignorare.

Codifica dei colori dei filtri:

- Verde = tutti i filtri sono stati superati, oggetto attivo

- Rosso = altezza / larghezza non accettata
- Viola = indice di proporzione non accettato
- Azzurro = nessun movimento (statico)
- Blu = tutti i filtri sono stati superati, ma è stato ignorato perché è già attivo un altro oggetto

Per allineare correttamente *Smart-Nav*, attivate questa finestra e regolate l'emulatore finché il cerchio giallo non appare vicino al centro dello sfondo nero. Potete utilizzare questa caratteristica anche per controllare eventuali interferenze dell'ambiente circostante. Se, infatti, appare più di un oggetto giallo sullo schermo, controllate la stanza in cui vi trovate per vedere se il problema è dato da un'illuminazione diretta o da un bagliore troppo intenso. Se il puntatore si muove in modo irregolare, controllate la collocazione di *Smart-Nav* oppure le condizioni della stanza in cui vi trovate.

## 2.6 Accessori disponibili per *Smart-Nav*

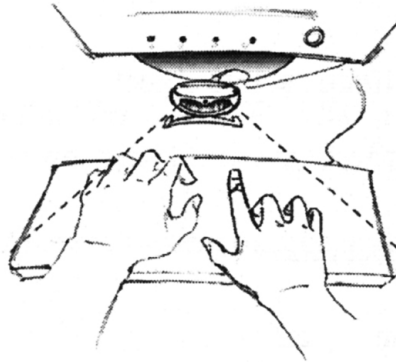
Esistono diversi accessori disponibili per il vostro emulatore *Smart-Nav*, il cui scopo è quello di offrire ulteriori opzioni per il controllo del puntatore e del clic, in base alle necessità e preferenze di ogni singolo utente.

### **Anello**

(*Gli anelli sono già inclusi nei modelli Smart-Nav EG e AT*).

### **Come funziona**

Utilizzando l'anello per *Smart-Nav* potete controllare il puntatore del vostro computer, puntando il dito verso qualunque posizione del monitor.



### **Installazione**

1. Se pensate di utilizzare la mano sinistra per i **Tasti**, collocate l'anello sul vostro dito indice destro. Al contrario, se pensate di utilizzare la mano destra per i tasti, collocate l'anello sul vostro dito indice sinistro.
2. L'anello deve essere collocato tra la prima e la seconda articolazione del dito indice.
3. Collocate l'emulatore sopra al vostro monitor, oppure agganciatelo alla parte superiore dello schermo del computer portatile e dirigetelo verso la tastiera. In alternativa, se l'emulatore è attaccato alla parte destra dello schermo, potete anche selezionare un grado di rotazione di 90° nel menù **Configurazione avanzata** – di cui si parla nel paragrafo 2.4 – oppure una rotazione di 270°, se esso è agganciato alla parte sinistra. L'emulatore può anche essere collocato direttamente davanti alla tastiera.
4. Mettete la mano con l'anello sopra alla tastiera e utilizzate l'altra mano per regolare l'emulatore *Smart-Nav*. Sistematelo finché, quando sollevate

leggermente il dito con l'anello dalla tastiera, non si accende l'indicatore luminoso verde.

## Uso

- Sollevare leggermente il dito dalla tastiera finché il puntatore non inizia a muoversi. Spostate lentamente il dito da un lato all'altro, e dall'alto verso il basso, più volte, affinché possiate acquisire una certa familiarità con il movimento del puntatore.
- Una volta che vi sarete abituati al movimento del puntatore, provate ad aumentare le impostazioni relative alla velocità di movimento. Maggiore è la velocità impostata, minore sarà il movimento che dovrete compiere con il dito affinché il puntatore si sposti da un punto all'altro. Se incontrate delle difficoltà nello spostare il puntatore in alto, in basso, oppure verso entrambi i lati dello schermo, sollevate leggermente il dito dalla tastiera e premete il tasto **Centro**.

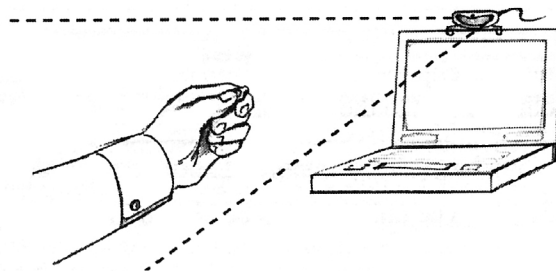
**Nota:** è consigliabile utilizzare la **Finestra Allineamento Emulatore** per allineare correttamente l'emulatore *Smart-Nav* in corrispondenza con il dito che ha l'anello.

## Accessorio Wand

(Nota: l'accessorio **Wand**, al momento, non è disponibile per gli utenti di **Windows**)

### Come funziona

Con l'accessorio **Wand** per *Smart-Nav* potete controllare il movimento del puntatore, il clic e il doppio clic in tutta la stanza in cui vi trovate.



### Installazione

1. Collocate l'emulatore *Smart-Nav* sul monitor del computer, oppure agganciatelo allo schermo del portatile, oppure su un tavolo, rivolto verso di voi.
2. Fate clic sul bottone **Clic esterno**, che si trova nella pagina principale del software, al fine di selezionare il clic con l'accessorio **Wand**.

3. Sollevate l'accessorio **Wand** e spostatevi di alcuni passi indietro rispetto l'emulatore *Smart-Nav*.
4. Puntate l'accessorio **Wand** verso l'emulatore e premete il pulsante della penna.
5. Se non si accende l'indicatore luminoso verde sull'emulatore *Smart-Nav*, sistematelo meglio, oppure spostatevi all'interno del campo visivo di *Smart-Nav* in un raggio di 50 gradi.

## Uso

- Il puntatore si sposterà soltanto quando verrà premuto il pulsante dell'accessorio **Wand**.
- Quando rilasciate il pulsante dell'accessorio **Wand**, verrà effettuato il clic. Nella modalità con clic esterno, il sistema emetterà un segnale acustico per farvi sapere quando il clic è stato identificato.
- Per fare clic su un bottone o un'icona, premete il pulsante dell'accessorio **Wand** e spostate il puntatore sull'oggetto desiderato. Rilasciate il pulsante e il sistema effettuerà il clic.
- Per effettuare un doppio clic, rilasciate il pulsante e, quindi, premetelo e rilasciatelo di nuovo, in successione rapida. Il feedback acustico vi aiuterà ad acquisire familiarità con questo procedimento.

*Nota: più vi allontanate dall'emulatore Smart-Nav, maggiore sarà il movimento necessario dell'accessorio **Wand**, affinché venga effettuato lo spostamento del puntatore. Mentre vi allontanate dall'emulatore, aumentate, quindi, l'impostazione della velocità di movimento per compensare la distanza creatasi.*

## Sensori esterni

I modelli *Smart-Nav* EG e AT includono una presa stereo funzionale per l'input di sensori esterni, inserita nella parte sinistra dell'emulatore, e un raccordo a stella a due uscite per il collegamento contemporaneo di due sensori. Questi sensori possono essere usati per svolgere tutte le normali funzioni dei tasti. Per impostare la funzione di un tasto per un sensore esterno, vedete il paragrafo 2.3.



## **Installazione**

1. Se è in funzione, chiudete il programma *Smart-Nav*.
2. Inserite bene il collegamento a stella nell'apposita presa stereo di *Smart-Nav*.
3. Inserite i cavi dei sensori esterni nel collegamento a stella e collocateli nella posizione desiderata.
4. Aprite il programma *Smart-Nav* e collocate il bollino adesivo sulla fronte. Spostate la testa per vedere se il puntamento dell'emulatore funziona correttamente. Mentre spostate il puntatore con il movimento del capo, fate clic più volte su ogni sensore esterno per determinare qual è il sensore destro e qual è quello sinistro.

## **Uso**

Una volta definito il clic destro e il clic sinistro, fate varie prove per determinare qual è la posizione più idonea per i sensori esterni.

- L'emulatore *Smart-Nav* deve seguire il puntamento di un oggetto (come il bollino adesivo sulla fronte dell'utente), al fine di effettuare i clic. Se non è visibile nessun oggetto, l'emulatore non effettuerà alcun clic tramite i sensori esterni.
- La presa per sensori esterni di *Smart-Nav* e il collegamento a stella funzionano con la maggior parte dei sensori esterni. Quindi, se possedete già un sensore esterno, provatelo pure con *Smart-Nav*.
- Il clic dei sensori esterni non interferisce con gli altri metodi di clic di *Smart-Nav*. È pertanto possibile utilizzare le varie possibilità contemporaneamente.

## Parte III – Soluzione di problemi

Se anche dopo aver letto i suggerimenti inclusi in questa sezione incontrate ancora delle difficoltà, contattate Auxilia s.a.s. per un eventuale supporto tecnico, oppure visitate il sito Internet [www.naturalpoint.com](http://www.naturalpoint.com). (in lingua inglese).

### Problema

Il software si carica e funziona, ma l'indicatore luminoso non si accende, oppure viene visualizzato uno di questi messaggi: "The system cannot find the file specified" (Impossibile trovare il file specificato), oppure "The software could not connect with the Smart-Nav device" (Non è possibile collegare il software all'emulatore *Smart-Nav*).

### Probabili cause

1. Installazione errata del software o dell'hardware.
2. Allineamento errato dell'emulatore.

### Soluzioni

- 1a. Se per sbaglio avete collegato l'emulatore *Smart-Nav* prima d'installare il software, seguite queste istruzioni:  
scollegate l'emulatore *Smart-Nav*. Fate clic su Risorse del Computer e, quindi, andate a Proprietà. Fate clic su **Gestione Periferiche** e doppio clic sui dispositivi USB. Se nell'elenco appare un dispositivo contraddistinto dalla voce "sconosciuto", oppure "?", eliminatelo e collegate di nuovo l'emulatore al computer. Se, invece, nell'elenco appare la voce "ECT tracker board", non è questa la causa del mancato funzionamento.
- 1b. Chiudete il software e aspettate 30 secondi. Scollegate l'emulatore dalla porta USB. Quindi, ricollegatelo alla porta USB, aspettate altri 30 secondi e riavviate il programma.
1. Fate clic sul bottone **Configurazione Avanzata**, nella pagina principale del software. Attaccatevi un bollino adesivo sulla fronte oppure infilare al dito l'apposito anello e puntatelo verso *Smart-Nav* sull'oggetto desiderato. Continuate a regolare la posizione dell'emulatore finché non appare un cerchio giallo vicino al centro della Finestra Allineamento Emulatore.

### Problema

Puntamento irregolare, il puntatore "salta" sullo schermo.

### Probabili cause

1. Interferenza con un'altra fonte luminosa.
2. **Modalità gioco** non attivata mentre state giocando.

## Soluzioni

1. Fate clic sul bottone **Configurazione Avanzata**, nella pagina principale del programma *Smart-Nav*. Nella Finestra Allineamento Emulatore dovrebbe apparire un cerchio giallo circondato da un riquadro verde. Se in questa finestra appare più di un oggetto giallo, oppure se il riquadro verde passa da un oggetto all'altro, controllate che nel campo visivo di *Smart-Nav*, non siano stati dimenticati altri bollini adesivi. Se non ne trovate e il problema persiste, controllate se ci sono degli oggetti a superficie riflettente o fonti di luce diretta nell'ambiente in cui state lavorando. Spostate questi oggetti, oppure spostate il computer.
2. Attivate la **modalità gioco**.

## Problema

Il software si carica e funziona, l'indicatore luminoso verde si accende, ma il puntatore non si sposta.

## Probabili cause

1. È stata attivata l'opzione **Tasto attivato**.
2. Gli indicatori luminosi sono disattivati.

## Soluzioni

1. Disattivate l'opzione **Tasto attivato**.
2. Andate nel sotto-menù **Configurazione** della pagina **Configurazione Avanzata**. Trovate il bottone con la dicitura **LED accesi**, nel menù **Tracciamento** e fate clic su di esso.

## Problema

Difficoltà nell'effettuare il doppio clic con l'accessorio **Wand**.

## Probabili cause

1. La velocità di doppio clic, nelle proprietà del mouse, è impostata su un valore troppo elevato.
2. Manca il feedback acustico.

## Soluzioni

1. Dal **Pannello di controllo** del computer, selezionate **Mouse** e impostate la velocità di doppio clic su un valore più basso.
2. Attivate il sistema di controllo volume del computer e ascoltate il segnale acustico che viene emesso quando utilizzate l'accessorio **Wand**. Dovreste sentire un "clic" seguito da due clic veloci.

## Problema

Alcuni o tutti i tasti non funzionano.

### Probabili cause

1. Esiste un conflitto tra la funzione del tasto selezionato e le altre proprietà del sistema, oppure il tasto è già stato selezionato attribuendogli la funzione di un altro tasto.

### Soluzioni

1. Selezionate un tasto diverso per questa funzione.

### Problema

L'accessorio **Wand** non funziona.

### Probabili cause

1. Si trova al di fuori del campo visivo di *Smart-Nav*.
2. Il bottone dell'accessorio **Wand** non è stato premuto, oppure non è stato premuto correttamente.
3. L'accessorio **Wand** è difettoso o deteriorato.

### Soluzioni

- 1-2 Fate clic sul bottone **Configurazione Avanzata**, nella pagina iniziale del software *Smart-Nav*. Mentre puntate l'accessorio **Wand** verso l'emulatore e premete il pulsante, dovrete vedere un cerchio giallo circondato da un riquadro verde, all'interno della Finestra Allineamento Emulatore. Se appare questo, controllate che l'opzione **Tasto attivato** non sia attivata. Se non è attivata, avvicinatevi al computer e controllate di aver premuto bene il pulsante dell'accessorio **Wand**.
3. Sostituite la batteria dell'accessorio, oppure contattate il produttore per acquistare un accessorio **Wand** sostitutivo.

### Problema

Il clic con sensore esterno non funziona.

### Probabili cause

1. Il vostro emulatore *Smart-Nav* non è un modello AT o EG.
2. I sensori e/o il cavo di collegamento non è stato inserito correttamente.
3. L'emulatore *Smart-Nav* non sta seguendo il percorso di un oggetto.
4. I sensori esterni sono stati inseriti senza aver prima chiuso il software.

### Soluzioni

1. Il modello standard *Smart-Nav* non riconosce l'input dei sensori esterni.
2. Controllate tutti i collegamenti. Scollegate e collegate bene di nuovo tutti i collegamenti maschio-femmina.
3. Aprite la finestra **Configurazione Avanzata**. Spostate un bollino adesivo avanti e indietro di qualche centimetro, davanti a *Smart-Nav* e controllate che il cerchio giallo all'interno della Finestra Allineamento Emulatore sia circondato da un

riquadro verde. Se è così, continuate a muovere il bollino e provate di nuovo il clic con i sensori esterni.

4. Scollegate i sensori esterni e il cavo di collegamento a stella. Chiudete il software, collegate di nuovo sensori e cavo. Riavviate il programma.

### **Problema**

Quando utilizzate l'opzione **Click Dwell** (Clic automatico), il sistema effettua i clic in modo più rapido o più lento rispetto alle esigenze dell'utente.

### **Probabili cause**

1. La velocità di clic automatico è impostata su un valore troppo elevato o troppo basso.

### **Soluzioni**

1. Fate clic sull'icona che raffigura un martello e una chiave inglese, sulla barra del clic automatico. Apparirà la finestra **Dwell Clicker Options** (Opzioni clic automatico). Regolate la barra di scorrimento **Click Time** (Tempi di clic automatico), in base alle esigenze dell'utente. Il nuovo valore da voi impostato sarà salvato come nuova velocità del clic automatico.

### **Problema**

Quando si utilizza l'opzione **Gravità**, il puntatore si blocca su oggetti indesiderati oppure non si blocca sugli oggetti desiderati.

### **Probabili cause**

1. Vengono selezionati degli oggetti sbagliati a causa delle impostazioni relative alla funzione **Gravità**.

### **Soluzioni**

1. Fate clic su **Configurazione Avanzata**. Andate al menù **Gravità** e disattivate le caselle accanto agli oggetti sui quali non volete che venga bloccato il puntatore.

### **Problema**

1. Nessuna delle impostazioni della velocità per l'accessorio **Wand**, l'anello o il bollino adesivo sembra essere corretta.

### **Probabili cause**

1. Impostazioni errate della velocità.

### **Soluzioni**

1. Fate clic su **Configurazione Avanzata**. Regolate la barra di scorrimento, spostandola verso sinistra per ridurre la velocità e verso destra per aumentare la

velocità, in base alle esigenze dell'utente. Questa nuova impostazione apparirà come valore **Personalizzato**, sulla destra del cerchio contraddistinto da **Veloce**, nelle impostazioni di **Movimento**.

### **Problema**

Con il bollino adesivo, l'emulatore non segue il movimento dell'utente, quando sposta il puntatore alle estremità dello schermo.

### **Probabili cause**

1. Impostazioni errate della velocità.
2. Errata collocazione dell'emulatore.
3. Distanza eccessiva tra l'utente e l'emulatore *Smart-Nav*.

### **Soluzioni**

1. Selezionate il valore successivo per l'impostazione della velocità.
2. Fate clic sul bottone **Configurazione Avanzata**, nella pagina principale del software. All'interno della Finestra Allineamento Emulatore, dovrebbe esserci un cerchio giallo circondato da un riquadro verde. L'utente dovrà muovere la testa, affinché il puntatore si sposti da una parte all'altra dello schermo. Se il cerchio giallo nella Finestra Allineamento Emulatore smette di muoversi in qualche posizione, ricollocate l'emulatore *Smart-Nav* e ripetete l'operazione precedente.
3. Provate a far sedere l'utente più vicino al computer, oppure avvicinate l'emulatore *Smart-Nav*.

### **Problema**

Anche con una velocità bassa, il puntatore si sposta in modo troppo rapido.

### **Probabili cause**

1. È stata attivata la casella **2X** (Doppia velocità).

### **Soluzioni**

1. Nell'angolo inferiore destro della schermata del programma, localizzate la casella **2X**. Disattivate questa opzione.

### **Problema**

Quando l'utente muove la testa, l'anello o l'accessorio **Wand**, il puntatore si sposta in una direzione diversa.

### **Probabili cause**

1. Impostazione errata dell'opzione **Rotazione**.

## Soluzioni

1. Fate clic su **Configurazione Avanzata** nella pagina iniziale del software *Smart-Nav*. Assicuratevi che il vostro emulatore sia collocato nella stessa angolazione di quello raffigurato nella finestra **Rotazione**.

## Problema

Il movimento del puntatore sembra irregolare.

## Probabili cause

1. Impostazione errata dell'opzione **Dolce**.

## Soluzioni

1. Spostate la barra di scorrimento **Dolce** verso destra.

## Problema

Nella modalità **Click esterno** vengono effettuati i clic anche con il pulsante premuto.

## Probabili cause

1. Distanza eccessiva tra l'utente e l'emulatore *Smart-Nav*.
2. L'utente si trova al di fuori del campo visivo di *Smart-Nav*.
3. La funzione **Click Dwell** (Clic automatico) è attivata.

## Soluzioni

1. Avvicinate l'emulatore all'utente.
2. Regolate l'emulatore *Smart-Nav* affinché sia rivolto direttamente verso l'utente.
3. Disattivate la funzione **Click Dwell**, nella pagina principale del software.

## Problema

La schermata del software *NaturalPoint* appare diversa sul monitor, se confrontata con quella riportata nelle figure di questo manuale. Alcuni bottoni non sono visibili.

## Probabili cause

1. Impostazioni di visualizzazione di Windows errate.

## Soluzioni

1. Nel menù **Start**, fate clic su **Impostazioni** e, quindi, su **Pannello di Controllo**.
2. Fate doppio clic sull'icona **Schermo**.
3. Fate clic sulla linguetta **Impostazioni**.
4. Dal menù delle impostazioni, fate clic su **Avanzate**.

5. Dal menù a tendina **Dimensione caratteri** che appare, selezionate **Caratteri piccoli** e, quindi, fate clic su **Applica**.
6. Chiudete il menù **Schermo**, il **Pannello di controllo** e riavviate il computer.
7. Una volta riavviato il computer, il programma NaturalPoint dovrebbe essere visualizzato correttamente.



## Parte IV – Aggiornamenti del software

Per soddisfare meglio le vostre esigenze, aggiorniamo in continuazione il pacchetto del software *Smart-Nav*. Potete scaricare questi aggiornamenti gratuitamente dal sito Internet [www.naturalpoint.com](http://www.naturalpoint.com) (in lingua inglese). Per scaricare e installare il nuovo software, seguite queste operazioni:

1. aprite la pagina Internet [www.naturalpoint.com](http://www.naturalpoint.com) e fate clic su **Support** (Supporto). Quindi, fate clic sul bottone **Downloads** (Scarica), che si trova proprio sotto al bottone **Support**.
2. Inserite il vostro numero seriale (che trova nella parte inferiore del vostro emulatore *Smart-Nav*) e il vostro codice di avviamento postale.  
  
**Nota:** se non avete acquistato l'emulatore *Smart-Nav* dal nostro negozio on-line, contattate Auxilia s.a.s. per farvi dare il codice di avviamento postale esatto.
3. Scaricate e salvate il file eseguibile `naturalpoint.exe` sul vostro desktop o nella cartella dei file temporanei.
4. Scollegate l'emulatore *Smart-Nav* dal vostro computer.
5. Per installare il nuovo software, fate doppio clic sul file `naturalpoint.exe`. Una volta che è riapparsa l'icona del programma sul desktop, potete ricollegare l'emulatore *Smart-Nav* al computer e avviare il software.



## Garanzia

Eye Control Technologies e Auxilia garantiscono al cliente originale o all'utente finale che questo prodotto, il NaturalPoint *Smart-Nav*, è esente da difetti nei materiali e nella lavorazione, per un periodo di due anni dalla data d'acquisto. Durante questo periodo, presentando una prova dell'avvenuto acquisto (con la registrazione del prodotto), esso verrà riparato o sostituito, a nostra discrezione, senza alcuna spesa da parte del proprietario.

Questa garanzia sarà nulla nel caso in cui il prodotto venga modificato, utilizzato in modo errato, o sottoposto a condizioni di funzionamento anormali. Questa garanzia non copre i danni fisici della superficie del prodotto. Questa garanzia non si applica qualora il malfunzionamento fosse il risultato dell'uso di questo prodotto congiuntamente ad accessori, altri prodotti o periferiche.

La riparazione o sostituzione prevista dalla presente garanzia è l'unico mezzo di cui dispone l'acquirente. QUESTA GARANZIA SOSTITUISCE TUTTE LE ALTRE GARANZIE, IMPLICITE O ESPLICITE, INCLUSE EVENTUALI GARANZIE DI IDONEITÀ PER UN PARTICOLARE USO O SCOPO. EYE CONTROL TECHNOLOGIES E AUXILIA, IN NESSUN CASO, SARANNO RESPONSABILI, NEI CONFRONTI DELL'ACQUIRENTE DI EVENTUALI DANNI, DIRETTI O INDIRETTI, DI QUALSIASI ENTITÀ O GENERE.

Ricordate che, per ottenere la riparazione o la sostituzione del prodotto, dovrete inviare l'intero pacchetto *Smart-Nav*, incluso il software e tutti gli accessori, a:

Auxilia s.a.s.  
Via Vaccari, 72  
41100 MODENA  
Tel: 059/216311  
Fax: 059/220543  
E-mail: [info@auxilia.it](mailto:info@auxilia.it)



# Indice analitico

## A

Auxilia; 1; 2; 41

## B

Barra di scorrimento Dolce; 13; 17  
Barra di scorrimento Velocità; 12; 17  
bersaglio adesivo; 8; 14; 15; 24; 25; 30; 31; 33;  
34; 35  
bollino adesivo; 15; 25  
Bottoni Movimento; 12

## C

Centro; 15; 17; 28  
Chiudi configurazione avanzata; 11; 24; 25  
Clic automatico; 13; 19; 34; 36  
Clic esterno; 13; 28  
Clic tasto singolo; 16  
Configurazione Avanzata; 11; 13; 18; 23; 25; 31;  
32; 33; 34; 35; 36  
Cursore; 23; 24

## D

Doppia velocità; 13; 35

## E

Esegui all'avvio; 23; 24  
Esegui in modalità nascosta; 23

## F

Finestra dati; 23; 24; 25

## G

Gravità; 13; 18; 25; 34

## H

hardware; 6; 7; 31

## I

Impostazioni avanzate; 7  
Impostazioni di movimento; 17  
Inizia al centro; 13; 17

## L

Lingua; 11; 23

## M

menù Tasti; 15; 16  
Menù Tasti; 12  
Modalità gioco; 13; 31

## O

Opzioni del clic automatico; 22

## P

Pausa; 15  
Penna ottica; 28  
Personalizzato; 17; 35  
Profili; 12; 18

## R

Rilascia tasto clic; 13  
Ritardo selezione; 25  
Rotazione; 24; 35; 36  
Ruotare; 15

## S

Sensori esterni; 18; 29  
Soglia di movimento; 22  
Suono del clic; 22

## T

Tasto attivato; 13; 16; 17  
Tempi di clic automatico; 22  
Tracciamento; 24; 32  
trascinamento; 19; 21

