

BJoy – Hand A



Il **BJoy Hand A** è un dispositivo che riproduce le funzioni del mouse e può essere governato con un leggero movimento di un dito per lo spostamento del puntatore e per le diverse funzioni di click.

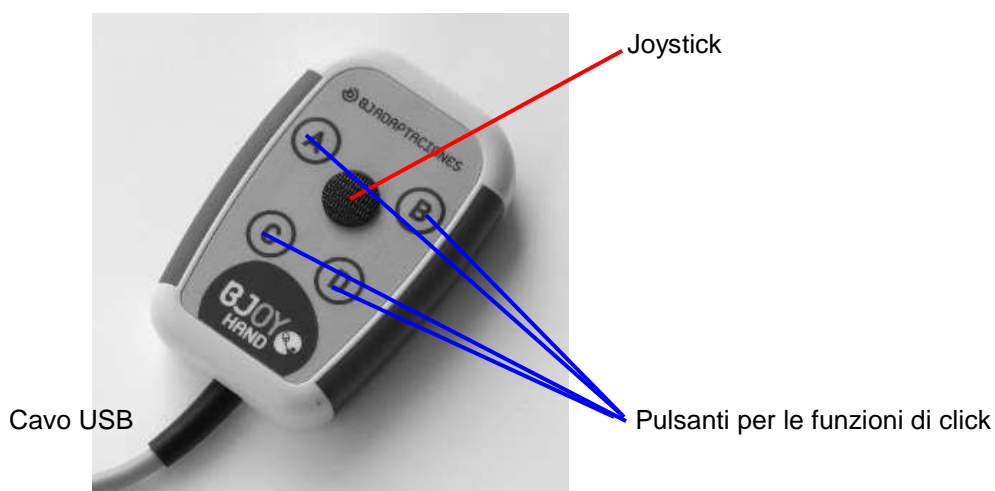
Caratteristiche

Le caratteristiche principali di **BJoy Hand A** sono:

- forma ergonomica per l'uso nel palmo della mano
- joystick analogico con minima sporgenza dalla superficie del dispositivo
- joystick sensibile che richiede una forza minima per l'azionamento
- 4 pulsanti a membrana personalizzabili, con feedback uditivo, per le funzioni di click
- possibilità di movimento libero (in tutte le direzioni)
- azione progressiva che permette di adattare la velocità del cursore all'escursione di movimento del joystick; questa caratteristica consente un controllo più fine dello spostamento del puntatore
- Possibilità di impostare l'orientamento in funzione delle esigenze dell'utente e della posizione di ancoraggio
- Dispositivo plug-and-play, riconosciuto automaticamente dal sistema operativo come mouse
- Compatibile con tutti i maggiori sistemi operativi (Windows, Mac, Linux ...)
- Personalizzabile nel funzionamento con l'apposito software di configurazione fornito in dotazione
- software compatibile con Windows e Linux. Gli utenti Mac potranno impostare il joystick su un computer Windows o Linux
- Impostazioni memorizzate nel joystick, non nel computer, semplificando così l'impiego su diversi pc. L'utente non dovrà ogni volta impostare la propria configurazione personale.

Descrizione

BJoy Hand A è composto dalle seguenti parti:



Il **Joystick** permette di muovere il puntatore del mouse in tutte le direzioni con un movimento radente la superficie del dispositivo. Con il software di configurazione potete, se necessario, bloccare i movimenti in diagonale.

BJoy possiede **4 bottoni** a membrana sul pannello superiore per le differenti azioni di click: sinistro, destro, doppio click, trascinarsi (equivalente al mantenere premuto il click di sinistra).

Con il software di configurazione potete stabilire la funzione da assegnare a ciascun bottone. La configurazione di default è la seguente:



I **4 pulsanti** permettono l'accesso alle funzioni di CLICK: click di sinistra, click di destra, doppio click e trascinamento. La funzione di ciascun pulsante può essere modificata mediante il software di configurazione BJoy.

Uso

Per iniziare collegate **Bjoy Hand A** ad una porta USB del computer. Una volta riconosciuta la periferica da parte del Sistema Operativo, il joystick sarà pronto all'uso.

Per muovere il puntatore, spostate il joystick nella direzione desiderata. Al momento di agire sul joystick occorre tener conto che la sua azione è di tipo progressivo, cioè si adatta all'ampiezza del movimento esercitato: a movimento più ampio corrisponde una maggiore velocità e viceversa.

Per riprodurre le funzioni di CLICK è necessario premere i bottoni a membrana A,B,C e D sul dispositivo.

A = click sinistro

B = click destro

C = doppio click

D = aggancio e sgancio del trascinamento

L'azione di trascinamento (ovvero, il mantenere premuto il click di sinistra) si attiva premendo il bottone D una prima volta; da quel momento la funzione rimane attiva finchè non si preme di nuovo il bottone D. Se necessario, potete cambiare la funzione dei bottoni attraverso il software di configurazione.

Il programma di configurazione

Vi consente di impostare il funzionamento del **BJoy Hand A** per adattarlo alle vostre esigenze.

Installazione

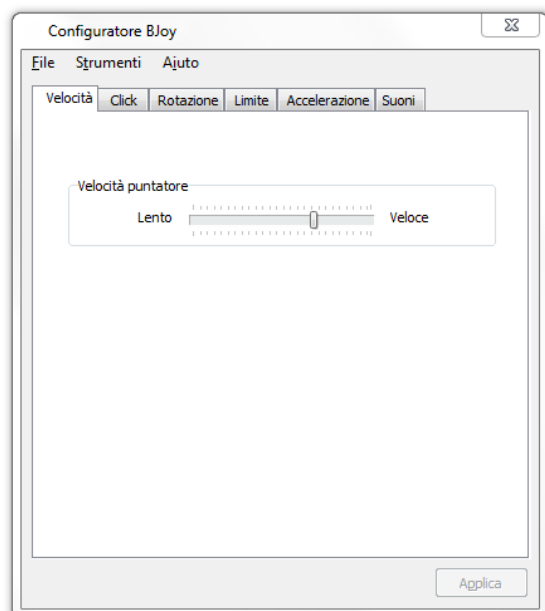
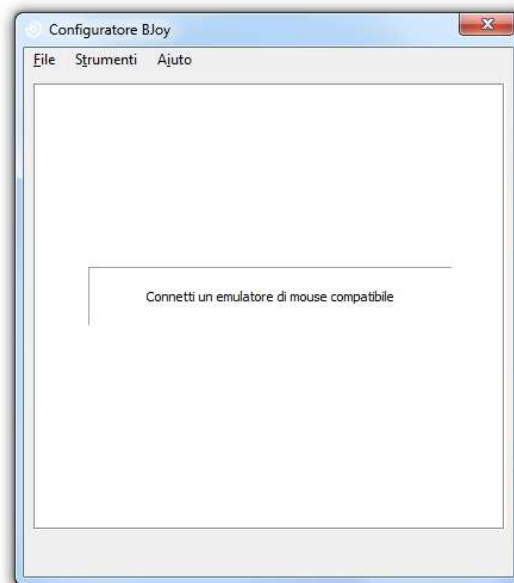
Per installare il programma seguite questi passaggi:

1. prima di iniziare chiudete tutte le applicazioni aperte
2. inserite nel lettore del computer il CD fornito in dotazione. Nel caso il computer non sia dotato di lettore CD/DVD, potete ricopiare il contenuto del CD su un drive esterno USB.
3. la procedura di installazione dovrebbe avviarsi automaticamente. Per avviarla manualmente eseguite il programma **setup.exe**
4. l'installazione avviene attraverso una procedura guidata; fate click su **Avanti** per procedere

5. potete scegliere un diverso percorso di installazione, rispetto a quello proposto, e creare un collegamento al programma nel menù START e sul Desktop
6. una volta selezionate le preferenze, fate click su **INSTALLA** per avviare l'installazione
7. al termine, fate click su **FINE** per chiudere la procedura e uscire

Configurazione

IMPORTANTE: per accedere alle diverse impostazioni è necessario che il **BJoy Hand A** sia collegato al computer. Se il programma viene avviato con il **BJoy Hand A** scollegato comparirà



Regolazione della velocità

Per regolare la velocità massima di spostamento del puntatore del mouse selezionate la linguetta **VELOCITA'**

IMPORTANTE: per applicare al **BJoy** le modifiche impostate sul software occorre fare click sul bottone **APPLICA** in basso a destra nella finestra del programma.

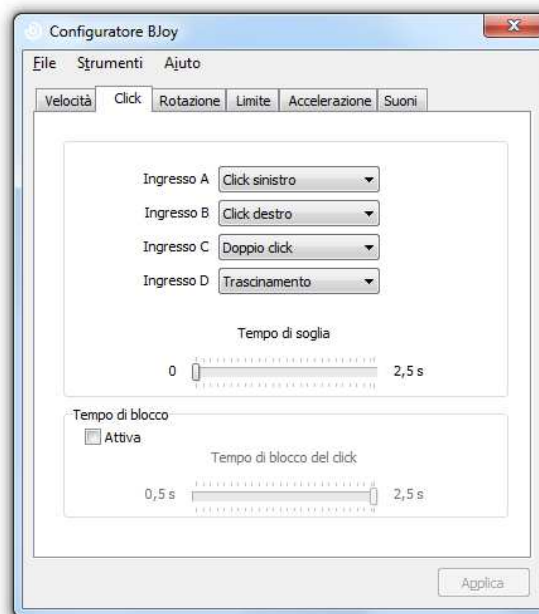
Spostare il selettore nella posizione corrispondente alla velocità massima desiderata.

Funzioni di CLICK

Per impostare le funzioni associate ai 4 bottoni di **BJoy** fate click sulla linguetta **CLICK**.

Per ciascuno dei 4 ingressi selezionate la funzione voluta dall'elenco associato:

- Click sinistro**
- Click destro**
- Doppio click**
- Trascinamento**



Tempo di soglia

Con questo controllo è possibile impostare il tempo minimo di pressione del pulsante necessario per attivare la funzione di click corrispondente. Questa opzione può risultare molto utile per filtrare eventuali attivazioni accidentali della funzione.

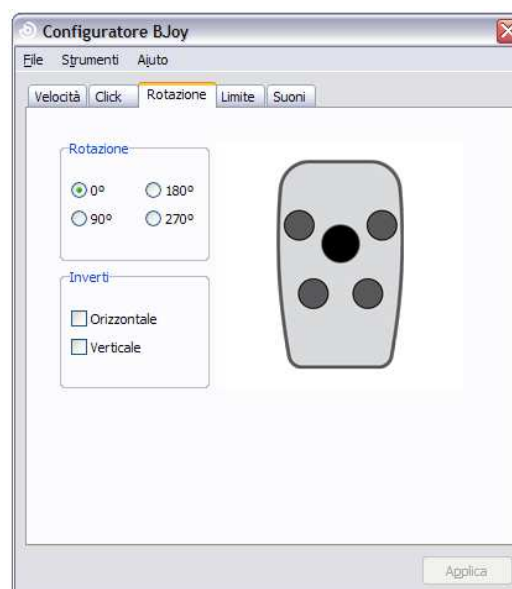
Tempo di blocco

Questa funzione può essere attivata facendo click su **ATTIVA**. Quando è abilitata l'utente può bloccare, ad esempio il click di sinistra semplicemente mantenendo premuto il pulsante corrispondente per un tempo regolabile. Questa funzione può essere usata per effettuare il trascinamento quando l'utente è in grado di interagire con uno solo dei pulsanti del joystick.

Rotazione

Per configurare le opzioni di orientamento del joystick fate click sulla linguetta **ROTAZIONE**

Le due opzioni nel riquadro **INVERTI** (Orizzontale-Verticale) permettono rispettivamente di invertire gli spostamenti orizzontali e verticali del puntatore sullo schermo rispetto al movimento della leva.



Limite alle direzioni di movimento

Per impostare le direzioni di movimento del puntatore fate click sulla linguetta **LIMITE**.

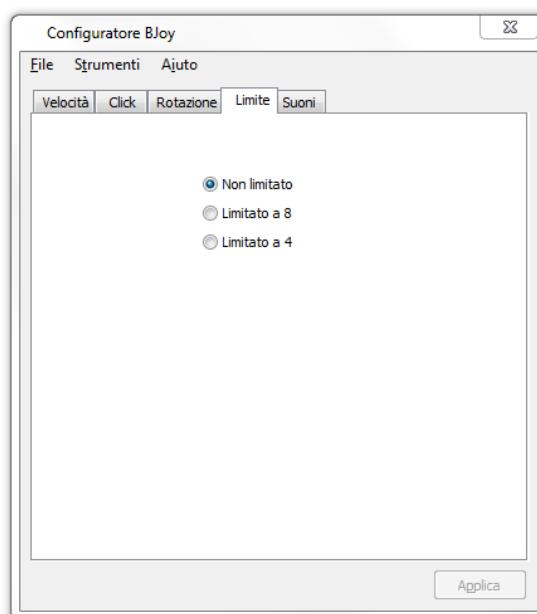
L'opzione contrassegnata da 0° corrisponde alla posizione standard del **BJoy**, con il marchio posizionato sotto la leva. Le impostazioni contrassegnate da 90°, 180°, 270° corrispondono invece alle posizioni ottenute ruotando il joystick dell'angolo corrispondente in senso antiorario.

Impostando, ad esempio, 90° le 4 direzioni Su-Giù-Sinistra-Destra avranno una corretta corrispondenza tenendo il **BJoy** ruotato di 90° in senso antiorario.

Scegliendo l'opzione **8 direzioni** l'utente potrà muovere il puntatore in verticale, orizzontale e in diagonale con un angolo di 45°.

Scegliendo l'opzione **4 direzioni** l'utente potrà muovere il cursore solo in verticale e in orizzontale; i movimenti in diagonale risulteranno disattivati.

Scegliendo l'opzione **non limitato** l'utente potrà muovere il cursore a 360° in qualunque direzione.



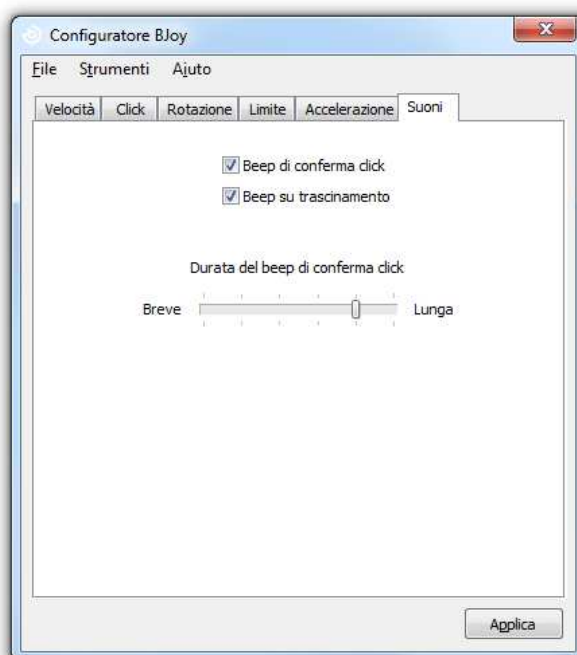
Suoni

Per impostare i feedback acustici associati alle azioni del joystick fate click sulla linguetta **SUONI**

Qui potete impostare il feedback uditivo che verrà associato alle attivazioni del click.

Beep di conferma click

Questo controllo vi permette di impostare un feedback uditivo che verrà riprodotto ogni volta che l'utente selezionerà una funzione valida di click. Nel caso sia impostato un "Tempo di soglia" il suono non verrà emesso finché per il tempo impostato la pressione del pulsante non avrà prodotto un click valido.



Beep su trascinamento

Permette di attivare un suono intermittente emesso durante il trascinamento

Durata del beep di conferma click

Permette di regolare la lunghezza del suono che sottolinea un'azione di click valida.

Salvare una impostazione

Per registrare una configurazione personalizzata seguite questi passaggi:

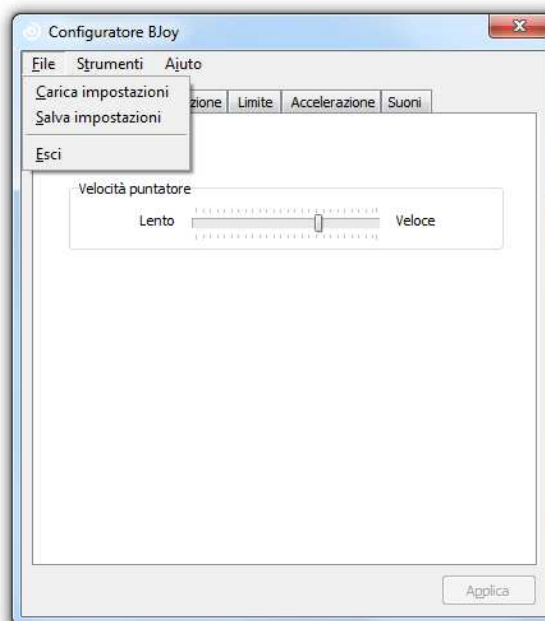
1. fate click sul menù FILE
2. selezionate Salva Impostazioni
3. nella schermata successiva assegnate un nome e un percorso al file di configurazione. Al termine fate click sul bottone APPLICA.

Aprire una configurazione

Per caricare una configurazione precedentemente memorizzata, seguite questi passaggi:

1. fate click sul menù FILE
2. selezionate Carica Impostazioni
3. trovate il file corrispondente alla configurazione voluta (i file di configurazione hanno l'estensione .bjoy). Al termine fate click sul bottone APRI

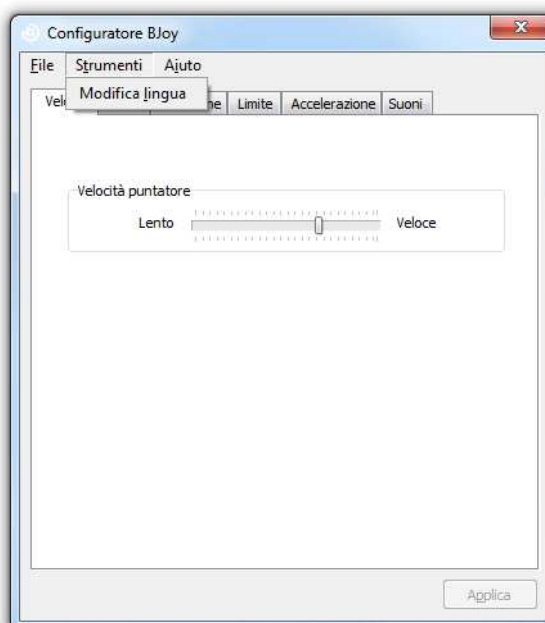
Per vedere applicata la nuova configurazione al funzionamento del joystick fate click sul bottone APPLICA.



Impostazione della lingua

Per modificare la lingua del programma seguite queste indicazioni:

1. fate click sul menù STRUMENTI
2. selezionate MODIFICA LINGUA
3. scegliete la lingua preferita e al termine fate click sul bottone APPLICA



Manutenzione

Per la manutenzione e la pulizia del joystick attenetevi a queste precauzioni:

- non connettete il **BJoy** a porte/prese diverse dalla USB
- connettete e disconnettete il **BJoy** dal computer stringendo la spina USB, non tirate il cavo
- quando lo posizionate o lo ancorate prestate particolare attenzione a evitare che il **BJoy** subisca urti o cadute
- evitate di forzare le viti
- potete pulire il **BJoy** con un panno leggermente umido. Non usate materiali abrasivi e liquidi corrosivi
- evitare che penetrino all'interno del **BJoy** sostanze liquide poiché potrebbero seriamente danneggiare il dispositivo
- questo dispositivo non è progettato per l'uso in esterni
- in caso di malfunzionamenti, non aprite il **BJoy** e contattate Auxilia.

Caratteristiche

- Connessione USB
- Tensione operativa: 5V
- Corrente di funzionamento: 50mA
- Dimensioni: mm. 50x75x17
- Questo prodotto è conforme alla direttiva europea 2004/108/EC