

AUSILI E SOLUZIONI PER LA COMUNICAZIONE



CATALOGO
COMUNICAZIONE
2016/2017

auxilia



Indice

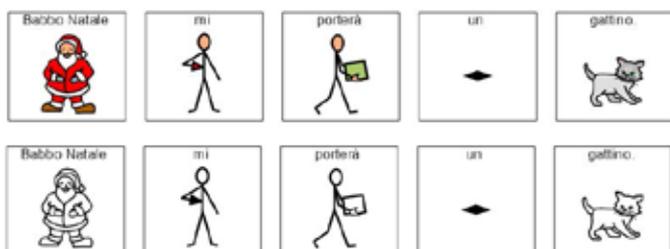
Software e app	4
App: potrebbe interessarti che... ..	22
Supporti per la comunicazione	24
Partecipazione	34
Comunicatori simbolici	40
Comunicatori simbolici su tablet	45
Comunicatori alfabetici	50
Accessori per tablet	52
Puntatore oculare TM EyeWay	56
Sensori	60



SYMWRITER

Colori e dimensioni

Potrete anche scegliere fra un formato dei simboli bianco e nero o a colori.

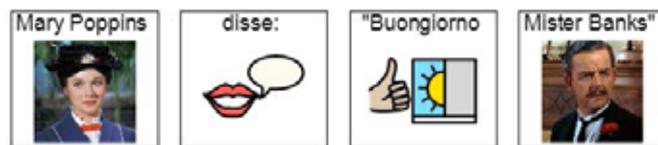


Potete anche decidere il rapporto dimensionale ottimale fra i simboli e la scrittura. Entrambe le dimensioni sono scalabili separatamente. Nel caso dei bambini che non leggono, normalmente viene mantenuta una dimensione del simbolo molto superiore a quella della scrittura. Per i ragazzi che stanno imparando a leggere e scrivere, potrebbe invece essere preferibile dare maggiore risalto alle parole, lasciando che i simboli fungano da semplice rinforzo.



In SymWriter avete anche la possibilità di creare e salvare permanentemente simboli con immagini personali per:

- un particolare bambino (ad es. la fotografia associata alla parola "io")
- un argomento specifico (ad esempio i simboli dei personaggi di una fiaba)



Gli idioms

Il lungo lavoro di predisposizione di SymWriter per la lingua italiana ha permesso di predisporre un grande numero di frasi idiomatiche e modi di dire che sono riconosciuti in modo automatico dal programma.

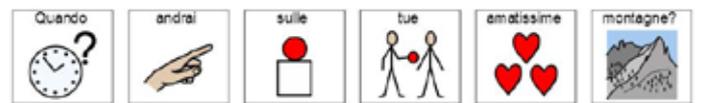
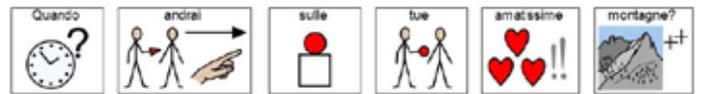


I qualificatori

SymWriter simbolizza le parole di un testo tenendo conto di alcuni qualificatori grammaticali:

- del tempo del verbo (passato prossimo, passato remoto, presente, futuro)
- della persona del verbo (singolare, plurale)
- dei superlativi
- del plurale di nomi
- degli articoli e delle congiunzioni.

Questo livello di simbolizzazione potrebbe risultare troppo complesso per alcuni utenti, ad esempio nelle prime fasi d'uso dei simboli o quando le competenze cognitive consigliano di partire da livelli più semplici di rappresentazione dei significati. SymWriter fornisce la possibilità di eliminare (singolarmente o globalmente) i qualificatori per ottenere testi simbolizzati in forma semplificata.



I simboli Widgit

I simboli Widgit, precedentemente conosciuti come WLS (Widgit Literacy Symbols) e prima ancora come Rebus Symbols, sono stati sviluppati nel corso degli ultimi venticinque anni e sono oggi utilizzati in molti paesi nel mondo.

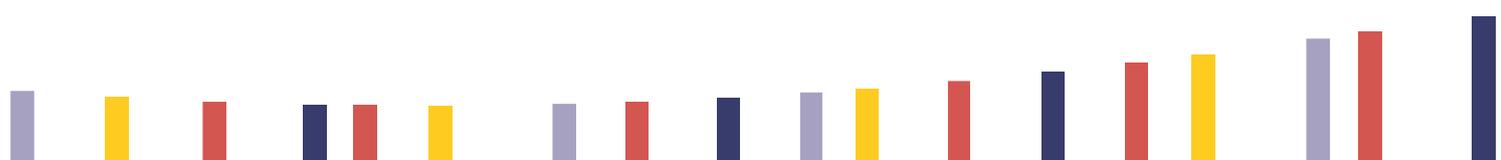
I simboli sono stilizzati, realizzati con una grafica essenziale che evita elementi visivi non necessari a illustrare il concetto/parola. I simboli sono oltre 12.000, in grado di rappresentare un vocabolario di oltre 34.000 lemmi nella lingua italiana. Questo vocabolario viene continuamente ampliato.



Regole di codifica simbolica

I simboli Widgit sono stati creati seguendo una serie di linee guida che in breve tempo diventano riconoscibili da parte degli utenti come convenzioni del sistema.

Di seguito, alcuni esempi.



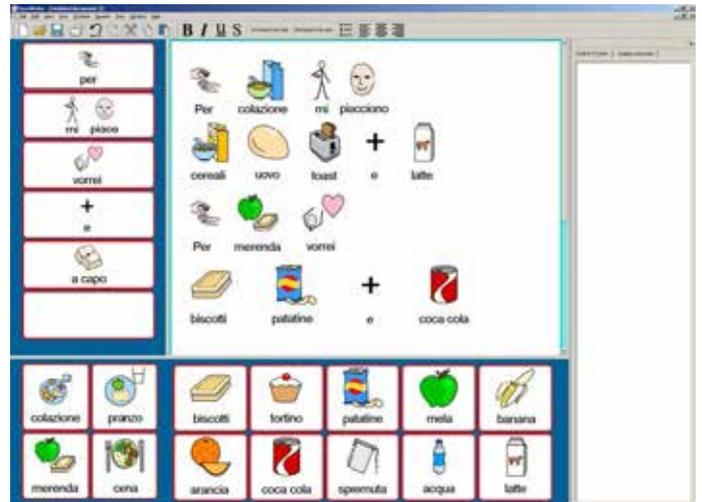
Gli Ambienti (griglie) per le esercitazioni didattiche

Con SymWriter è possibile anche creare ambienti

- costituiti da un'area di testo e da una o più griglie
- che il bambino potrà utilizzare per una varietà di esercitazioni didattiche.

Le caselle delle griglie possono contenere testo, immagini e simboli e le griglie possono funzionare anche a scansione (manuale o automatica).

Anche negli Ambienti, SymWriter vi mette a disposizione una varietà di strumenti per realizzare attività di livello diverso e modellate sugli obiettivi e sulle caratteristiche di ciascun allievo.



Strumenti per i bambini con difficoltà di lettura e scrittura

I bambini con difficoltà di lettura e scrittura possono trovare in SymWriter un potente strumento compensativo grazie ad alcune specifiche funzionalità:

- la ripetizione in voce dei testi
- il sistema di controllo ortografico esso stesso **supportato dai simboli**.
- interfacce di scrittura personalizzate
- accoppiamento automatico del simbolo alla parola che ne facilita la lettura.

A chi può servire SymWriter?

SymWriter trova impiego in una grande varietà di situazioni:

- come strumento per comprendere concetti linguistici nelle situazioni di sordità o disturbo linguistico
- per gli utenti di sistemi di CAA
- come sistema di accesso all'informazione a tutti coloro che sono "lettori deboli" per una varietà di fattori
- come strumento compensativo in bambini e ragazzi con DSA
- come strumento di insegnamento dell'italiano a bambini e ragazzi di differente lingua madre

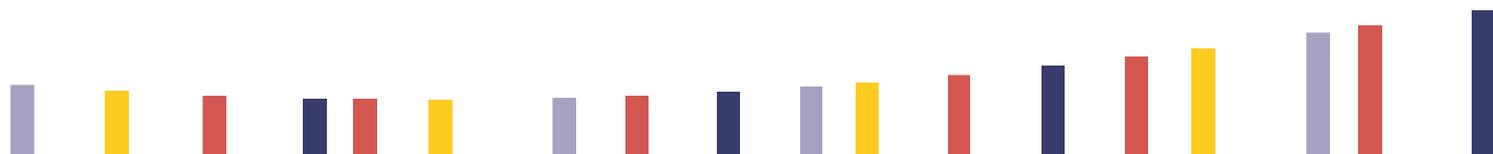
SIMBOLI WIDGIT (WLS) METAFILES

È la Collezione dei Simboli Widgit (WLS), completamente in italiano. I 10.000 simboli sul DVD sono sia a colori che in bianco/nero e sono resi disponibili nei formati .png, .jpeg, .emf per una piena compatibilità sia con PC che con MAC.



Potrete utilizzarli per creare i più diversi materiali per la comunicazione e per attività di apprendimento sia in formato cartaceo che con l'uso di software che preveda l'importazione di immagini. Sul DVD i simboli sono organizzati per categorie e sotto categorie al fine di facilitare la ricerca. Sul DVD, inoltre, è presente un Glossario corredato delle immagini dei simboli per semplificare ulteriormente la ricerca e per permettervi di verificare tutti i termini presenti.

Attenzione: la grafica del simbolo **NON** contiene la parola associata; essa dovrà essere aggiunta manualmente sulla pagina di lavoro (ad es. Word® o altro software).



Sul sito www.symwriter.it trovi notizie, spiegazioni, risorse, tutorial per aumentare le tue conoscenze sull'uso dei simboli per la comunicazione, l'apprendimento, l'accesso all'informazione, per approfondire le numerose funzionalità di Symwriter e avere supporto tecnico al suo uso.

[LINKS](#) [CONTATTI](#) [DOWNLOAD](#) [PERMESSI E COPYRIGHT](#) [ACQUISTA](#)

[HOME](#) [SUI SIMBOLI](#) [SIMBOLIZZARE UN TESTO](#) [SYMWRITER](#) [TUTORIAL](#) [RISORSE](#)

TUTTI USIAMO SIMBOLI

NON SI DEVE NECESSARIAMENTE AVERE UNA DIFFICOLTÀ DI APPRENDIMENTO, LINGUISTICA O DI COMUNICAZIONE PER BENEFICIARE DELL'USO DI SIMBOLI.

I simboli sono impiegati continuamente intorno a noi nella vita quotidiana, dai libretti di istruzioni alle indicazioni in stazioni e aeroporti, per strada e nella maggior parte dei luoghi pubblici. A cosa si deve tanta diffusione, peraltro in costante aumento? Certamente all'evidente capacità evocativa che fa di questi simboli un mezzo di comunicazione semplice, immediato e trasversale che va oltre ogni differenziazione di lingua e culturale.

[LEGGI...](#)

AGGIORNAMENTO DI SYMWRITER

SymWriter è un progetto in continua evoluzione. La nuova versione del programma introduce una funzione sollecitata da tempo da molti utenti italiani: la **riquadatura del testo**. Oltre alla possibilità di configurare e personalizzare la simbolizzazione in tutti i suoi aspetti è oggi possibile aggiungere la cornice attorno agli elementi simbolizzati con un click.

Grazie anche al contributo di quanti ci hanno segnalato la necessità di realizzare nuovi simboli e di inserire significati mancanti nella nuova versione del software è stato predisposto anche il **primo aggiornamento gratuito dei simboli** di SymWriter.

Andate alla pagina di [Download](#) e seguite le istruzioni per scaricarlo.

SCARICA IL DIMOSTRATIVO

È disponibile il dimostrativo di Symwriter scaricabile dalla pagina di [Download](#). Il dimostrativo è aggiornato all'ultima versione del programma.

[Vai alla pagina di Download](#)

LEGGI LA BUONA SCUOLA: 500 EURO AI DOCENTI

Ecco come si può utilizzare il Bonus di 500 euro ai docenti per acquistare Symwriter.

[LEGGI...](#)

NUOVI TUTORIAL DI SYMWRITER

Nella sezione Tutorial trovate materiali e istruzioni che vi agevoleranno nel lavoro con Symwriter per predisporre materiali, personalizzare la simbolizzazione, creare testi e attività.

Tutte le dispense sono corredate di immagini, esempi e consigli per rendere "antichevoli" anche le istruzioni più complesse e guidarvi nel lavoro.

LA SIMBOLIZZAZIONE DEL TESTO

Esistono modi diversi per simbolizzare un testo e, più in generale, per rendere accessibile un'informazione scritta a persone che hanno difficoltà di lettura.

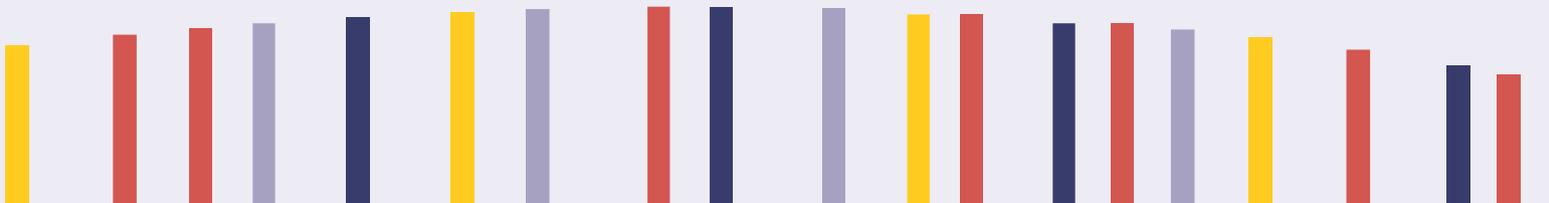
A livello internazionale, non sono attualmente disponibili criteri universalmente condivisi per la simbolizzazione dei testi anche se vi sono gruppi e comunità che hanno adottato indirizzi e scelte di metodo.

[Continua a leggere...](#)

QUANDO E PERCHÉ

I simboli grafici nati nell'ambito della CAA hanno lo scopo di sostituire, mediante una rappresentazione grafica, le parole della lingua parlata o scritta. Questa è la loro caratteristica essenziale. In quali situazioni questa sostituzione può rendersi utile?

[Continua a leggere...](#)



WIDGIT GO

Widgit Go è la app di comunicazione che integra il sistema di simboli Widgit per iPad, iPhone e iPod Touch. Widgit Go si affianca a programmi come SymWriter per fornire nuove opportunità di utilizzo dei simboli anche su dispositivi mobili.



Le caratteristiche principali di Widgit Go:

- accesso ad un'ampia libreria di simboli Widgit;
- possibilità di inserire all'interno di una cella sia simboli singoli sia gruppi di simboli;
- possibilità di utilizzare anche immagini e/o foto personali;
- possibilità di definire il numero di celle in ciascuna griglia (max: 10 colonne x 7 righe) e le loro caratteristiche visive (colore, bordo, etc.);
- possibilità di collegare griglie fra loro creando sistemi di comunicazione molto articolati;
- sintesi vocale italiana integrata e possibilità di registrare messaggi;
- possibilità di creare griglie con barra di testo (per accogliere il messaggio composto) o senza barra.



Con un collegamento Internet attivo potete inviare il testo del messaggio via email e potete importare ed esportare attività utilizzando Dropbox. Per ottenere il feedback uditivo sui singoli tasti è possibile registrare messaggi, utilizzare la sintesi vocale italiana integrata o acquistare altre voci di Acapela, direttamente attraverso la app. Widgit Go IT è completamente localizzata per la lingua italiana e deve essere acquistata mediante Apple Store.

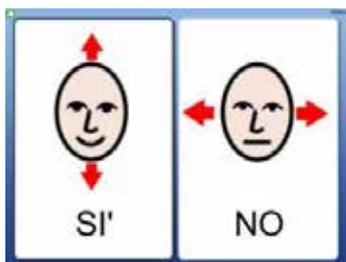
Lo scaffale

All'avvio della app, come prima schermata compare lo Scaffale che visualizza gli esempi forniti in dotazione e accoglierà successivamente le griglie create da voi. Gli esempi servono per mostrare diversi tipi di utilizzo della app e possono essere modificati per adattarsi meglio alle esigenze dell'utente.



Griglie senza barra di testo

Con Widgit GO potete creare griglie prive di display per il messaggio. Per esempio, una griglia sì-no non richiede display poiché la sua funzione è unicamente far udire il messaggio.



Griglie con barra di testo

Una barra per accogliere le parole e i simboli del messaggio è quasi sempre utile per permettere al bambino di controllare la sequenza che va componendo. Widgit Go vi permette sempre di inserirla durante la realizzazione delle griglie. A sinistra e a destra della Barra del Testo, sono presenti alcune icone selezionabili dal bambino:

- Cancella l'ultimo simbolo selezionato
- Invio per iniziare una nuova riga di testo
- Ripeti in voce il contenuto della riga
- Nascondi Griglia e visualizza l'intero testo



Griglie collegate

Potete creare sistemi di comunicazione più complessi collegando griglie fra loro e ampliando così il numero di possibili messaggi. Le celle di collegamento sono identificate da un angolo piegato.

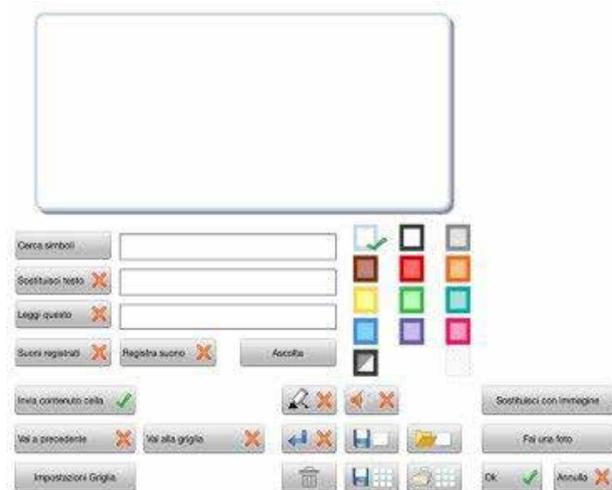
Inviare messaggi in Email, SMS o MMS

È possibile inviare il messaggio in simboli scritto con Widgit GO come allegato PDF di una mail. Usando Widgit Go su un iPhone, è possibile inviare il testo anche come SMS e MMS

Creare nuove griglie e attività

Nella creazione delle celle della griglia avete a disposizione molte opzioni fra le quali:

- ricercare i simboli scrivendo la parola corrispondente; se ci sono più simboli associati alla parola, questi vengono visualizzati per consentirvi una scelta
- inserire istantaneamente fotografie e altre immagini nelle celle
- differenziare fra etichetta del testo e messaggio letto dalla sintesi vocale
- associare alla casella un suono registrato
- scegliere il colore di sfondo della griglia e il colore di ciascuna cella



WIDGET ON LINE (ANTEPRIMA 2017)

Un nuovissimo strumento on line per la preparazione di documenti e materiali per la scuola, il gioco e la vita quotidiana. È utilizzabile in abbonamento attraverso qualunque browser su PC, Mac e tablet e non richiede l'installazione di software.

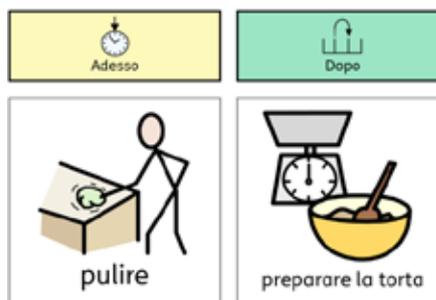


Widgit On Line nasce per favorire una grande varietà di attività didattiche ed educative con l'uso dei simboli, e per semplificare la realizzazione di materiale di CAA per il modeling dialogico, l'espressione comunicativa, la comprensione linguistica.

Offre molti modelli pronti per creare in modo facile e veloce documenti diversi: tabelle di comunicazione, calendari e scheduling, schede didattiche, mappe concettuali, giochi come tombole e domino, e altro ancora. Si possono anche predisporre modelli personalizzati per la creazione di nuovi contenuti che presentino la stessa struttura.



È possibile importare immagini e foto per integrare la libreria dei simboli e utilizzare le stesse Liste di Parole di Symwriter. Di seguito e nella pagina a fianco è riportata una galleria di esempi:



Cartello per indicare "prima e dopo" delle attività da svolgere



Orario della settimana scolastica

Ortografia - idee

o __ rello

ca __ ello

ca __ ello

pa __ elli

ca __ ello

co __ ello

Scheda didattica di completamento di parole

Disegna una linea

Abbinamento logico di immagini

Cerchia l'intruso

Trova e cerchia gli intrusi

Per preparare le tessere del gioco del domino

Scegli la parola corrispondente all'immagine

palla

altalena

corda

giostra

settimana

Abbinamento parola-immagine

L'ACQUA

BERE

ANNAFFIARE

CUOCERE

FARE IL BAGNO

LAVARSI

LAVARE

Molti diversi schemi preformati per la costruzione di mappe concettuali

CUCINA

RICEVERE

CUCCHIAIO

BILANCIATA

FORNO

FARINA

ZUCCHERO

LIEVITO

UOVA

OLIO

SALE

MARSHMALLOW

CARTA

METTERE

IMPASTARE

STENDERE

NON HO CAPITO

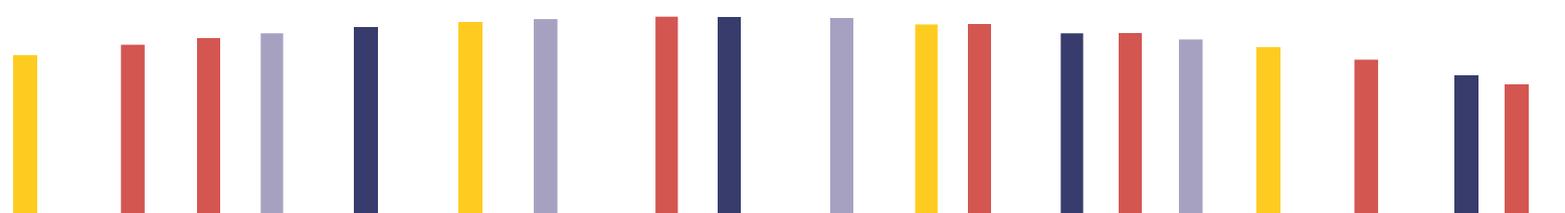
ANCORA

BASTA

AUTO

Table e mini-table per la comunicazione

Creazione di documenti simbolizzati con un editor molto simile a Symwriter



BOARDMAKER

Boardmaker è il programma grafico più noto e utilizzato per realizzare, con i simboli PCS, materiale cartaceo per la comunicazione, per attività di riabilitazione e di insegnamento.

Create la tabella, il calendario delle attività, testi con simboli e poi stampateli per il lavoro coi vostri utenti.

Boardmaker contiene oltre 6500 simboli grafici che possono essere dimensionati a piacimento e utilizzati sia in versione a colori che bianco e nero.

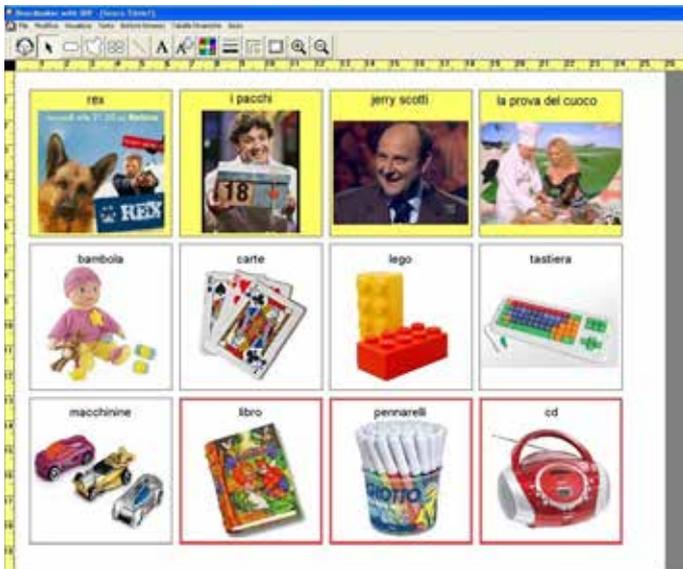
Per predisporre le vostre tabelle di comunicazione, Boardmaker vi mette a disposizione oltre 250 modelli pronti nei quali potrete direttamente inserire i simboli, ma vi offre anche la possibilità di costruire liberamente i vostri tracciati, dimensionando e disponendo le celle a piacimento.



La ricerca dei simboli nell'archivio di Boardmaker è semplicissima: basta scrivere nella finestrella di ricerca il nome, il verbo, l'aggettivo ... che state cercando e il programma vi mostrerà tutti i simboli che corrispondono al termine indicato; trovato ciò che vi serve, con un semplice clic riporterete il simbolo nella cella desiderata, già dimensionato in modo corretto.



Alla libreria P.C.S. contenuta in Boardmaker potete anche aggiungere simboli creati da voi (disegni, fotografie, clip art, immagini da internet), archiviandoli in modo semplice e rapido per averli sempre a disposizione nelle successive ricerche. Nel tempo, Boardmaker diventerà così il vostro archivio organizzato di immagini e simboli rendendovi molto più agevole il lavoro di predisposizione dei più diversi materiali.

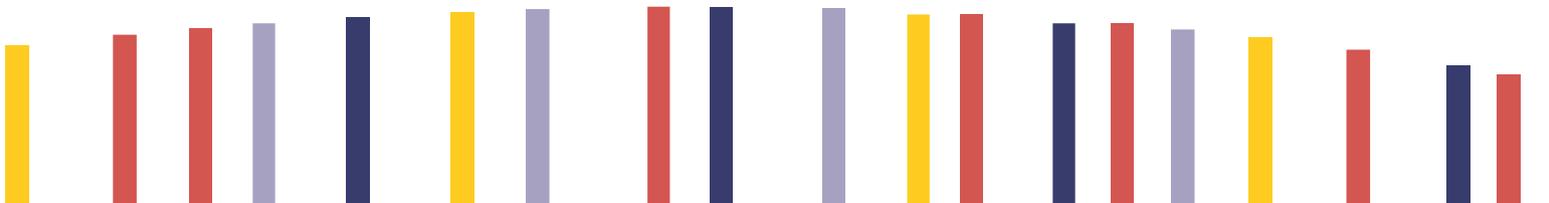


Boardmaker può essere utilizzato per preparare tabelle per la comunicazione, calendari con simboli, etichette da applicare a oggetti nell'ambiente, testi corredati di simboli, singole carte per formare frasi e tanto altro ancora.



Gli Addendum

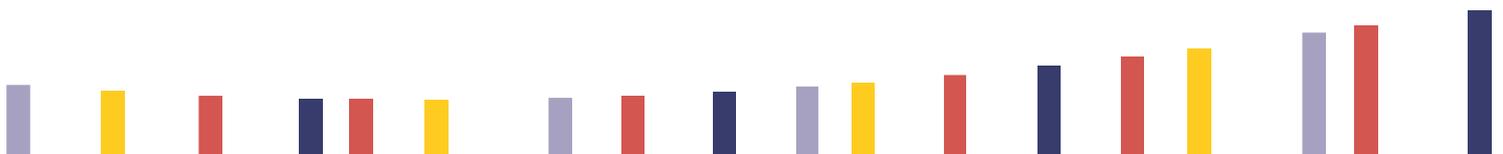
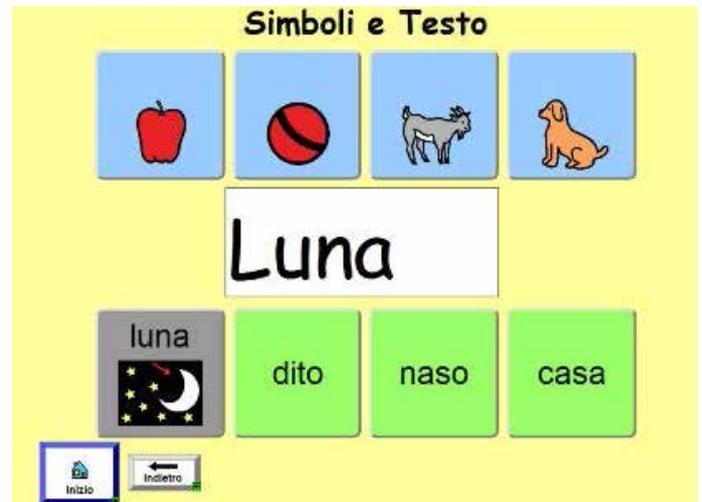
Il sistema P.C.S. è in continua espansione. La progressiva diffusione del programma Boardmaker fa emergere esigenze di nuovi simboli che vengono periodicamente raccolti negli Addendum, un CD di aggiornamento per Boardmaker, acquistabile separatamente. L'Addendum PCS raccoglie tutti i nuovi simboli che sono stati predisposti dal 2000 al 2012 per un totale di oltre 7000 nuove immagini. I simboli sono in lingua italiana. L'aggiornamento dei simboli su Boardmaker è una operazione molto semplice che viene guidata dal Cd in fase di installazione.



SPEAKING DYNAMICALLY PRO

Le funzioni di Boardmaker possono essere ulteriormente ampliate con l'uso del programma Speaking Dynamically Pro, che vi permetterà di creare tabelle dinamiche per predisporre sistemi di comunicazione utilizzabili direttamente dall'utente sul computer.

Le nuove funzionalità della versione 6 permettono di realizzare una grande quantità di attività didattiche con differenti obiettivi e gradi di complessità. La combinazione dei PCS con tutte le più recenti funzionalità dei software avanzati per l'apprendimento fa di SD Pro uno strumento capace di adattarsi ai tanti differenti livelli di abilità dei bambini e diversi obiettivi di insegnamento.



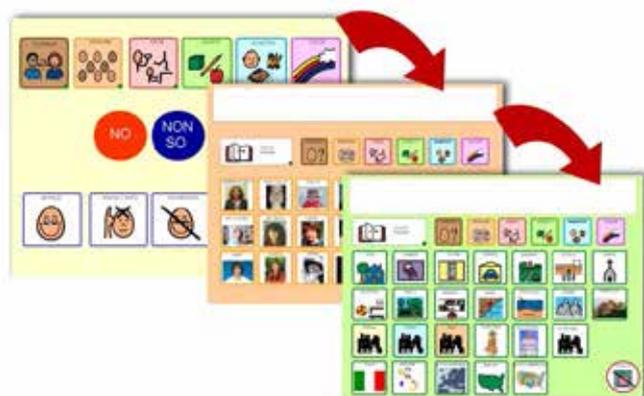
Le celle di ciascuna tabella possono essere selezionate con il touch screen, il mouse (o un emulatore) o a scansione con 1 o 2 sensori (automatica, manuale, inversa). Anche utilizzando la scansione è possibile accedere in completa autonomia a tutte le griglie predisposte per il sistema di comunicazione.

La completa integrazione con Boardmaker facilita moltissimo la creazione delle tabelle dinamiche attraverso pochi, semplici passi.

In Boardmaker con SD Pro ad ogni simbolo-immagine della tabella è possibile associare:

- un messaggio ripetuto dalla sintesi vocale o un messaggio vocale pre-registrato;
- un testo scritto (parola o intera frase)
- comandi per la cancellazione, la stampa, etc. o di passaggio a una sotto-tabella di simboli;
- l'apertura di un programma esterno e di file multimediali.

La possibilità di collegare fra loro più tabelle di comunicazione permette di realizzare sistemi di comunicazione articolati, con decine e decine di simboli che possono essere raggiunti dall'utente in modo rapido e in completa autonomia.



SIMBOLI P.C.S. ANIMATI

Più di 1300 animazioni di simboli PCS corrispondenti ad altrettanti verbi.

I PCS animati possono essere usati all'interno dei programmi Clicker e Speaking Dynamically o altri software che prevedano l'impiego di animazioni in formato AVI, MOV e GIF (ad esempio, PowerPoint®).



I PCS animati permettono di creare attività per apprendere il significato di simboli e parole che definiscono le principali azioni della vita quotidiana.

In questo senso le applicazioni sono numerose:

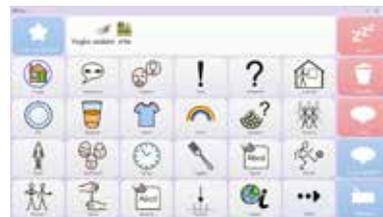
- favorire l'apprendimento di bambini con difficoltà cognitive o uditive.
- facilitare l'apprendimento della lingua italiana a bambini di altra lingua madre.
- migliorare la conoscenza del significato dei simboli ai bambini che li impiegano per la comunicazione e per l'apprendimento.
- affiancare l'uso di altri materiali nella didattica di una lingua straniera.

GRID 3

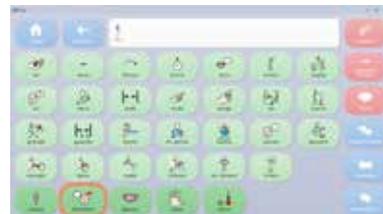
È la nuova versione del popolare programma The Grid, utilizzato per creare sistemi per la comunicazione simbolica e alfabetica. Sono state introdotti molti miglioramenti e diverse nuove funzioni, mentre la creazione di griglie e tabelle è stata resa ancora più semplice e intuitiva, a vantaggio dei tempi di creazione dei materiali.



Grid 3 è corredato della libreria dei simboli Widgit per la preparazione di tabelle e sistemi dinamici di comunicazione.



La coniugazione dei verbi è stata migliorata: iniziando la frase con il soggetto (nell'esempio: "io") vengono proposti i verbi già coniugati. Questa funzione può risultare particolarmente utile a persone che non accedono al codice alfabetico per comporre frasi grammaticalmente più corrette (ad esempio: "io prendo" anziché "io prendere").



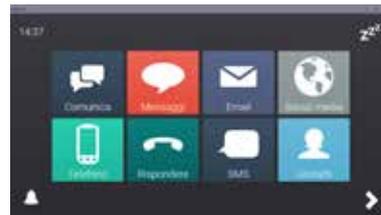
È possibile scrivere e inviare messaggi di posta elettronica in simboli. Si tratta di una funzione particolarmente interessante per consentire una comunicazione a distanza autonoma fra persone non in grado di leggere e scrivere ma che condividono lo stesso codice simbolico. I messaggi possono essere letti in voce con la sintesi vocale.



Sono state aggiunte le funzioni della calcolatrice e della macchina fotografica, per scattare fotografie utilizzando le fotocamere presenti sul PC o tablet su cui è installato il programma.



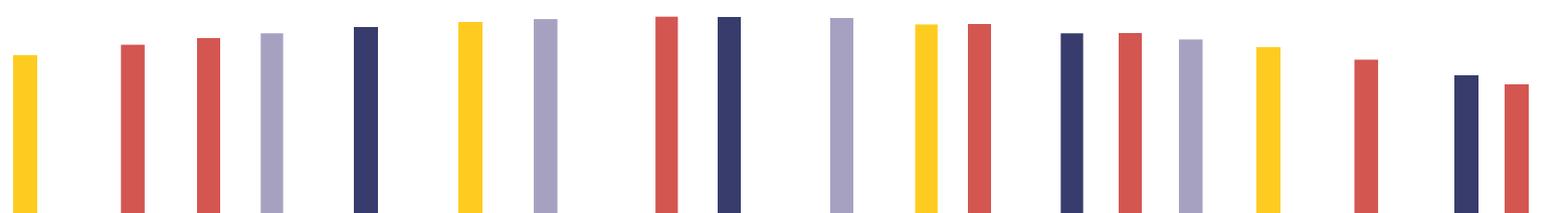
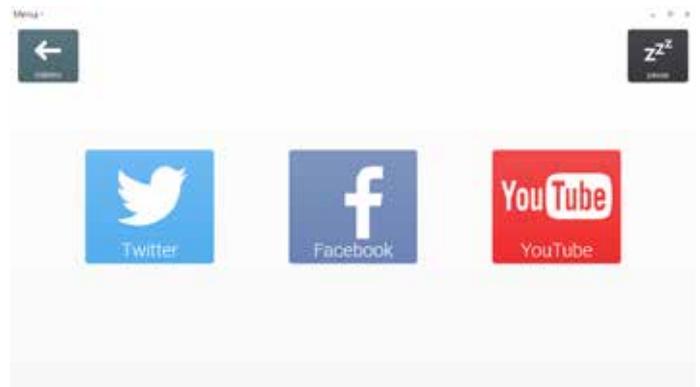
Le funzioni di comunicazione a distanza sono state ulteriormente potenziate rispetto a The Grid 2.



La posta elettronica permette ora di gestire gli allegati ai messaggi, sia in entrata che in uscita, in una forma semplificata.



L'accesso a Twitter, Facebook e YouTube è stato facilitato con funzioni specifiche che semplificano le operazioni dell'utente. In questa nuova versione la navigazione richiede la pressione di un numero ridotto di tasti e limita la necessità di puntare direttamente ai link e ai bottoni contenuti nelle pagine dei tre siti.



Anche l'accesso Internet è stato migliorato: grazie ad un browser integrato nel programma e a nuove funzioni la navigazione può risultare più veloce, in particolar modo sulle pagine web molto affollate di collegamenti come i quotidiani.



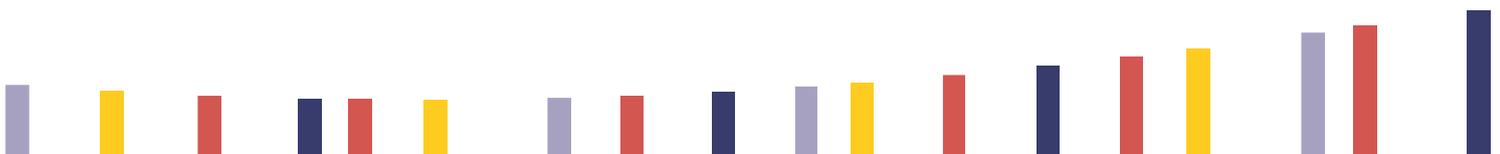
Grazie all'utilizzo del software aggiuntivo "Remote Phone Call" Grid 3 permette di controllare le funzioni base di uno smartphone Android: effettuare chiamate e rispondere, mandare e ricevere SMS in forma semplificata. Per le chiamate è possibile utilizzare gli strumenti di comunicazione per comporre frasi e farle pronunciare dalla sintesi vocale.



Le funzioni di controllo ambientale sono state potenziate per espandere i gradi di autonomia degli utenti in ambito domestico. Grid 3 può funzionare con diverse centraline e telecomandi di controllo dell'ambiente fra i più diffusi anche in Italia.



I contenuti multimediali, musica e video, possono essere fruiti senza l'utilizzo di applicazioni esterne grazie al lettore integrato.



Semplici attività di gioco per bambini

Grid 3 è corredato da diverse attività interattive pensate per bambini con disabilità. Si tratta di semplici attività di gioco non prestazionali, nelle quali il bambino può scegliere una azione animata da far compiere al personaggio sullo schermo.

I comandi posti ai lati della scena possono essere azionati con touch screen, con emulatori di mouse fra cui i sistemi di puntamento oculare e a scansione.

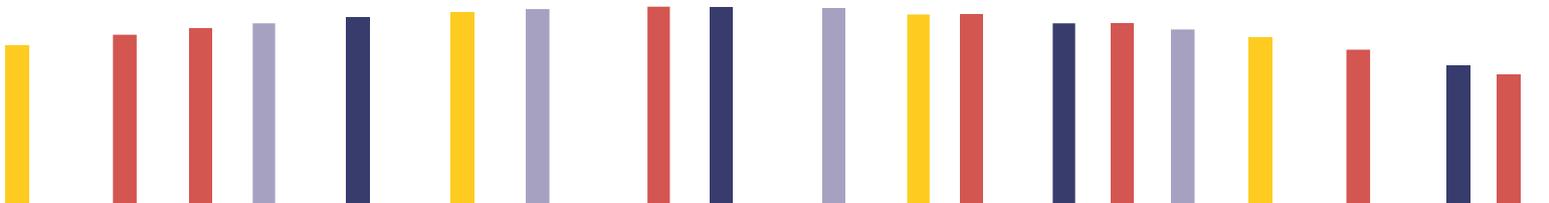
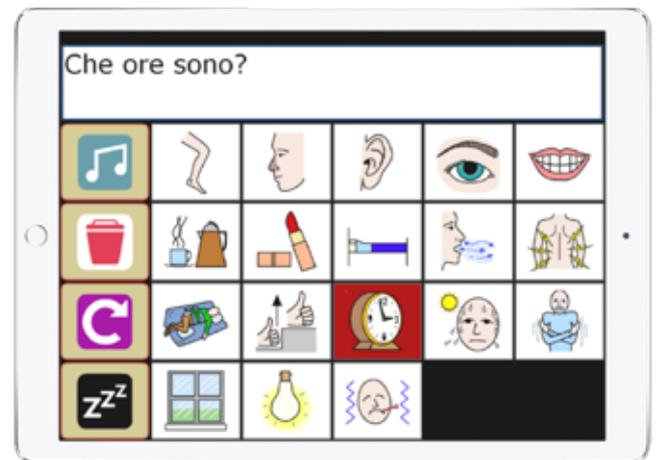


GRID PLAYER

Grid Player è una app gratuita che vi permette di trasferire le griglie di simboli create sul PC ad iPad, iPhone, iPod Touch.

Il trasferimento comporta limitazioni e vi consente solo:

- di trasferire griglie di simboli o alfabetiche con uscita vocale, registrata o sintetica
- di visualizzare nel display del messaggio solo testo e non simboli
- di collegare fra loro tabelle per creare sistemi dinamici.



APP: potrebbe interessarti che ...

Puoi bloccare iPad e farlo funzionare solo con una app

Non sempre la tendenza dei bambini a muoversi da soli fra app, fotografie, internet è una buona cosa: a volte questo favorisce una certa loro frenesia, aumenta la compulsività e non li aiuta a concentrarsi su un compito.

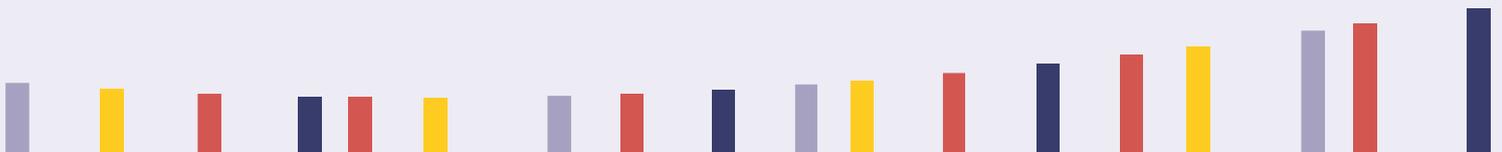
Ecco come potete impostare il blocco di iPad su una sola app con IOS 10:

1. Vai su IMPOSTAZIONI
2. Scegli GENERALI
3. Seleziona ACCESSIBILITÀ e scorri in basso la pagina fino a Accesso Guidato, selezionalo
4. Attiva ACCESSO GUIDATO muovendo il selettore
5. Seleziona IMPOSTA CODICE e digita un numero di 6 cifre
6. Esci da IMPOSTAZIONI
7. Avvia la APP che desideri
8. Premi 3 volte rapidamente il tasto HOME (bottono rotondo sulla cornice di ipad)
9. L'immagine della app si rimpicciolisce all'interno della finestra Accesso Guidato.
10. Tocca AVVIA in alto a destra
11. Adesso la app funzionerà perfettamente, ma non sarà possibile uscire
12. Per uscire, premi di nuovo 3 volte rapidamente il tasto HOME e tocca TERMINA in alto a sinistra
13. Da ora, ogni volta che premerai 3 volte il tasto HOME abiliterai il blocco della app o lo disabiliterai se è attivo.

Puoi far funzionare iPad solo per un tempo prestabilito

Se desideri limitare "automaticamente" il tempo di utilizzo di iPad al bambino fai così:

1. Segui le istruzioni sopra fino al punto (9)
2. Nella parte bassa della finestra Accesso Guidato, trovi alcune regolazioni (Tasti hardware, Tocco, Limite di tempo)
3. Tocca OPZIONI in corrispondenza di Limite di tempo
4. Attiva il selettore Limite di Tempo
5. Seleziona il tempo massimo di uso di iPad
6. Tocca in un punto esterno alla finestrella per uscire e confermare l'impostazione
7. Ora procedi toccando AVVIA (o RIPRENDI)



Puoi disabilitare tasti delle app su iPad

Alcuni tasti sulle app rimandano a sezioni di impostazione del funzionamento, ad aree di acquisto di componenti o altre app, etc. I bambini possono aprire queste aree volontariamente o incidentalmente e può essere utile impedire che ciò accada.

Ecco come fare:

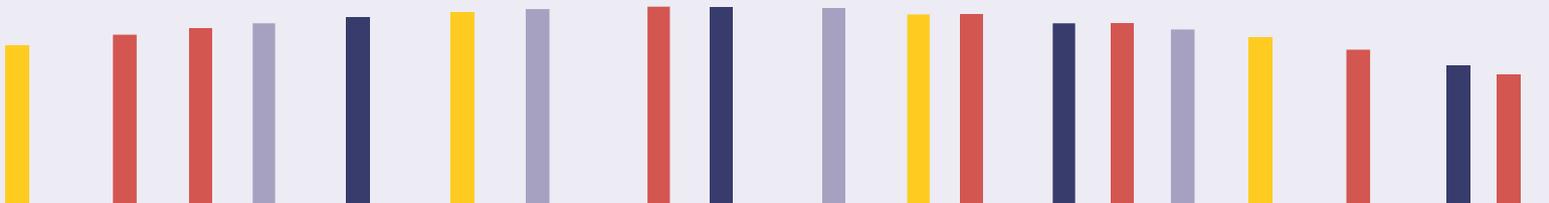
1. Segui le istruzioni su come bloccare iPad fino al punto (9)
2. Fra l'immagine della app e la fascia inferiore è scritto: Delimita le zone che desideri disabilitare
3. Ora devi semplicemente disegnare col dito il contorno dell'area o dei bottoni che vuoi rendere inattivi: puoi fare un contorno piuttosto grossolano
4. L'area che hai delimitato diventerà di colore grigio e comparirà una piccola X per cancellarla nel caso sia venuta male o nel caso tu voglia in seguito rimuovere questo controllo
5. Ora procedi toccando AVVIA (o RIPRENDI)

Puoi disabilitare app su iPad

Potresti voler lasciare attive alcune app, ma impedire l'uso di altre come Internet, la posta elettronica o altro.

Per far questo segui le istruzioni:

1. Vai su IMPOSTAZIONI
2. Scegli GENERALI
3. Seleziona RESTRIZIONI
4. Compare l'elenco di tutte le app che sono installate sul tuo iPad, ma non puoi ancora agire sui selettori per disabilitarle
5. Tocca ABILITA RESTRIZIONI
6. Digita un codice
7. Ora i selettori sono attivi e puoi decidere quali vuoi che non siano più accessibili al bambino
8. Per disabilitare le restrizioni, tocca DISABILITA RESTRIZIONI e inserisci il codice



ADATTALIBRO IN VELCRO

Una soluzione semplice e funzionale per lavorare con simboli e altri materiali grafici mentre si sta leggendo un libro con il bambino.

Nell'ambito di molte attività educative o della riabilitazione si pone l'esigenza di sottolineare o rendere più riconoscibili alcuni contenuti attraverso l'uso di cartellini con simboli grafici, singole parole chiave, etc.

L'Adattalibro in Velcro® è una soluzione semplicissima, formata da due ali in tessuto di Velcro® che vengono fissate al libro mediante elastici.

Una pagina dopo l'altra i cartellini vengono sostituiti mentre si legge e si dialoga col bambino.

Sono disponibili due versioni: per libri con altezza delle pagine da 20 a 30 cm.;



ADATTALIBRO MAGNETICO

Una soluzione intelligente per adattare libri con l'uso di simboli grafici.

L'Adattalibro Magnetico è formato da 10 tasche in materiale vinilico trasparente che si fissano sulle pagine del libro mediante semplici strisce magnetiche. Ciascuna tasca aderisce così alla pagina e vi permette di inserire, su entrambi i lati, strisce di carta contenenti i simboli.

Le 10 tasche vi permettono di adattare altrettante pagine fronte-retro. Per rimuovere le tasche è sufficiente separare le strisce magnetiche: il libro non subisce alcun danno dall'applicazione o dalla rimozione di questo sistema di adattamento.



CARTELLA GRANDE

Questa cartella di grandi dimensioni è costituita di tre pannelli rettangolari, due dei quali possono essere ripiegati.

Una striscia di chiusura e una maniglia ne permettono la trasportabilità mantenendo all'interno il suo contenuto di immagini, simboli, parole, etc... L'interno della cartella è rivestito di stoffa Velcro®, mentre l'esterno è in tessuto di nylon impermeabile

Dimensioni della cartella aperta: cm. 122 x 40



CARTELLA PICCOLA

Questa piccola cartella a due ante può essere ripiegata e facilmente trasportata grazie alla sua pratica maniglia in stoffa. L'interno è rivestito di stoffa Velcro®, mentre l'esterno è in tessuto di nylon impermeabile.

Dimensioni della cartella aperta: cm. 40 x 30

Dimensioni della cartella chiusa: cm. 20 x 30



COMMUNICATION FRAME

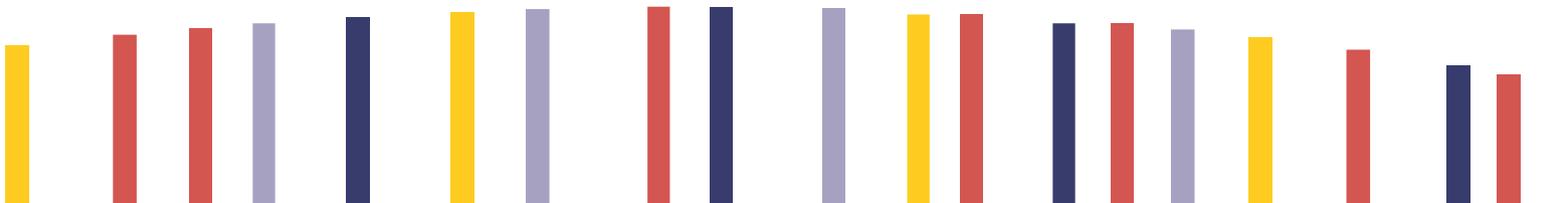
La soluzione che mancava per il tavolo o il pavimento. Lascia al centro lo spazio per l'attività e permette di avere le immagini tutto intorno. Un sistema ideale per il momento del pasto o per bambini che tendono ad essere molto disordinati nell'azione.

Entrambe le parti sono utilizzabili, per un cambio veloce di attività veloce, o per riporre le immagini supplementari sul lato non usato

È possibile utilizzare la superficie in stoffa Velcro® da sola, oppure proteggere le immagini con la pellicola trasparente fornita nella confezione, senza bisogno di laminare i cartellini.

Dimensione dei lati: cm. 36,8 x 10

Dimensione del top: cm. 58,4 x 10



LIBRO TRACOLLA

Un supporto molto pratico per trasportare facilmente il libro di comunicazione personale.

Il libro di comunicazione è contenuto in un astuccio rigido di stoffa impermeabile che può essere rapidamente chiuso mediante piccole strisce in Velcro e trasportato a tracolla.

Il supporto viene fornito con 5 pagine in plastica trasparente per contenere fino a 10 fogli A4 di simboli.

Le cinghiette della tracolla sono regolabili per adattarne la lunghezza. Sul lato esterno dell'astuccio è presente una tasca, chiusa con cerniera, per contenere piccoli oggetti o altri simboli.

Dimensioni del libro chiuso: cm. 30 x 28

Dimensioni della singola pagina interna: cm. 20 x 28



LIBRETTO MARSUPIO

Il Libretto Marsupio contiene tasche trasparenti di cm. 10 x 22 circa per inserire fino a 6 fogli di immagini per la comunicazione.

La chiusura è molto funzionale grazie alle piccole strisce in Velcro® e il Marsupio può essere agganciato alla cintura mediante due comodi passanti.



LIBRETTO PORTAFOGLIO

Realizzato in materiale plastico molto resistente, questo piccolo libro portatile può essere agganciato ai passanti dei pantaloni, a una cintura o a una tracolla.

Il libretto è composto di 4 pagine a doppia faccia per contenere 8 fogli.

Dimensione delle pagine: cm. 11 x 11. Passante e chiusura in Velcro®



COMMUNICATION BOARD

Tavoletta rigida di cm. 29x24 dotata, su entrambi i lati, di una tasca trasparente nella quale inserire due diverse tabelle dell'utente.

Estremamente pratica nell'uso si adatta a molte situazioni d'uso di tabelle a tema.

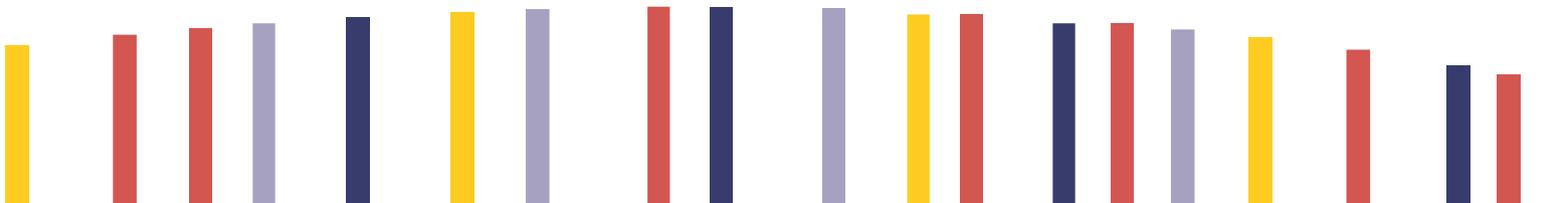


POLSINO VELCRO

Polsino regolabile in stoffa di Velcro® sul quale applicare simboli per la comunicazione rapida in contesti di conversazione, di gioco, etc.

Per alcuni bambini può risultare più semplice e immediato rispondere a domande (ad es. segnalando sì o no) utilizzando segnali posti in diretta prossimità del proprio corpo e ben differenziati come posizione.

I simboli debbono essere fissati sul polsino applicando un pezzetto di velcro maschio. Il polsino può essere regolato a misura corretta.



DISPLAY A TRE LATI

Ancora un supporto semplice e funzionale per mettere a disposizione di utenti alle prime esperienze con l'uso di simboli per la comunicazione, pochi elementi per volta fra i quali compiere una scelta.

Disponete simboli e immagini riferiti a tre diverse situazioni d'uso sulle facce del display. Ora, semplicemente ruotando il display su sé stesso, mostrerete di volta in volta all'utente, i tre differenti gruppi di immagini che avete scelto per i tre diversi contesti.

Simboli e immagini possono essere applicati anche all'interno del display che, aperto e rivoltato, potrà mostrare altri tre gruppi di immagini per un totale di sei gruppi.

*Nel modello grande ciascuna superficie misura cm. 30 x 35 circa.
Nel modello piccolo, cm. 10 x 40.*



DISPLAY A TRE LATI

Un pratico supporto a cavalletto dotato di strisce orizzontali in materiale plastico trasparente, all'interno delle quali è possibile inserire rapidamente immagini e simboli.

Il materiale cartaceo non ha necessità di essere plastificato o modificato in alcun modo: è sufficiente inserirlo nelle tasche perché rimanga fissato al supporto.

Il Cavalletto a Tasche può essere chiuso e trasportato come una comoda borsa. Il cavalletto è disponibile in due formati: di colore blu, a sviluppo verticale e di colore rosso, a sviluppo orizzontale.



DISPLAY SEQUENZA ORIZZONTALE E VERTICALE



Strisce di Velcro® dotate di asole e tasca per contenere immagini e piccoli oggetti da disporre in sequenza sul display.

Sono disponibili un modello orizzontale e uno verticale. Utilizzando le apposite asole, le strisce

possono essere fissate al muro o altri supporti attraverso ganci di vario tipo.

Il Display Sequenza sono disponibili in 2 misure: cm. 50 x 10 e cm. 76 x 10

DISPLAY SEQUENZA REVERSE



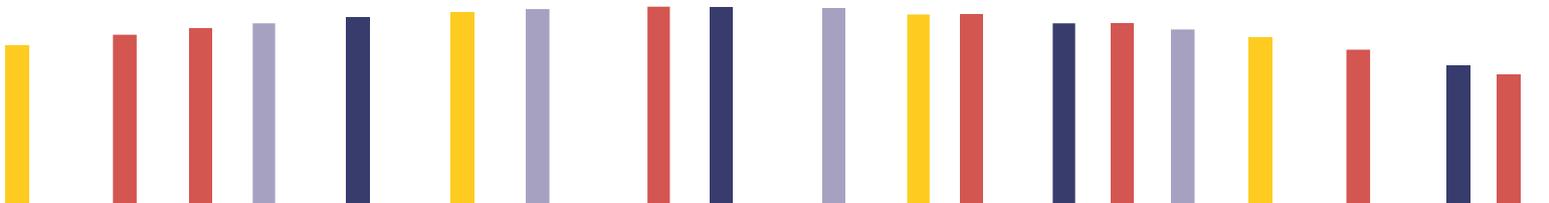
Una striscia-display in stoffa Velcro con 8 tasche quadrate per accogliere istruzioni o sequenze giornaliere delle attività.

Le tasche possiedono un lato trasparente e uno in materiale colorato; su entrambi i lati è presente una piccola striscia di Velcro per agganciarle alla stoffa rendendo possibile girare ciascuna tasca quando l'attività o l'istruzione è stata completata.

È possibile anche l'operazione contraria, cioè capovolgere l'immagine per rivelare il prossimo compito. Questo display può essere appeso sia in orizzontale che in verticale mediante gli occhielli di cui è dotato.

Dimensioni Striscia: cm. 86 x 10

Dimensioni Tasche: cm 8,5 x 8,5



PANNELLO GIREVOLE

Pannello in stoffa Velcro® costituito da quattro fogli colorati (rosso, giallo, blu, verde) che ruotano intorno ad anelli. Sui fogli è possibile fissare simboli e immagini e sfogliarli in verticale.

Ideale per attività di scelta multipla, il Pannello Girevole può essere impiegato per attività che richiedono di seguire procedure passo-passo che potranno essere suddivise in unità più semplici.

Dimensioni di ciascun foglio: cm. 48 x 10



TAVOLETTE VELMAT

Prodotte in diversi formati, le tavolette Velmat sono rivestite di una speciale stoffa che permette di attaccare e staccare con grande facilità piccoli oggetti o cartoncini, cui sia stato applicato un pezzetto di Velcro® maschio. Tutte le tavolette hanno un colore diverso sui due lati.

Sono disponibili nelle seguenti dimensioni: cm 15x50; cm 25x35; cm 32x50



QUADERNO VELMAT

Il Quaderno Velmat è realizzato in una speciale stoffa che permette di far aderire in modo veloce e saldo pezzetti di Velcro maschio.

I Quaderni Velmat sono formati da 4 grandi pagine utilizzabili fronte e retro.

Ideali per bambini possono essere usati come libri speciali con immagini staccabili o come contenitori di figure e simboli dai quali attingere ciò che serve, facilitando il bambino a prendere e riporre.

Dimensione delle pagine: cm. 28x33



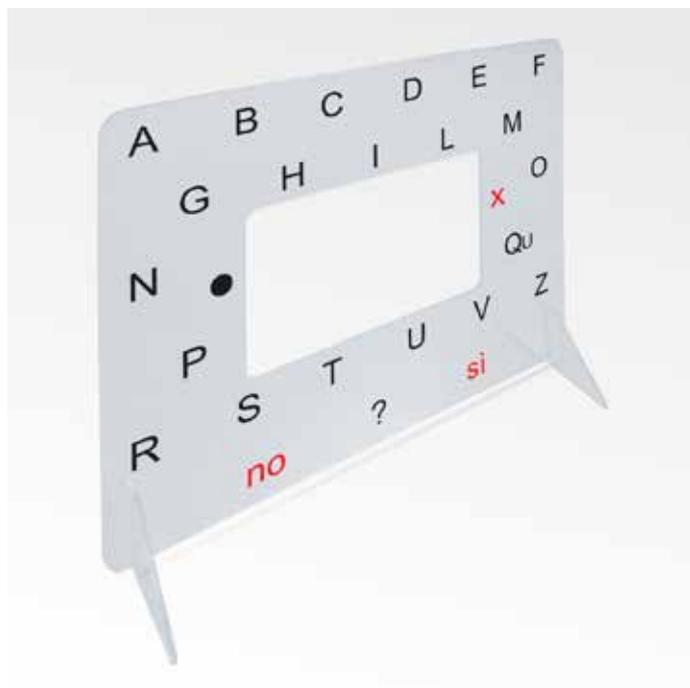
ETRAN MODELLO FRAME

L'ETRAN Modello Frame lascia libera la zona centrale del pannello per favorire il contatto di sguardo fra l'utente e l'interlocutore.

L'ETRAN Modello Frame viene fornito con un kit che contiene lettere adesive, numeri, alcuni simboli di controllo del messaggio (errore, spazio, punto interrogativo) e 2 piedini estraibili per un uso in appoggio sul tavolo.

Lettere e caratteri debbono essere collocati sulla cornice esterna e potrete scegliere la disposizione sulla base della spaziatura ottimale per una efficace indicazione di sguardo.

- Dimensioni esterne: cm. 40x50
- Dimensioni del foro centrale: cm. 16 26
- Larghezza della cornice: cm. 12
- Superficie trasparente in policarbonato
- Angoli stondati
- Piedi estraibili
- Fornito con kit di caratteri adesivi (lettere, numeri, caratteri di controllo) e istruzioni di montaggio.

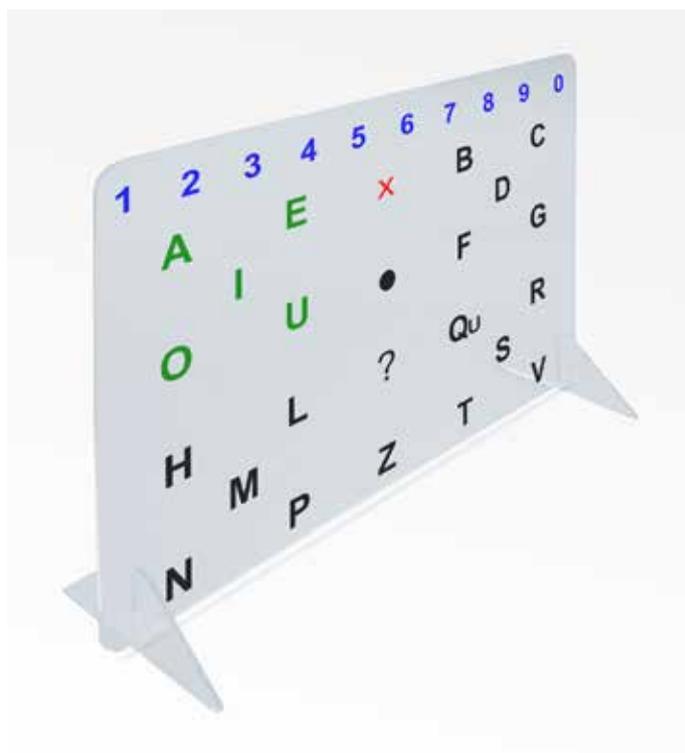


ETRAN MODELLO STANDARD

L'ETRAN Modello Standard utilizza l'intera superficie trasparente per accogliere le lettere e i caratteri di controllo del messaggio (errore, spazio, domanda). Viene fornito con un kit che contiene lettere adesive, numeri, alcuni simboli di controllo del messaggio (errore, spazio, punto interrogativo) e 2 piedini estraibili per un uso in appoggio sul tavolo. L'ETRAN Modello Standard è disponibile in 2 versioni:

grande cm. 40x50

piccolo cm. 27x38



TALKING ALBUM

Un dispositivo semplice con molte possibilità di impiego per bambini con difficoltà di comunicazione.

Le buste trasparenti di Talking Album permettono di inserire fino a 20 fotografie (o altre immagini) di formato 13x18 cm. e di associare a ciascuna un messaggio registrato della durata massima di 18 secondi.

Premendo il piccolo bottone collocato sul fondo di ogni pagina è possibile riascoltare il messaggio registrato.

Il Talking Album può essere utilizzato come dispositivo per la comunicazione, come libro parlante, come supporto per sequenze di lavoro illustrate o come semplice album per ricordare eventi e esperienze.

In qualunque momento immagini e messaggi possono essere modificati sulla base di nuove esigenze.



GREMBIULE VELMAT

Destinati agli adulti, permettono di attaccare e staccare con facilità i piccoli oggetti o i cartoncini che si stanno utilizzando sul momento nel lavoro col bambino.

Oltre ad essere estremamente pratici, attraggono e stimolano i bambini che hanno sempre a "portata di sguardo" simboli o materiale di lavoro.

Potete utilizzarli in molte situazioni diverse: per esempio mentre giocate col bambino, per offrirgli una facile presa dei vestitini della bambola, delle macchinine o dei pupazzetti che sta usando.

I grembiuli possiedono anche tre grandi tasche anteriori per riporre oggetti.





PARTICIPATION BOX

Il Participation Box è un piccolo dispositivo di controllo che permette di azionare, mediante l'uso di un sensore, un apparecchio domestico normalmente funzionante in modalità On/Off (una lampada, un robot da cucina, un phon, etc.)

Nato per favorire la partecipazione di bambini e ragazzi con disabilità motoria a numerose attività della vita quotidiana può essere validamente impiegato nella ergoterapia e nell'educazione.

Il Participation Box è piccolo, compatto, estremamente affidabile e molto più economico rispetto ad altri dispositivi della stessa categoria.

Il Participation Box è una soluzione molto pratica e contenuta nei costi quando non sia necessario, come accade nella maggior parte delle situazioni, utilizzare contemporaneamente due apparecchi domestici.



POWER LINK

Il dispositivo Power Link permette di accendere e spegnere, mediante l'uso di sensori, uno o due apparecchi domestici (come una radio, un ventilatore, una lampada).

Power Link può essere impiegato in una grande varietà di situazioni sia come unità di controllo ambientale per migliorare l'autonomia di una persona disabile, sia come strumento per attività educative con bambini.

Bambini e ragazzi alle prime esperienze di uso di un sensore, con Power Link 4, possono partecipare a molte attività quotidiane e compiti domestici.

Il collegamento contemporaneo di due strumenti è utile soprattutto per un uso come sistema di controllo ambientale, quando serve che la persona disabile abbia sempre a disposizione due possibilità (ad esempio la radio e un ventilatore); per i bambini è consigliabile collegare un solo dispositivo alla volta per favorire un maggiore orientamento sull'attività specifica svolta momento per momento.



FOTOCAMERA DIGITALE

Questa fotocamera digitale è stata adattata per consentire lo scatto fotografico attraverso un sensore e permettere così a un bambino disabile di condividere con voi un'attività piacevole e divertente. Vi basterà inserire il sensore più adatto alle vostre esigenze e scattare.

Caratteristiche e dotazioni:

- 12.0 megapixel
- Flash automatico
- Zoom digitale 5x
- Connessione USB 2.0
- 2 batterie AAA ricaricabili con caricabatterie fornito in dotazione
- Memory card SD da 4 Gb fornita in dotazione.



ALL TURN IT

All-Turn-It è un semplice dispositivo che facilita la partecipazione dei ragazzi con disabilità motoria a un gran numero di attività e giochi nei quali è prevista una scelta casuale: tirare i dadi, estrarre un numero, una carta, una lettera dell'alfabeto, etc.

Esistono molti giochi con queste caratteristiche e con All-Turn-It vi possono partecipare anche bambini e ragazzi con difficoltà motorie severe.

Come in una roulette, quando viene premuto il sensore, la freccia ruota e si ferma, dopo qualche istante, in corrispondenza delle immagini, dei numeri o delle lettere che sono stati collocati sugli overlay.

Potete collegare qualunque sensore e inventare molti giochi basati sulla scelta casuale.

Nella confezione di All-Turn-It sono compresi: gli overlay per il lancio dei dadi (usabili anche sul retro bianco per collocare immagini, lettere, numeri, etc.); un piccolo manuale con idee di lavoro;

la guida, creata da Auxilia, con semplici giochi matematici per bambini dalla scuola materna alle prime classi elementari.



LITTLE LISTENER

Little Listener è un piccolo lettore MP3 adattato per un uso mediante 1 o 2 sensori (acquistabili a parte) che sono collegati alle funzioni:

- play/pausa: una prima selezione del sensore fa partire l'ascolto, la seconda ferma il dispositivo;
- salto alla traccia successiva.

Nel caso in cui venga utilizzato un solo sensore, si utilizzerà la sola funzione play/pausa.

Le registrazioni possono essere ascoltate sia in cuffia (non fornita in dotazione), sia nell'ambiente attraverso l'altoparlante incorporato nel cabinet.

Little Listener ha una capacità di 2 GB che corrispondono a circa 6-8 ore di audio a seconda della qualità e dimensione dei file audio.

È dotato di un robusto guscio in materiale plastico, e può essere utilizzato sia all'interno che in esterni. Funziona con batterie ricaricabili e viene fornito con una licenza del software StoryPhones, il programma che permette di gestire i contenuti scaricati nel lettore.



AUTO E RUSPA FIRST FRIEND



Giocattoli di alta qualità, robusti e affidabili ai quali potete collegare qualsiasi sensore (nella apposita presa sul telecomando wireless) per farli partire. L'avvio dei giocattoli è accompagnato da effetti sonori e luminosi

Funzionano in modalità temporizzata per 10 secondi e percorrono circa 1 metro prima di fermarsi.

Dimensioni auto: cm 23 x 14,5 x 13

Dimensioni ruspa: cm. 24 x 14 x 17



PESCE DELLE BOLLE

Questo buffo pesce, che soffia dalla sua bocca centinaia di bolle, è stato adattato per essere usato con un sensore.

Fate "bere" al pesce un po' di liquido per bolle (acquistabile nei negozi di giocattoli o preparato in casa) e, premendo il sensore, avviate la ventola che farà ruotare le bacchette e produrrà le bolle. È raccomandato un uso solo alla presenza dell'adulto nei bambini di età inferiore a 36 mesi.



LAVATRICE E FORNO

Ancora due giocattoli di alta qualità che riproducono in modo molto fedele gli analoghi modelli di De'Longhi e Hotpoint.

Appositamente adattati, si avviano utilizzando un sensore esterno.

I controlli del pannello frontale rimangono comunque attivi per l'utilizzo combinato anche da parte di altri bambini o dell'adulto. Il funzionamento è molto realistico.

Dimensioni del forno: cm. 17 x 30 x 18. Viene fornito con alcuni cibi giocattolo.

Dimensioni della lavatrice: cm 30 x 22 x 20.



CANE PLUTO

Il guinzaglio del Cane Pluto è stato modificato per permettere ai bambini con difficoltà motorie un azionamento mediante sensori.

I 2 ingressi per sensore sono abbinati, rispettivamente, ai comandi:

- (1) far scodinzolare il cagnolino;
- (2) farlo avanzare mentre abbaia.

Il movimento abbastanza lento del cagnolino rende il giocattolo utilizzabile anche da quei bambini che faticano a seguire con lo sguardo oggetti in movimento.



CAVI ADATTATORI PER GIOCATTOLI

Questi cavetti permettono di collegare un sensore a qualunque giocattolo commerciale con **funzionamento ON-OFF**: è così possibile permettere a un bambino con disabilità motoria di azionare un personaggio, una macchinina, un forno giocattolo in modo autonomo.

I Cavetti Adattatori sono uno strumento economico e semplice per far compiere al bambino esperienze di controllo del sensore in una situazione divertente e piacevole.

Sono disponibili 3 versioni: per pile AA e C; D; 9Volt



TEMPORIZZATORE SLAT

Se, usando un giocattolo adattato, vi accorgete che il bambino ha difficoltà a mantenere una pressione continuata sul sensore, probabilmente vi serve il Temporizzatore SLAT. Con questo dispositivo potete ottenere un diverso tipo di funzionamento del sensore, più adatto alle difficoltà motorie del bambino.

Muovendo l'interruttore del Temporizzatore SLAT potete scegliere fra due possibilità di funzionamento del sensore:

- Timer (temporizzata): il bambino preme il sensore e il giocattolo entra in funzione per un tempo impostato e poi si ferma da solo; per farlo ripartire il bambino deve di nuovo premere il sensore.
- Latch (bistabile): il bambino preme il sensore e il giocattolo entra in funzione; il bambino preme di nuovo il sensore e il giocattolo si ferma.





BIG E LITTLE MACK

Big e Little Mack sono ausili per la comunicazione a singolo messaggio, con uscita in voce registrata, dedicati a bambini con grave disabilità. Possono essere utili anche ad utenti adulti che abbiano la necessità, nella loro vita quotidiana, di trasmettere ripetutamente e con chiarezza un messaggio fisso (ad esempio richiamare l'attenzione, chiedere di cambiare posizione nel letto, etc.).

Funzionano a batterie, possiedono una regolazione del volume e sono predisposti per il collegamento di un sensore esterno nel caso in cui la forma e le dimensioni della superficie colorata non si adattino alle difficoltà motorie dell'utente.



BIG E LITTLE STEP BY STEP

Gli Step-by-Step vi permettono di registrare messaggi in sequenza per un tempo totale di 75". Ad ogni pressione, vengono emessi, uno dopo l'altro, i messaggi registrati.

I messaggi in sequenza si prestano a usi diversi come le interviste (come ti chiami? quanti anni hai? da quanto tempo fai questo lavoro? ...), i saluti o le conversazioni con copioni prevedibili (Ciao dottore. Ho avuto la febbre e il mal di gola. Non voglio una medicina cattiva ...), giochi che implicano ripetizioni (ad esempio nel gioco dei passi d'animale: due passi da cammello, un passo da elefante, tre passi da pulcino, ...), etc. È disponibile anche il modello con LIVELLI in grado di memorizzare tre diverse sequenze di messaggi.

BIG E LITTLE STEP BY STEP CHOICE

Gli Step-by-Step Choice sono VOCA che permettono di scegliere, in una sequenza, quale messaggio trasmettere. Come negli altri Step-by-Step nel Choice potete registrare messaggi in sequenza.

I messaggi possono essere attivati con una prima pressione e subito interrotti con una seconda pressione; in questo modo l'utente può ascoltare un'anteprima del proprio messaggio e decidere se trasmetterlo (evitando di interromperlo) o passare al successivo (fermandolo subito e ripremendo per ascoltare il secondo). Gli Step by step Choice hanno tre livelli di registrazione delle sequenze.



LITTLE STEP BY STEP GAMEPLAY

Little Step-by-Step GamePlay è un VOCA specificamente progettato per la partecipazione a giochi sia di contenuto esclusivamente ludico, sia legati ad attività di apprendimento. Nel GamePlay potete registrare messaggi in sequenza su 3 differenti livelli a ciascuno dei quali corrisponde una modalità diversa di funzionamento:

Livello 1: modalità casuale

I messaggi registrati vengono emessi con una sequenza casuale prestandosi, ad esempio, per giochi nei quali simulare il tiro di un dado con la voce.

Livello 2: modalità casuale con eliminazione del messaggio

La sequenza dei messaggi è casuale, ma il messaggio trasmesso viene poi eliminato dalla sequenza. Ci sono molto giochi che possono beneficiare di questa modalità come "È arrivato un bastimento carico di (fonema)" e "Indovina chi?" oppure la scelta di un compagno per un turno di gioco, la simulazione vocale dell'estrazione dei numeri (o altri elementi) di una tombola.

Livello 3: modalità di scelta

Riproduce il funzionamento di uno Step by step Choice



QUICKTALKER 1 E QUICKTALKER S

QuickTalker 1 è un semplice comunicatore a singolo messaggio la cui superficie di attivazione è costituita da un sensore di prossimità che può essere azionato con un tocco molto leggero o muovendo una mano in prossimità, entro un raggio di 10 millimetri. Sulla superficie è presente una tasca in plastica rigida per accogliere un'eventuale immagine o simbolo. È disponibile anche il modello QuickTalker S che permette la registrazione di messaggi in sequenza per un tempo totale di 30".



TALKING BRIX

Piccoli VOCA a singolo messaggio del diametro di cm. 4,5 che possono essere utilizzati separatamente o combinati fra loro per formare un ausilio a più messaggi di dimensioni contenute. I Talking Brix sono progettati per essere posizionati nell'ambiente (ad esempio sul frigorifero per chiedere il permesso di aprirlo, accanto al televisore per chiedere di accenderlo, in bagno per chiedere di essere lasciati soli, etc.). L'ingegnoso sistema di bloccaggio dei mattoncini fra loro, permette di creare configurazioni diverse del Voca (disposizione lineare, a croce, rettangolare ...).

I Talking Brix sono forniti in confezioni da tre mattoncini (rosso, blu, verde).



PARTNER FOUR PLUS

Partner Four Plus presenta 4 grandi aree a ciascuna delle quali è possibile associare un messaggio registrato e 2 diversi livelli di registrazione. A ciascuna delle quattro caselle di Partner Four Plus è possibile collegare:

- un sensore esterno per l'attivazione dei messaggi
- un cavo per azionare giocattoli e altri dispositivi esterni funzionanti a batteria (sensori e cavi non sono compresi nella confezione).

Il ridotto numero di messaggi e la ampiezza delle caselle lo rende adatto a bambini che si trovano alle prime esperienze d'uso con ausili per la comunicazione.



QUICK TALKER 7

QuickTalker 7 possiede 5 livelli di registrazione e 3 caselle-messaggio permanenti destinate ad accogliere frasi frequenti che debbono rimanere sempre a disposizione dell'utente qualunque sia il contesto di comunicazione (ad esempio: sì, no, grazie, basta, ripeti, etc.).

Dispone di un pratico vano per conservare e trasportare gli overlay relativi ai diversi libelli di registrazione e una comoda maniglia per il trasporto.



GO TALK 4+

GoTalk 4+ è un ausilio per la comunicazione con uscita in voce a 4 messaggi e 5 livelli di registrazione per un totale di 20 messaggi.

Permette di registrare 2 messaggi che rimangono fissi per ciascun livello di registrazione (collocati nella prima fila in alto) allo scopo di avere sempre disponibili, ad esempio, richieste di aiuto, bisogni primari, etc. .

L'estrema leggerezza e la pratica maniglia rendono tutta la serie GoTalk particolarmente adatta a quegli utenti che possono trasportare in modo autonomo il proprio ausilio di comunicazione.



GO TALK POCKET

Piccolo ausilio per la comunicazione con uscita in voce, a 6 messaggi e 5 livelli di registrazione (per un totale di 30 messaggi complessivi). Il tempo totale di registrazione dei messaggi è di 5 minuti.

Le dimensioni ridotte (cm 15 x 8 x 2,5) rendono GoTalk Pocket un Voca particolarmente adatto a utenti che richiedono un sistema di comunicazione leggero e poco ingombrante.



GO TALK 9+

9 messaggi e 5 livelli di registrazione per un totale di 20 messaggi. Permette di registrare 3 messaggi che rimangono fissi per ciascun livello di registrazione (collocati nella prima fila in alto) allo scopo di avere sempre disponibili, ad esempio, richieste di aiuto, bisogni primari, etc.



QUICK TALKER 12

Quick Talker 12 possiede 5 livelli di registrazione, 12 aree messaggio e 3 caselle-messaggio permanenti destinate ad accogliere frasi frequenti che debbono rimanere sempre a disposizione dell'utente qualunque sia il contesto di comunicazione (ad esempio: sì, no, grazie, basta, ripeti, etc.).



GO TALK 20+

20 messaggi e 5 livelli di registrazione per un totale di 100 messaggi.

Inoltre, possiede 5 aree separate per messaggi che rimangono fissi per ciascun livello di registrazione (collocati nella prima fila in alto) allo scopo di avere sempre disponibili, ad esempio, richieste di aiuto, bisogni primari, etc.



QUICK TALKER 23

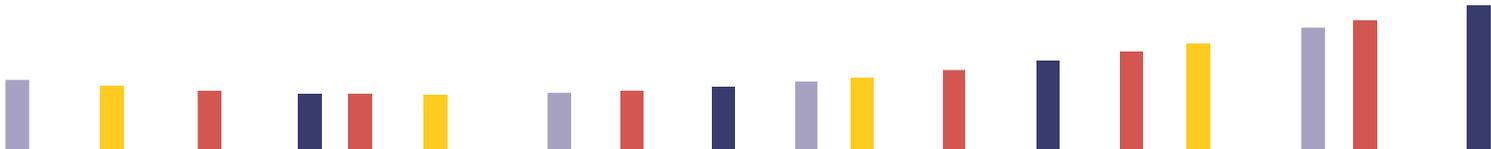
Quick Talker 23 ha 5 livelli di registrazione, 20 aree messaggio e 3 caselle-messaggio permanenti destinate ad accogliere frasi frequenti che debbono rimanere sempre a disposizione dell'utente.

Come gli altri modelli della serie, dispone di un pratico vano per conservare e trasportare gli overlay relativi ai diversi livelli di registrazione e una comoda maniglia per il trasporto.



GO TALK 32+

Ausilio per la comunicazione con uscita in voce a 32 messaggi e 5 livelli di registrazione per un totale di 160 messaggi. In alto a destra sono collocate anche 3 caselle per accogliere messaggi che rimangono fissi per ciascun livello di registrazione.



GO SYSTEM

GO SYSTEM è insieme un versatile comunicatore simbolico a display dinamico e uno strumento di qualità per gli apprendimenti prescolari.

GO SYSTEM è composto da:

- **iPad Air 2** con 16 GB di memoria, Wi-Fi e predisposizione per scheda nano-Sim che permette - sfruttando una specifica funzione di WidGit GO - l'invio dei messaggi in simboli mediante iMessage o posta elettronica (la scheda SIM deve essere acquistata separatamente)
- la **app WidGit GO** per la comunicazione preinstallata
- **2 voci italiane** per l'output dei messaggi Chiara e Vittorio
- **guscio protettivo** dotato di **tracolla**, pellicola di **protezione del monitor** e sistema di **amplificazione della voce**
- una **app per la creazione di album e storie sociali**
- una **app per creare agende visuali**
- **12 app** preinstallate **per apprendimenti prescolari** (alcune vincitrici di premi prestigiosi) scelte per la loro qualità grafica, per la semplicità di interazione e per il rigore dell'impostazione didattico-educativa che le ispira
- **13 app** preinstallate di **gioco educativo** selezionate per la qualità dei contenuti e della grafica

Per le caratteristiche della app di comunicazione Widgit Go vedi pagina 10



NOW SYSTEM

NOW SYSTEM è un comunicatore simbolico a display dinamico basato su iPad Air 2 utilizzabile anche per attività di apprendimento prescolare.

NOW SYSTEM è composto da:

- **iPad Air 2** con 16 GB di memoria, Wi-Fi
- la **app GoTalk NOW** per la comunicazione, preinstallata
- **2 voci italiane** per l'output dei messaggi Chiara e Vittorio
- **guscio protettivo** dotato di **tracolla**, pellicola di **protezione del monitor** e sistema di **amplificazione della voce**
- la **libreria dei simboli Widgit o dei simboli PCS** (a scelta)
- una **app per creare agende visuali**, preinstallata
- **12 app** preinstallate **per apprendimenti prescolari** (alcune vincitrici di premi prestigiosi) scelte per la loro qualità grafica, per la semplicità di interazione e per il rigore dell'impostazione didattico-educativa che le ispira
- **13 app** preinstallate di **gioco educativo** selezionate per la qualità dei contenuti e della grafica

Le principali caratteristiche di **GoTalk NOW** sono:

- Uscita dei messaggi in sintesi vocale o voce registrata.
- tre stili di pagine per la comunicazione:
 - Standard: non è presente il display per accogliere il messaggio in simboli selezionati che sono riprodotti solo in voce alla pressione delle celle.
 - Express: è presente il display per i messaggi
 - Immagini: sono costruite intorno a una singola fotografia o immagine sulla quale si possono inserire hotspots in corrispondenza di persone o oggetti e associarvi messaggi vocali, musica o video
- Griglie da 1, 4, 9, 16, o 25 celle
- Possibilità di inserire nelle celle fotografie, immagini e simboli Widgit o PCS
- personalizzazione dei colori di sfondo e bordi delle celle
- possibilità di inserire un pulsante che permette di accedere a un vocabolario di messaggi ad alta frequenza

GoTalk NOW è un app completamente fruibile a **scansione** con possibilità di aggiungere la scansione uditiva sui messaggi per utenti che hanno difficoltà visive



GRIDPAD GO 8

Comunicatore a display dinamico basato su Tablet PC Windows con display di 8" di alta qualità.

È dotato di case rinforzato e cinghia per il trasporto anche intorno al collo, grazie al peso di soli 540 gr e 12,5 mm di spessore.

Grid Pad GO funziona con il software di comunicazione Grid 3 e può dunque essere impiegato sia come comunicatore simbolico che come comunicatore alfabetico.

Per la descrizione del software di comunicazione vedi pag. 18

Grid Pad GO è dotato di:

- Wi-Fi
- Bluetooth (per l'uso con l'altoparlante Bluetooth)
- 1 porta USB
- Slot micro SD

Sono disponibili **griglie di separazione delle celle** in base alle esigenze specifiche dell'utente. Può essere richiesto in "modalità dedicata" che limita l'uso al solo The Grid, impedendo l'accesso ad altre app.



GRID PAD PRO 11

Versione di GridPad dotata di display da 11" e realizzata attorno ad un robusto tablet con guscio protettivo antiurto. Grid Pad PRO è corredato dal software di comunicazione The Grid 3.

Caratteristiche:

Processore Intel Core 1.9 GHz
4GB of memory and 120 GB hard disk.
Wi-Fi
Bluetooth
2x USB 2.0, 1x USB 3.0
Mini HDMI



GO MOUNT

GO-MOUNT è un comunicatore a display dinamico basato su iPad Air 2 provvisto di sistema di ancoraggio, destinato a utenti che si spostano abitualmente su carrozzina.

GO-MOUNT è composto da:

- iPad Air 2 con 16 GB di memoria e Wi-Fi e predisposizione per scheda nano-Sim: la scheda (da acquistare separatamente) è necessaria nel caso in cui si intenda sfruttare la funzione di invio dei messaggi in simboli attraverso mms o sms contenuta nella app Widgit GO;
- **App Widgit GO contenente la libreria dei simboli Widgit**, preinstallata
- **2 voci italiane** per l'output dei messaggi, maschile e femminile
- **guscio di protezione** dotato di sistema di aggancio al **braccio di ancoraggio** Magic Arm flessibile

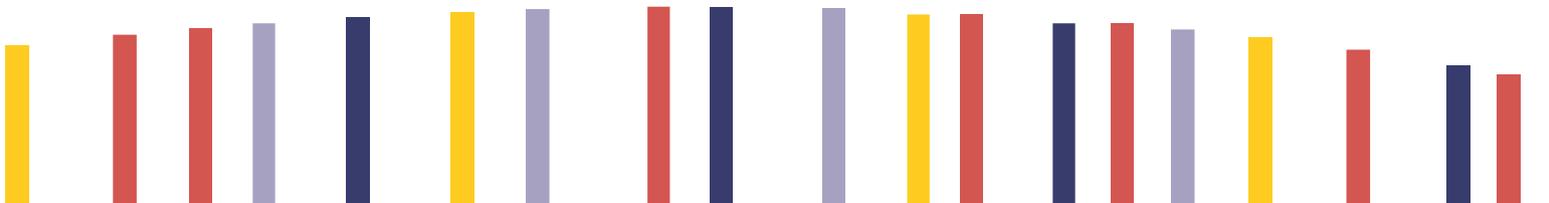


NOW MOUNT

Anche NOW MOUNT è un comunicatore a display dinamico provvisto di sistema di ancoraggio per la carrozzina.

NOW MOUNT è composto da:

- iPad Air 2 - 16 GB - Wi-Fi
- App di comunicazione simbolica **Go Talk Now**, preinstallata
- Libreria dei **simboli Widgit** o dei **simboli PCS** (a scelta)
- **2 voci italiane** per l'output dei messaggi, maschile e femminile
- **guscio di protezione** dotato di sistema di aggancio al **braccio di ancoraggio** Magic Arm flessibile



LIGHTWRITER SL-40

Lightwriter SL-40 è un nuovo comunicatore alfabetico che, accanto alle tradizionali funzioni di scrittura, permette anche la gestione degli SMS e il controllo ambientale.

Lightwriter SL-40 possiede due display contrapposti, uno destinato all'utente, l'altro al suo interlocutore che può comodamente leggere i messaggi rimanendogli di fronte. I display hanno un elevato contrasto (caratteri bianchi su sfondo blu) che permette la lettura dei messaggi anche in ambienti esterni e fortemente illuminati.

I messaggi, una volta composti, vengono ripetuti in voce dalla sintesi vocale incorporata

Lightwriter SL-40 viene fornito con:
3 scudi di regolazione della profondità dei tasti
borsa per il trasporto
caricabatterie



LIGHTWRITER SL-40 CONNECT

La versione Connect, accanto alle tradizionali funzioni di scrittura, permette anche la gestione degli SMS, delle telefonate in entrata e in uscita e il controllo ambientale.

Come il Lightwriter SL-40 possiede: due display contrapposti, la ripetizione in voce dei messaggi attraverso il dispositivo integrato di sintesi vocale, la memorizzazione dei messaggi frequenti e la possibilità di richiamarli rapidamente;

Viene fornito con:
3 scudi di regolazione della profondità dei tasti
borsa per il trasporto
caricabatterie



ALLORA 2

Un comunicatore alfabetico portatile utilizzabile sia mediante la tastiera incorporata sia a scansione con 1 o 2 sensori.

È dotato di una sintesi vocale di alta qualità (Real Speak) che comprende sia una voce femminile che una voce maschile.

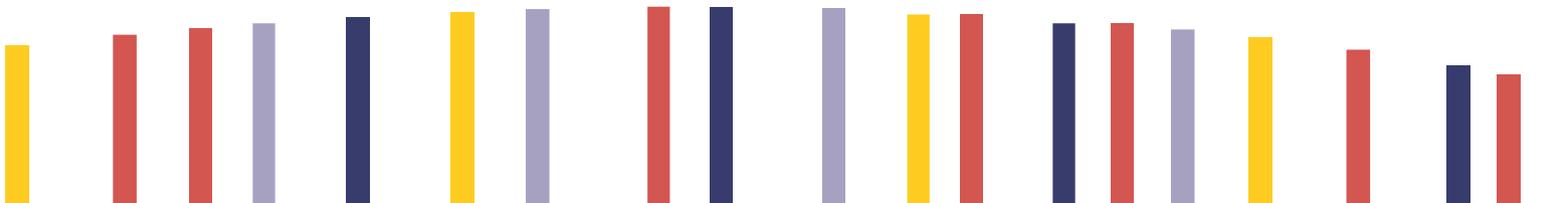
Allora 2 integra un sistema intelligente di predizione delle parole: mentre l'utente digita i primi caratteri di una parola, sul display vengono visualizzati alcuni termini d'uso frequente che iniziano con la medesima radice (ad es. domenica, domani ...); con un semplice comando l'utente può così completare rapidamente la parola e passare alla successiva.

Allora 2 è dotato anche di un piccolo display aggiuntivo che può essere applicato sul retro dell'ausilio oppure staccato e posizionato nell'ambiente essendo dotato di altoparlanti per udire i messaggi composti dall'utente.

Per quegli utenti che non sono in grado di accedere alla tastiera, l'ingresso per un sensore presente sul cabinet di Allora 2 consente il controllo del comunicatore tramite scansione automatica (1 sensore) o manuale (2 sensori).

Quando il sensore viene inserito, sul display compaiono le lettere dell'alfabeto sottoposte a scansione. Con la scansione è possibile gestire tutti i comandi di Allora 2, comprese le memorie dei messaggi e la predizione di parola.

Allora è disponibile sia con tracciato di tastiera qwerty che alfabetico.



CONNECT

Connect è un **guscio di protezione** per iPad compatto dedicato in modo particolare a bambini e adulti con severe difficoltà motorie.

Connect è compatibile con iPad Air e iPad Air 2 (mediante un kit di adattamento fornito nella confezione), iPad (4a generazione), iPad (3a generazione), e iPad 2. Non compatibile con iPad della prima serie.

Connect contiene al proprio interno:

- una **amplificazione audio HiFi** di alta qualità;
- due **prese per la connessione di sensori esterni** per l'accesso alle app predisposte per funzionare a scansione e per l'accesso al sistema operativo iOS;
- due **piccoli sensori capacitivi** a sfioramento posizionati nella parte inferiore del bordo destro e sinistro;
- il collegamento dei sensori via cavo attraverso 2 prese presenti sul guscio oppure wireless
- **batteria ricaricabile interna** per l'amplificatore audio;
- **presa esterna di ricarica per iPad**
- **supporto** incorporato per inclinare Connect.



GUSCIO GONOW RUGGED (PER IPAD AIR E AIR 2)

GoNow è un guscio progettato per proteggere iPad nell'uso quotidiano.

La parte esterna, estremamente robusta, e quella interna, morbida, proteggono iPad da urti e cadute. La maniglia integrata lo rende facile da trasportare. Il disegno della custodia, brevettato, aumenta notevolmente la chiarezza della emissione audio senza elettronica aggiuntiva, nè batterie supplementari.

GoNow è dotato di un interruttore che controlla il pulsante On/Off magnetico di iPad e lascia liberi tutti i controlli di iPad come il dock di ricarica, la fotocamera, il volume e la presa per le cuffie.



RUGGED CASE

Rugged Case è un guscio progettato per fornire la massima protezione dagli urti e dai liquidi per iPad nell'uso quotidiano.

Rugged Case è in grado di proteggere iPad dall'ingresso di polvere e liquidi. I pulsanti e le prese di iPad rimangono accessibili dall'esterno.

Compatibile con iPad 2, 3, 4 e Air.

Con l'adattatore per Rugged Case, iPad può essere ancorato al tavolo, al letto o alla carrozzina mediante i bracci Magic Arm e Latitude.



SUPPORTO PER BRACCIO

Questo supporto per braccio è destinato a utenti adulti e si compone un guscio rigido da applicare sul dorso di iPhone e di due fasce elastiche regolabili.

Le fasce sono dotate di un sistema di aggancio rapido.

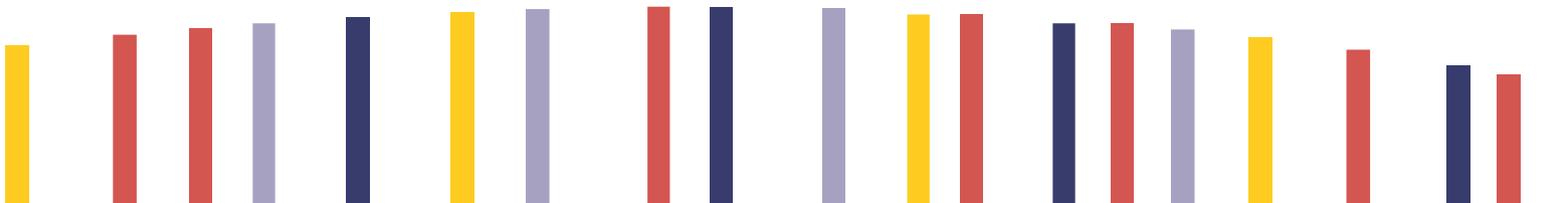
I Supporti per braccio sono disponibili per iPhone 4 e 5.



SUPPORTO PER GAMBA

Il supporto per gamba è adatto ad adulti che usano iPad in **carrozzina** e hanno bisogno di un ancoraggio stabile, ma non ingombrante. Si compone un guscio rigido da applicare sul dorso di iPad e iPhone e di due fasce elastiche regolabili. Le fasce sono dotate di un sistema di aggancio rapido.

I Supporti per gamba sono disponibili per iPhone 4, iPhone 5 e iPad 1, 2, 3, 4.



GUSCI DI ANCORAGGIO

Questi Gusci avvolgono il dorso del vostro iPad e vi permettono di ancorarlo a Magic Arm o Latitude utilizzando il piatto Universal Mounting Plate. I Gusci sono disponibili per iPad 1 e 2, iPad Air, iPad Mini.



GUSCI DI ANCORAGGIO REGOLABILI

Il Guscio Regolabile permette di ancorare iPad ai bracci di fissaggio Latitude e Magic Arm senza rimuovere una eventuale custodia protettiva.

Il Guscio Regolabile avvolge iPad e la sua custodia e, utilizzando il piatto Universal Mounting Plate, vi permette l'ancoraggio ai bracci. Di facile utilizzo, si adatta a diverse custodie.

Il Guscio Regolabile è disponibile per iPad e iPad Mini. La versione per iPad è compatibile anche con iPad Air.

Dimensioni che può avere iPad + la sua custodia per essere compatibile con il Guscio Regolabile:

- Larghezza massima: cm. 20,5
- Lunghezza: da cm. 21,6 a cm. 26
- Profondità massima: cm. 2,8



SCUDI PER IPAD

Sono disponibili gli scudi per iPad progettati per diverse app, fra cui Go Talk Now. Per ogni app di comunicazione sono state realizzati gli scudi corrispondenti alle configurazioni previste per le tabelle.

Possono essere ancorati alla superficie del display mediante ventose fornite in dotazione o fissate a pressione nel guscio protettivo.

Fra le moltissime varianti sono disponibili anche gli scudi per la tastiera standard, sia nell'orientamento verticale che orizzontale.

Vi invitiamo a prendere contatto con i nostri uffici per verificare se esiste la versione di scudo compatibile con la app in uso sul vostro iPad.



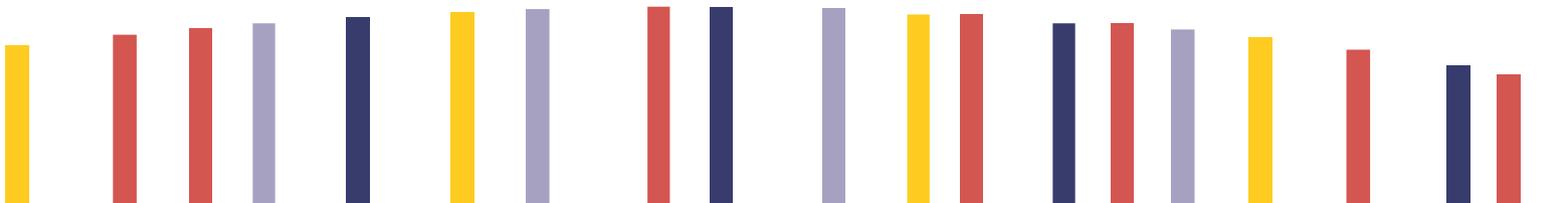
BLUE 2

Blue2 è un adattatore per sensori compatibile con tutte le applicazioni software su iOS, Windows e Android che prevedono un uso a scansione ed è utilizzabile con la maggior parte dei computer tablet, desktop e laptop che hanno una connessione Bluetooth.

Blue2 è costituito da due superfici separate che si attivano a pressione. È dotato anche di due prese mini-jack per consentirvi di collegare sensori esterni di tipo diverso, se quelli incorporati non sono adeguati alle difficoltà motorie dell'utente.

Blue2 presenta 3 modalità di funzionamento pre-programmate in ciascuna delle quali ai sensori corrispondono diverse funzioni della tastiera.

Se queste modalità di funzionamento non sono applicabili allo specifico software a scansione impiegato dall'utente, Blue2 offre la possibilità di impostare sequenze di tasti personalizzate.



La forma migliore per gli occhi.

Ogni dettaglio nel software di TM EyeWay è stato curato per rendere l'uso del comunicatore naturale e riposante.

La tecnologia di SimplyMouse permette agli utenti più evoluti di accedere a Windows e a Internet con straordinaria facilità. La nuovissima tastiera SpheriKey compensa le difficoltà oculomotorie in modo efficace.



Il modo EyeWay per il puntamento con gli occhi

EyeWay permette di comunicare, anche con Skype, SMS, email, ascoltare musica, navigare Internet e i social network, leggere libri e governare il televisore, accedere alle funzioni di Windows®.

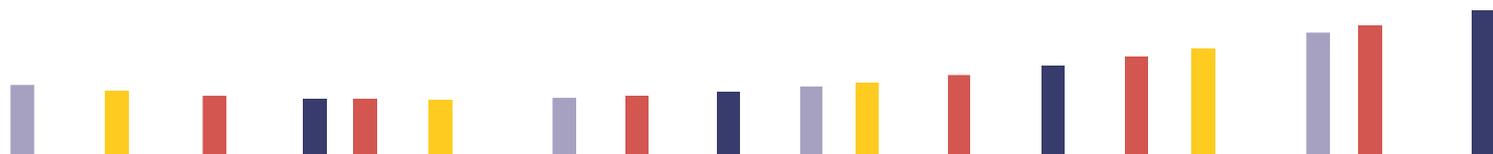
Ogni dettaglio del disegno è curato per rendere più naturale e piacevole l'esperienza d'uso dell'ausilio.

Le caratteristiche grafiche e funzionali sono state modellate tenendo conto dei principi fondamentali di ergonomia cognitiva e integrando via via le indicazioni emerse nel lavoro con centinaia di utenti.



Difficoltà oculomotorie, sensibilità alla luce

Sono presenti diverse varianti di tastiere in cui colore e dimensione dei tasti sono stati disegnati per consentire a persone con limitazioni nei movimenti oculari di continuare a scrivere e comunicare con buona efficienza. I tasti di colore scuro limitano l'emissione luminosa dello schermo e riducono il fastidio a persone con una grande fotosensibilità.

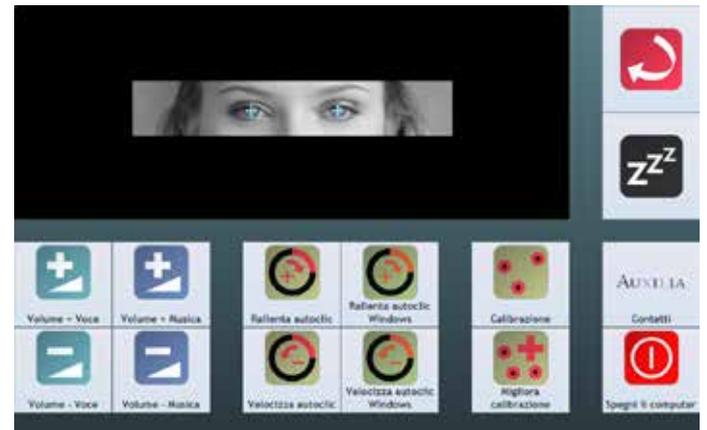


Familiarità con la tecnologia?



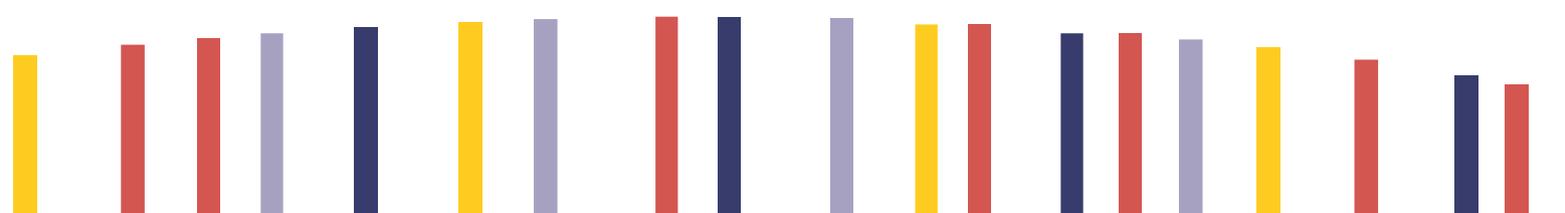
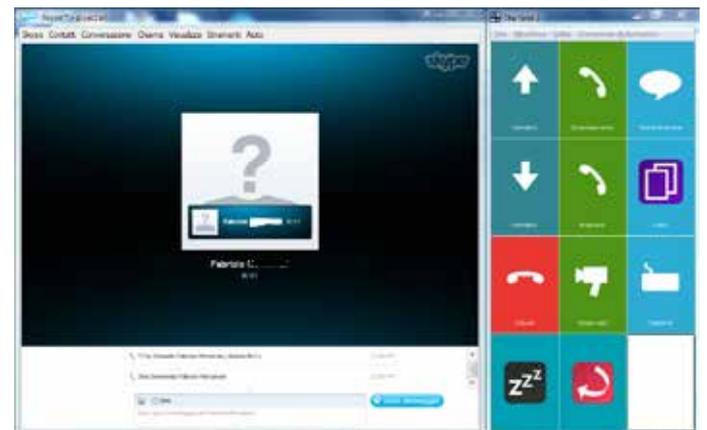
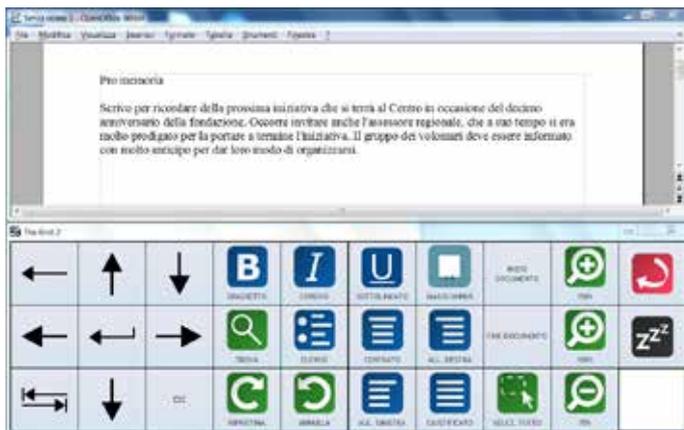
Utenti con una buona familiarità con l'uso di computer e tecnologie mobili trovano la possibilità di accedere alle funzioni più complesse in modo semplice. Tutte le schermate di EyeWay sono caratterizzate da una grande chiarezza e tengono conto delle conoscenze di base che può avere l'utente.

Semplicità e chiarezza anche per caregiver e familiari



Facilitazione all'uso di software standard

Skype, OpenOffice, LiveMail fanno parte della dotazione standard, con specifiche facilitazioni.



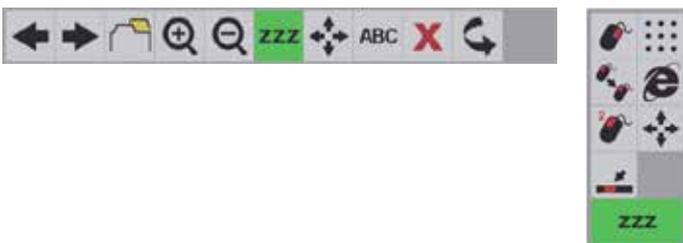
SimplyMouse

per gli utenti più evoluti



SimplyMouse è la risposta a quanti desiderano un sistema funzionale e più avanzato per la navigazione Internet e il controllo del computer. Grazie a un algoritmo innovativo SimplyMouse riconosce il bersaglio che l'utente sta guardando; lo evidenzia con una cornice e attira magneticamente il puntatore del mouse, facilitando l'operazione di click. Anche i bersagli più piccoli in questo modo risultano selezionabili in modo più agevole.

SimplyMouse semplifica l'interazione con Internet Explorer®, grazie a una pulsantiera dedicata che permette di accedere rapidamente alle funzioni più usate. Lo scorrimento verticale e orizzontale delle pagine viene comandato nel modo più naturale, guardando in corrispondenza del margine della pagina.

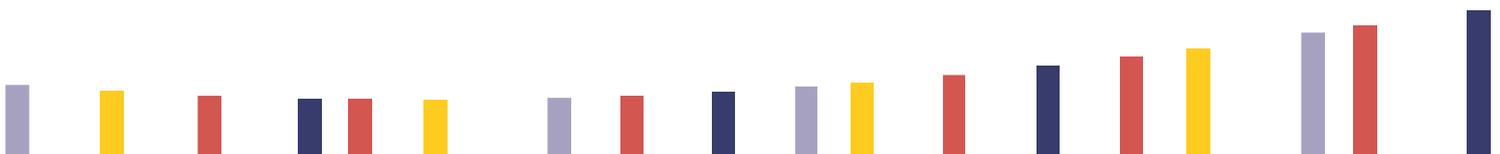
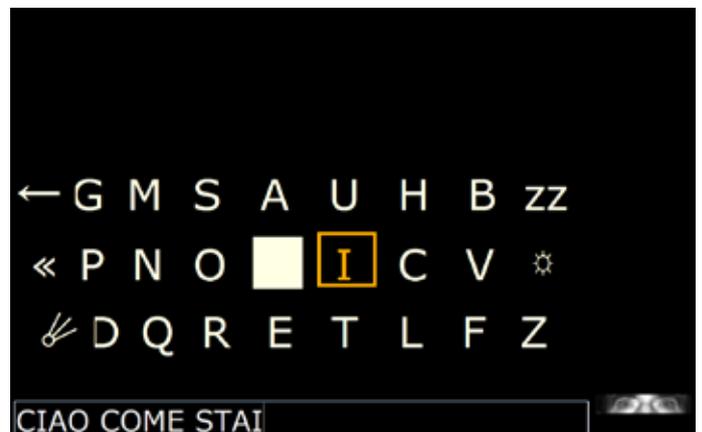


SpheriKey

la nuova tastiera mobile per i casi complessi

SpheriKey nasce per consentire a persone con severe limitazioni oculomotorie di accedere a un sistema di comunicazione attraverso gli occhi. Tutti gli elementi fondamentali di una tastiera a puntamento oculare sono stati riprogettati: SpheriKey consiste di una tastiera che simuove sullo schermo andando incontro al movimento oculare dell'utente.

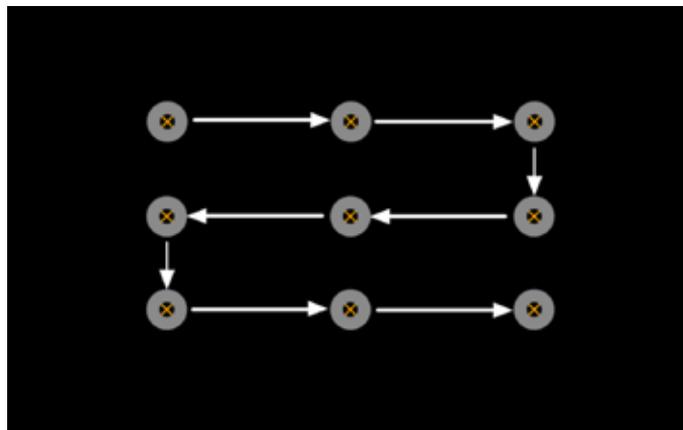
In questo modo si riducono l'escursione degli spostamenti oculari necessari per scrivere e l'affaticamento. Con lo stesso obiettivo le lettere sono disposte per frequenza d'uso attorno al centro.



Tutte le schermate sono a sfondo nero, per limitare l'emissione luminosa e ridurre il fastidio per utenti con alta fotosensibilità.

La calibrazione del sistema può essere effettuata con i punti disposti su una superficie anche molto più ridotta e limitando al massimo i salti da un punto all'altro.

SpheriKey è corredato di sintesi vocale per la riproduzione del testo scritto e di un allarme acustico per la chiamata.



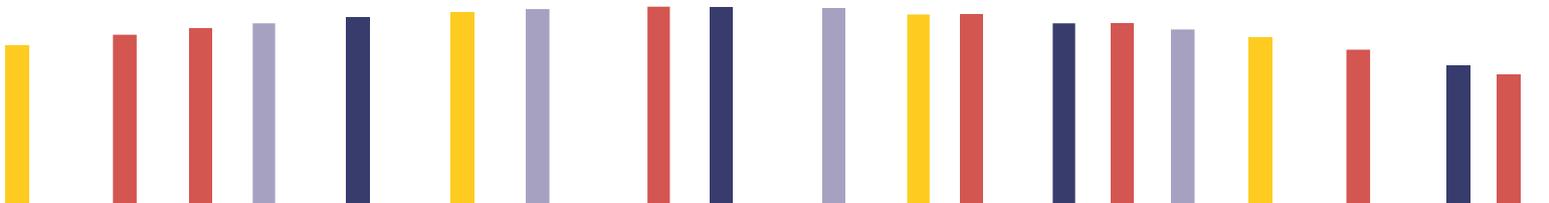
SMART NAV 4

Smart NAV è un emulatore destinato ad utenti con una grave compromissione degli arti superiori, ma che possiedono integri i movimenti del capo.

È costituito da un dispositivo a infrarossi che, sistemato sopra al monitor, capta il movimento di una piccolissima targhetta metallica adesiva fissata sulla fronte o sugli occhiali dell'utente. Questo segnale viene trasformato nel movimento del puntatore del mouse a video. Le targhette metalliche hanno una dimensione di pochi millimetri, la consistenza di un bollino adesivo di carta e sono riusabili.

I movimenti richiesti per l'uso di Smart NAV sono fini e precisi e richiedono capacità normali di controllo motorio del capo. La nuova versione 4 è dotata di uno speciale filtro per la luce solare e di una risoluzione più alta che ha ulteriormente migliorato l'accuratezza del puntamento.

Il software di Smart NAV installa sul monitor una barra di comandi che consentono tutte le funzioni di controllo del puntatore. Smart NAV si collega alla porta USB del computer e il mouse standard può essere collegato contemporaneamente. È anche dotato di un emulatore di tastiera per gli utenti che desiderino utilizzare il sistema di puntamento per scrivere.



Big, Jelly Bean, Specs

Tre sensori a pressione di dimensioni decrescenti, ciascuno dei quali fornito con 4 cappucci colorati intercambiabili.

Big

Diametro cm. 13
 Spessore cm. 3
 Forza di scatto gr.160
 Cappuccio trasparente per proteggere eventuali immagini poste sulla superficie.



Jelly Bean

Diametro cm. 6.5
 Spessore cm. 2
 Forza di scatto gr. 80
 Cappuccio trasparente per proteggere eventuali immagini poste sulla superficie.



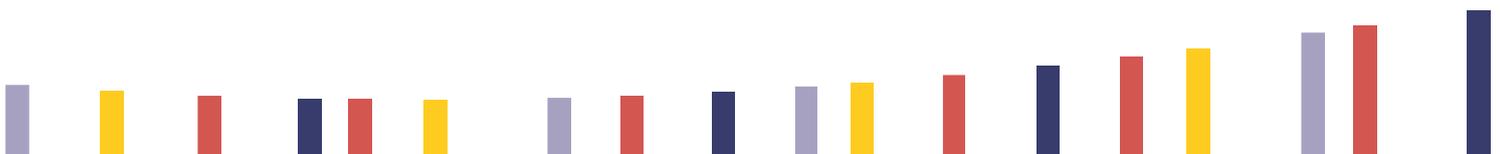
Specs

Diametro cm. 3
 Spessore cm. 2
 Forza di scatto gr. 40
 Basi e viti per l'ancoraggio



Versione Beamer e SLAT

Big e Jelly Bean sono disponibili anche in versione, Beamer ovvero senza fili per azionare dispositivi e apparecchi a distanza. Sono composti di due unità: la trasmittente costituita dal sensore e una ricevente che viene collegata al dispositivo da controllare. La versione SLAT permette anche di regolare il funzionamento in modalità temporizzata (secondi e minuti) e on/off.



MicroLight e Muscolar Switch

Due sensori particolarmente sensibili, adatti a utenti con movimenti di debolissima intensità e ampiezza molto limitata.

MicroLight funziona a pressione, ha dimensioni molto contenute ed è utilizzato con grande frequenza da utenti affetti da malattie degenerative del motoneurone in collegamento a campanelli di chiamata, al computer o altri dispositivi di controllo dell'ambiente.

Dimensioni complessive: mm. 45 x 13 x 20

Forza di scatto: gr. 10

Corsa di scatto: mm 3,5

Muscular Switch è in grado di percepire contrazioni muscolari molto deboli e di breve durata realizzate con qualunque parte del corpo. È particolarmente indicato quando un utente è in grado di produrre soltanto movimenti di ampiezza e forza minimi.

Muscular Switch è costituito da:

- una piastrina rotonda che può essere fissata a una qualunque parte del corpo, in corrispondenza del gruppo muscolare in grado di produrre una piccola contrazione;
- un dispositivo per regolare la sensibilità della piastrina e filtrare tremori o selezioni involontarie
- una fascia di Velcro per facilitare il fissaggio della piastrina

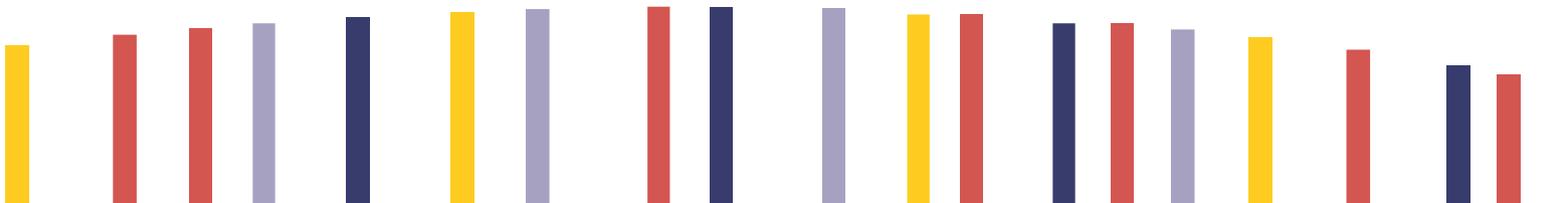


Leaf e Flex

Due sensori particolarmente adatti a rilevare movimenti del capo di limitata ampiezza.

Flex è azionabile deformando in qualunque direzione l'estremità in gomma. La parte in gomma può essere rimossa o ruotata.

Il **Leaf** è costituito da una penna in plastica rigida sulla quale è fissato un cuscinetto in gomma porosa. La penna di plastica può flettere in un'unica direzione, determinando un clic meccanico.



Sensori a soffio

Pneumatic si attiva sia aspirando che soffiando. L'eccesso di saliva che può rimanere intrappolato all'interno del beccuccio può essere facilmente rimosso.

È disponibile in due modelli:

Pneumatic Short che ha un braccio di 12,5 cm di lunghezza

Pneumatic Long il cui braccio è lungo 35 cm.



Il **Sip/Puff** è posto su un piccolo supporto per il capo che, passando dietro la nuca, si appoggia all'orecchio. Una sottile cannula può essere facilmente ripiegata ed eventualmente tagliata per essere posizionata in prossimità della bocca dell'utente.

Aspirando o soffiando nella cannula si possono attivare due diverse funzioni dell'ausilio o del software che si sta impiegando: ad esempio, il click di sinistra e il click di destra del mouse.



Altre superfici

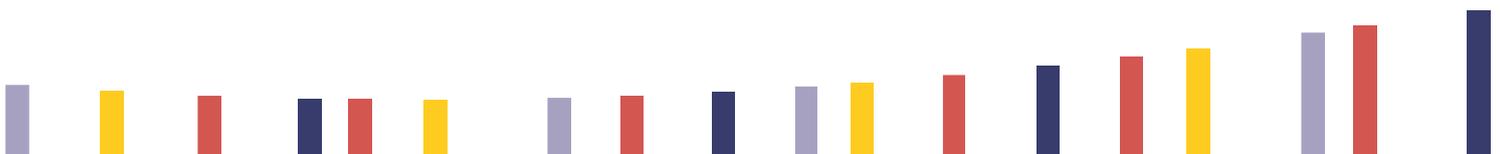
Il **sensore Pillow** possiede una superficie morbida in gomma che lo rende adatto all'azionamento con il capo o con la guancia.

Si ancora facilmente al poggiatesta della carrozzina con una spilla o con Velcro.



Plate è costituito da una superficie piatta e sottile che richiede una forza di scatto di soli 50 gr. Per attivarlo è sufficiente un leggero tocco sul cerchio colorato.

La superficie è sigillata per prevenire infiltrazioni. Nella confezione sono fornito cinque adesivi di colori diversi per personalizzare il sensore.



I **Pal Pad** si attivano con soli 34 grammi di forza. Possono essere azionati con un minimo contatto sia dal centro della superficie che sui bordi. Sono sensori piatti, di circa 3 mm di spessore, molto rigidi e resistenti. Progettati per tollerare ripetuti azionamenti anche con movimenti massivi molto forti (ad esempio col piede), sono corredati di un supporto in gommapiuma per ridurre lo slittamento sulla superficie di appoggio.

Sono disponibili in tre diverse dimensioni:

Large: mm. 114x152

Mini: mm. 51x51

Small: mm. 62x100



Joggle, elevata resistenza allo scatto

Questi sensori sono accomunati da una alta resistenza allo scatto, per utenti che tendono a produrre sequenze di attivazioni successive dopo una prima pressione di forte intensità.

Ruotando la superficie dei Joggle in senso orario o antiorario si può aumentare o diminuire la forza di scatto (15 diverse posizioni).

La base è predisposta con fori per l'ancoraggio mediante viti ed è disponibile nei colori rosso, verde, blu, giallo.

Joggle Grande

Diametro: cm. 13

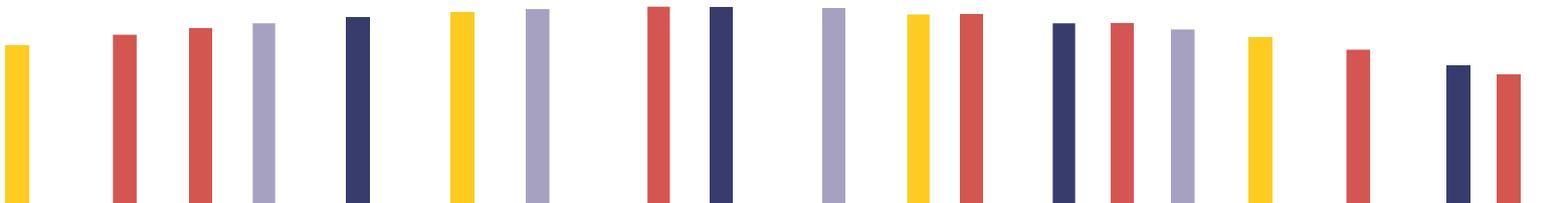
Forza di scatto: da gr. 200 a gr.1500



Joggle Medio

Diametro: cm. 6.2

Forza di scatto: da gr. 200 a gr.1500





Auxilia s.r.l.
www.auxilia.it

Viale Carlo Sigonio, 227
41124 Modena
Tel. 059 216311
Fax 059 220543
Email info@auxilia.it

The logo for Auxilia s.r.l. features the word "auxilia" in a lowercase, sans-serif font. The letters "a", "u", "x", and "i" are in a dark blue color, while the "l" is a lighter blue. The "i" and "a" at the end are in a dark red color. The "i" has a thin red vertical bar extending upwards from its top.